

《VRML程序员实用例库》

图书基本信息

书名：《VRML程序员实用例库》

13位ISBN编号：9787505354746

10位ISBN编号：7505354744

出版时间：2000-1-1

出版社：电子工业出版社

作者：Kris Jamsa,Ph.D,Nelson Yee,Phil Schmauder

页数：624

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《VRML程序员实用例库》

书籍目录

- 第一章 VRML起点
- 第二章 创建你自己的第一个VRML场景
- 第三章 广泛利用球面和柱体
- 第四章 创建盒与龕
- 第五章 创建圣陵和祭坛
- 第六章 创建横越VRML场景的火箭模型
- 第七章 用索引面集合创建VRML对象
- 第八章 创建游戏组件和游戏盘
- 第九章 VRML 原子结构
- 第十章 设计VRML场景

^

《VRML程序员实用例库》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com