

# 《AutoCAD 2002入门与提高实用》

## 图书基本信息

书名：《AutoCAD 2002入门与提高实用教程》

13位ISBN编号：9787711305068

10位ISBN编号：7711305060

出版时间：2003-2-1

出版社：中国铁道出版社

作者：温小敏,王亮亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)



## 书籍目录

### 第1章 进入AutoCAD2002中文版

- 1 - 1 安装AutoCAD2002中文版
  - 1 - 1 - 1 硬件配置
  - 1 - 1 - 2 软件环境
  - 1 - 1 - 3 开始安装AutoCAD2002中文版
- 1 - 2 认识AutoCAD2002中文版
  - 1 - 2 - 1 概述
  - 1 - 2 - 2 AutoCAD命令
  - 1 - 2 - 3 启动AutoCAD
  - 1 - 2 - 4 AutoCAD图形屏幕
  - 1 - 2 - 5 输入方式
  - 1 - 2 - 6 使用对话框
  - 1 - 2 - 7 获得帮助
- 1 - 3 开始使用 AutoCAD2002中文版
  - 1 - 3 - 1 使用NEW命令开始给一张新图
  - 1 - 3 - 2 使用OPEN命令打开已有的图形
  - 1 - 3 - 3 多文档图形
  - 1 - 3 - 4 修改单位
  - 1 - 3 - 5 修改绘图区域
  - 1 - 3 - 6 保存图形
  - 1 - 3 - 7 退出AutoCAD
- 1 - 4 AutoCAD2002新特性介绍
  - 1 - 4 - 1 真关联标注
  - 1 - 4 - 2 新的文字功能
  - 1 - 4 - 3 CAD标准
  - 1 - 4 - 4 DesignXML
  - 1 - 4 - 5 图层转换器
  - 1 - 4 - 6 块属性管理器
  - 1 - 4 - 7 增强型DWF文件格式
  - 1 - 4 - 8 其他增强功能
- 1 - 5 小结
- 1 - 6 本章习题

### 第2章 绘制基本图形

- 2 - 1 绘制点
  - 2 - 1 - 1 画点的命令
  - 2 - 1 - 2 绘制点实例
  - 2 - 1 - 3 定制点的类型
- 2 - 2 绘制直线
  - 2 - 2 - 1 绘制直线
  - 2 - 2 - 2 绘制参照线
  - 2 - 2 - 3 绘制射线
- 2 - 3 创建徒手画线
  - 2 - 3 - 1 创建徒手线段
  - 2 - 3 - 2 删除徒手线段
  - 2 - 3 - 3 设置徒手线方式
- 2 - 4 绘制圆、圆弧
  - 2 - 4 - 1 绘制圆

- 2 - 4 - 2 绘制圆弧
- 2 - 5 绘制椭圆、椭圆弧
  - 2 - 5 - 1 绘制椭圆
  - 2 - 5 - 2 绘制椭圆弧
- 2 - 6 绘制圆环
  - 2 - 6 - 1 绘制圆环的一般方法
  - 2 - 6 - 2 绘制圆环的实例
- 2 - 7 绘制正多边形
  - 2 - 7 - 1 绘制矩形
  - 2 - 7 - 2 绘制正多边形
- 2 - 8 绘制多义线
  - 2 - 8 - 1 绘制多线
  - 2 - 8 - 2 绘制多段线
  - 2 - 8 - 3 绘制样条曲线
- 2 - 9 区域填充
  - 2 - 9 - 1 绘制区域填充的一般步骤
  - 2 - 9 - 2 区域填充的实例
- 2 - 10 创建面域
  - 2 - 10 - 1 用REGION命令创建面域
  - 2 - 10 - 2 使用BOUNDARY命令创建面域
- 2 - 11 小结
- 2 - 12 本章习题
- 第3章 精确绘图
  - 3 - 1 用SNAP命令捕捉目标点
    - 3 - 1 - 1 打开和关闭捕捉
    - 3 - 1 - 2 修改捕捉间距
    - 3 - 1 - 3 【捕捉】栅格的样式
    - 3 - 1 - 4 捕捉类型
  - 3 - 2 用GRID ( 栅格 ) 命令定位对象
    - 3 - 2 - 1 打开和关闭栅格
    - 3 - 2 - 2 改变栅格间距
    - 3 - 2 - 3 栅格与【捕捉】的关系
  - 3 - 3 正交命令
  - 3 - 4 对象捕捉
    - 3 - 4 - 1 应用对象捕捉模式
    - 3 - 4 - 2 对象捕捉标记和对象捕捉工具栏提示
    - 3 - 4 - 3 对象捕捉模式的使用
  - 3 - 5 极轴追踪与对象捕捉追踪
    - 3 - 5 - 1 打开和关闭极轴追踪
    - 3 - 5 - 2 修改极轴追踪角的增量和附加角
    - 3 - 5 - 3 极轴捕捉
  - 3 . 6 小结
  - 3 . 7 本章习题
- 第4章 图形编辑
- 第5章 视图缩放与平移
- 第6章 图层属性的设置
- 第7章 尺寸标注
- 第8章 图案填充
- 第9章 文字输入与编辑

- 第10章 三维绘图
- 第11章 AutoCAD的Internet应用
- 第12章 AutoCAD设计中心
- 第13章 关于图形信息
- 第14章 渲染
- 第15章 AutoLISP基础
- 第16章 定制AutoCAD
- 附录 AutoCAD命令集
- 习题答案

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)