

《3DS MAX2.5使用入门/电脑创意》

图书基本信息

书名：《3DS MAX2.5使用入门/电脑创意与多媒体制作入门丛书》

13位ISBN编号：9787504203960

10位ISBN编号：7504203963

出版时间：1999-1-1

出版社：新时代出版社

作者：王英

页数：832

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

书籍目录

- 一、初窥3DS MAX
 - 1、什么是三维动画
 - 2、安装和配置
 - 3、熟悉操作界面
- 二、基本操作
 - 1、动手做一个动画
 - 2、选择和变换物体
 - 3、建立场景
 - 4、调整器堆栈
 - 5、编辑网格调整器和子物体
 - 6、灯光和环境设置
- 三、深入与提高
 - 1、3DS MAX的造型
 - 2、材质和贴图
 - 3、动画制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com