

《Java语言程序设计实验指导与习题解答》

图书基本信息

书名：《Java语言程序设计实验指导与习题解答》

13位ISBN编号：9787302240365

10位ISBN编号：7302240361

出版时间：2010-12

出版社：清华大学出版社

作者：丁振凡 编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java语言程序设计实验指导与习题解答》

内容概要

《Java语言程序设计实验指导与习题解答》在内容体系上与《Java语言程序设计实验指导与习题解答》作者编写的《Java语言程序设计》（清华大学出版社出版）一书紧密配合。全书各章次序与主教材保持一致，目的是为每章的实践环节提供一个指导。每章包括知识要点、实验指导和习题解答3个部分。知识要点部分对重要知识点和学生容易出错的部分进行了归纳总结；实验指导部分包括实验目的、样例调试和编程练习。样例调试包括基本训练题和综合训练题，基本训练题用于强化概念理解，分步启发引导学生在编程调试过程中进行知识总结，综合训练题注意融合知识的趣味性及实用性，有利于学生能力的培养，实验部分的编程练习题供学生思考和训练；习题解答部分对主教材后每章的习题进行分析和解答。

《Java语言程序设计实验指导与习题解答》可作为高等院校开设，Java语言课程的实验配套教材，也可以作为读者自学Java语言的学习用书。

书籍目录

第1章 Java语言概述1.1 知识要点1.1.1 Java编程运行环境的安装1.1.2 Java程序调试步骤1.1.3 常见错误处理1.1.4 上机调试中常用的DOS命令1.1.5 Java程序的特点1.1.6 Java程序数据的输出显示1.2 实验指导1.2.1 实验目的1.2.2 实验内容1.3 习题解析第2章 Java数据类型与表达式2.1 知识要点2.1.1 基本数据类型、变量2.1.2 自动类型转换与强制类型转换2.1.3 数据的输入/输出2.1.4 容易用错的运算符2.1.5 封装数学函数功能的Math类2.2 实验指导2.2.1 实验目的2.2.2 实验内容2.3 习题解析第3章 流程控制语句3.1 知识要点3.1.1 if语句3.1.2 switch语句3.1.3 循环语句3.1.4 常见问题处理3.2 实验指导3.2.1 实验目的3.2.2 实验内容3.3 习题解析第4章 数组和方法4.1 知识要点4.1.1 数组的定义与分配空间4.1.2 数组的访问4.1.3 命令行参数数组4.1.4 方法的定义4.1.5 方法的调用4.1.6 方法的参数传递4.1.7 递归问题4.2 实验指导4.2.1 实验目的4.2.2 实验内容4.3 习题解析第5章 类与对象5.1 知识要点5.1.1 类5.1.2 对象创建与构造方法5.1.3 对象引用变量与对象关系5.1.4 静态空间与实例空间5.2 实验指导5.2.1 实验目的5.2.2 实验内容5.3 习题解析第6章 继承与多态6.1 知识要点6.1.1 继承的概念6.1.2 构造方法与继承关系6.1.3 对象引用变量赋值原则6.1.4 多态的两种表现形式6.1.5 继承关系中对成员的访问6.1.6 Object类6.2 实验指导6.2.1 实验目的6.2.2 实验内容6.3 习题解析第7章 常用数据类型处理类7.1 知识要点7.1.1 数据类型包装类7.1.2 String类——字符串常量7.1.3 StringBuffer类——可变字符串7.2 实验指导7.2.1 实验目的7.2.2 实验内容7.3 习题解析第8章 抽象类和接口8.1 知识要点8.1.1 抽象类8.1.2 接口8.1.3 内嵌类8.2 实验指导8.2.1 实验目的8.2.2 实验内容8.3 习题解析第9章 异常处理9.1 知识要点9.1.1 异常处理结构9.1.2 常见系统异常9.1.3 自定义异常9.2 实验指导9.2.1 实验目的9.2.2 实验内容9.3 习题解析第10章 Applet编程与Java绘图10.1 知识要点10.1.1 Applet程序的执行特点10.1.2 Applet方法10.1.3 Applet的图形绘制10.1.4 控制颜色和字体10.1.5 Applet的参数传递10.1.6 Applet的多媒体支持10.2 实验指导10.2.1 实验目的10.2.2 实验内容10.3 习题解析第11章 图形用户界面编程基础11.1 知识要点11.1.1 容器、布局和部件11.1.2 事件处理11.2 实验指导11.2.1 实验目的11.2.2 实验内容11.3 习题解析第12章 多线程12.1 知识要点12.1.1 线程的创建12.1.2 线程的调度12.1.3 线程的状态与生命周期12.1.4 线程的同步——解决资源访问冲突问题12.2 实验指导12.2.1 实验目的12.2.2 实验内容12.3 习题解答第13章 流式输入输出与文件处理13.1 知识要点13.1.1 面向字节的输入与输出流13.1.2 面向字符的输入与输出流13.1.3 文件的顺序读写13.1.4 File类13.1.5 随机文件13.1.6 对象序列化13.2 实验指导13.2.1 实验目的13.2.2 实验内容13.3 习题解析第14章 Java泛型与收集API14.1 知识要点14.1.1 Java泛型14.1.2 Collection接口14.1.3 Set接口及实现类14.1.4 List接口及实现类14.1.5 Map接口及实现类14.2 实验指导14.2.1 实验目的14.2.2 实验内容14.3 习题解析第15章 高级图形界面编程15.1 知识要点15.1.1 Swing部件划分15.1.2 使用Swing的基本规则15.1.3 常用图形部件的使用特点15.2 实验指导15.2.1 实验目的15.2.2 实验内容15.3 习题解析第16章 Java的网络编程16.1 知识要点16.1.1 InetAddress类16.1.2 Socket通信原理16.1.3 无连接的数据报16.1.4 数据报多播通信16.1.5 Applet对URL访问16.2 实验指导16.2.1 实验目的16.2.2 实验内容16.3 习题解析第17章 JDBC技术和数据库应用17.1 知识要点17.1.1 JDBC API17.1.2 连接数据库17.1.3 Statement接口方法17.1.4 ResultSet的访问17.1.5 关于可滚动结果集17.1.6 用PreparedStatement类实现SQL操作17.2 实验指导17.2.1 实验目的17.2.2 实验内容17.3 习题解析参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com