

# 《Flash ActionScript 2》

## 图书基本信息

书名：《Flash ActionScript 2.0 - RIA應用程式開發》

13位ISBN编号：9789867529565

10位ISBN编号：9867529561

出版时间：20040901

出版社：上奇科技

作者：Luar

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Flash ActionScript 2》

## 內容概要

本書是一本教授ActionScript 2.0及開發RIA（Rich Internet Application）的書籍。內容包含了物件導向程式設計的基本概念、ActionScript 2.0語法，使用組件快速建立應用程式、Flash與伺服器連接，存取資料庫等等的相關知識，配合實際的範例演練，目的是讓既有的Flash使用者，與對Flash有興趣的傳統程式設計人員，能夠以最簡單直接的方法，進入Flash所帶來的網路應用程式開發的全新領域。

第一篇 ActionScript程式設計：講解程式設計概念和Flash獨特程式設計環境，以及從ActionScript 1.0轉移到ActionScript 2.0，從傳統的程式設計方法轉換到物件導向程式設計方法的適應技巧。

第二篇 組件運用：學習使用組件，簡單快速地建立各種網路應用程式的界面，修改組件的外觀，製作仿Mac OS X風格捲軸，告訴您如何作出Flash登入界面、Flash相簿、MP3播放器、動態伸縮式選單等熱門應用。

第三篇 與各種伺服器連接的方法：包括Flash Remoting、Web Services、RDBMSResolver，以及與伺服器連線技術、登入程式攻防戰，全面剖析Macromedia工程師常用的擴充類別（Extending Classes）程式設計技巧。【適用對象】

完全沒有使用Flash經驗的人，可以透過Flash學習開發網路應用程式的知識。所以無需擔心對Flash工具製作動畫一竅不通，擁有程式設計經驗的讀者，反而可以更容易理解，因為Flash MX 2004跟過往Flash MX等已經有很大分別，傳統的程式設計師可以體驗到跟使用Visual Studio.NET等視覺開發工具類似的使用經驗，使用Java或C#等類似的物件導向程式設計語言--ActionScript 2.0。

既有的Flash MX使用者，一般只是從事動畫製作、Flash網站製作、簡單的互動效果或遊戲程式設計，對網路應用程式有興趣，希望認識Flash MX 2004新功能，更希望提高自己ActionScript程式設計能力的人，本書亦十分適合閱讀。從這本書可以了解到程式設計師的思考模式，網路應用程式如何跟伺服器溝通，對於工作上跟技術人員合作是大有助益的。

# 《Flash ActionScript 2》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)