

《Windows Mobile平台应用与俊

图书基本信息

书名：《Windows Mobile平台应用与开发》

13位ISBN编号：9787115148704

10位ISBN编号：7115148708

出版时间：2006-6

出版社：人民邮电

作者：刘彦博，胡砚，马骐 编著

页数：462

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

本书是Windows Mobile平台应用与开发的学习指南。

本书共分为六大部分。第一部分简要介绍了Windows Mobile平台和.NET Compact Framework。第二部分主要介绍在B/S和C/S架构的应用程序中，如何利用.NET Framework来开发服务器端应用。第三部分主要介绍了在C/S架构的应用程序中，如何利用.NET Compact Framework来开发客户端应用。第四部分首先介绍了.NET中全新的数据访问模型ADO.NET，然后分别介绍了如何远程访问服务器数据库中的数据和本地数据库中的数据，以及本地数据如何做到与服务器同步等问题。第五部分主要介绍了如何使用移动设备所特有的网络技术，如短消息、彩信和E-mail等的开发与实施。第六部分主要介绍了Windows Mobile平台所特有的安全特性，以及如何利用这些特性和.NET中提供的相关API来开发安全的移动设备应用程序。

本书适合Windows Mobile的初、中级程序员学习，也适合作为Windows Mobile应用开发的参考手册。

。

作者简介

刘彦博，目前担任.NET平台技术支持工程师兼微软技术讲师，主要从事对各大企业进行.NET平台上开发的顾问工作和技术培训，主要的培训客户包括微软（中国）公司CTC部门、CSIP和北京银行等。熟悉.NET平台运行机理，擅长Windows桌面应用开发和基于.NET Compact Framcework的Windows客户端开发，对人机交互、用户界面设计和界面逻辑的实现有深入的研究。

书籍目录

第1章	Windows Mobile 5.0及信息与安全技术套件(MSFP)	1.1	什么是Windows Mobile	1.2
	Windows Mobile家族	1.3	Windows Mobile全球市场发展状况	1.4
	Windows Mobile 5.01	1.5	Windows Mobile 5.0的新特性	1.5.1
	Mobile Office介绍	1.5.2	Mobile IE介绍	1.5.3
	Windows Media Player 10 MOBILE	1.5.4	Microsoft ActiveSync	4.1
	应用程序	1.6	Windows Mobile 5.0信息与安全技术套件(MSFP)	1.6.1
	功能特性	1.6.2	信息与安全技术套件(MSFP)部署设置和最优方法	1.7
	企业移动需求	1.8	小结	第2章
	.NET Compact Framework简介	2.1	Windows Mobile平台及.NET Framework精简版架构	2.1.1
	公共语言运行库	2.1.2	.NET Framework精简版类库	2.2
	支持的语言和平台	2.3	.NET Framework和.NET Framework精简版应用程序类型比较	2.4
	.NET Framework精简版中常用类库窗体控件	2.5	.NET Framework精简版2.0新特色	2.5.1
	用户界面	2.5.2	数据访问	2.5.3
	通信	2.5.4	安全	2.5.5
	线程	2.5.6	性能和资源管理	2.5.7
	小结	第3章	Visual Studio 2005简介	3.1
	开发环境概况	3.1.1	用户界面	3.1.2
	支持的项目类型	3.1.3	解决方案、项目和构成项	3.1.4
	外部工具	3.2	使用集成开发环境	3.2.1
	设置项目属性	3.2.2	管理类型	3.2.3
	编辑代码	3.2.4	添加和编辑资源	3.3
	获取帮助	3.3.1	使用动态帮助	3.3.2
	使用Document Explorer	3.4	小结	第4章
	WAP和WML	4.1	WAP简介	4.1.1
	WAP的起源	4.1.2	WAP的形成过程	4.1.3
	WAP架构说明	4.1.4	WAP协议介绍	4.1.5
	WAP的未来	4.2	WML语言基础	4.2.1
	什么是WML文件	4.2.2	WML程序结构	4.2.3
	WML语言的基本知识	4.3	WML Script语法基础	4.3.1
	在WML程序中调用WML Script函数	4.3.2	WML Script的主要优点及其字节码解释器	4.3.3
	WML Script基本规则	4.3.4	变量与数据类型	4.3.5
	操作符与表达式	4.3.6	WML Script异常处理	4.4
	小结	第5章	用ASP.NET开发移动Web站点	5.1
	ASP.NET移动功能	5.1.1	ASP.NET 2.0概述	5.1.2
	移动Web站点	5.1.3	移动应用程序结构	5.1.4
	移动Web服务器控件	5.1.5	ASP.NET Web服务器控件和统一适配器结构	5.1.6
	选择自定义适配器或移动控件	5.2	创建移动Web站点	5.2.1
	创建Web站点项目	5.2.2	向项目中添加移动Web页面	5.3
	移动Web窗体介绍	5.3.1	服务器端应用程序	5.3.2
	客户端脚本	5.3.3	开发“Hello World”应用的国际化版本	5.3.4
	为国际化的应用程序更改文本编码	5.3.5	移动Web窗体的生命周期	5.3.6
	移动Web窗体的生命周期阶段	5.3.7	窗体标记内的文本	5.3.8
	在移动Web窗体之间进行链接	5.3.9	处理卡片(Card)组的大小限制	5.3.10
	减少页的呈现大小	5.3.11	使用模拟器测试移动Web站点	5.4
	使用移动Web控件	5.4.1	移动Web控件简介	5.4.2
	使用移动web控件构建页面	5.4.3	移动Web应用开发工具	5.4.4
	使用Visual Studio 2005创建移动Web项目	5.4.5	添加移动设备的Web窗体	5.4.6
	ASP.NET移动控件的事件处理	5.4.7	使用容器控件	5.5
	创建自定义移动Web控件	5.5.1	用户控件	5.5.2
	通过继承扩展控件功能	5.5.3	创建组合控件	5.5.4
	编写自己的控件	5.5.5	设备过滤和适配	5.6
	小结	第6章	用ASP.NET开发Web Service	6.1
	Web Service的概念	6.1.1	WSDL	6.1.2
	HTTP发送请求的方法	6.1.3	SOAP	6.1.4
	UDDI	6.2	为什么应用Web Service	6.2.1
	Web Service的优势	6.2.2	什么时候不应该使用Web Service	6.3
	如何创建一个Web Service	6.3.1	HelloWorld示例	6.3.2
	理解服务代码和后台代码	6.3.3	WebMethod特性	6.3.4
	如何创建一个Web Service	6.4	小结	第7章
	用户界面设计	7.1	使用控件创建应用程序界面	7.1.1
	.NET Compact Framework中的控件	7.1.2	处理控件的事件	7.1.3
	使用控件	7.1.4	控件布局的基本原则	7.2
	用户界面设计原则与技巧	7.2.1	基本原则	7.2.2
	在窗体间进行导航	7.2.3	向用户提供反馈	7.3
	界面因素对用户界面的影响	7.3.1	屏幕方向	7.3.2
	软输入面板	7.4	小结	第8章
	用户输入和屏幕绘图技术	8.1	鼠标输入	8.1.1
	鼠标事件	8.1.2	自动鼠标捕获	8.2
	键盘输入	8.2.1	使用软输入面板	8.2.2
	键盘事件	8.2.3	键盘事件参数	8.3
	使用GDI+进行屏幕绘图	8.3.1	GDI+简介	8.3.2
	绘图表面	8.3.3	颜色、画笔和画刷	8.3.4
	绘制基本图形	8.3.5	绘制文本	8.3.6
	绘制图像	8.3.7	结合鼠标事件绘图	8.4
	小结	第9章	访问Web Services	9.1
	为什么要在Windows Mobile程序中使用Web Services	9.2	如何使用Web Services	9.2.1
	建立Web Services项目	9.2.2	引用Web Services	9.2.3
	使用Web Services	9.2.4	Web Services调用中发生了什么	9.3
	通过Web Services访问数据集	9.3.1	使用Web Services返回数据集	9.3.2
	通过Web Services访问类型化的数据集	9.4	优化使用了Web Services的程序	9.4.1
	使用单向的Web Services	9.4.2	异步调用Web Services	9.4.3
	其他注意事项	9.5	小结	第10章
	测试环境的搭建和客户端的部署	10.1	基于Visual Studio 2005的测试环境	10.1.1
	Windows Mobile虚拟设备简介	10.1.2	配置虚拟设备管理器	10.1.3
	使用ActiveSync进行同步和浏览	10.1.4	安装其他语言	

和版本虚拟设备镜像10.1.5测试10.2部署Windows Mobile应用程序10.2.1部署.NET Compact Framework 2.010.2.2使用ActiveSync进行部署10.2.3使用CeCopy进行部署10.2.4制作CAB安装包10.2.5分发CAB安装包10.3 小结第11章 用ADO.NET访问数据11.1 ADO.NET概述11.1.1 ADO.NET架构11.1.2两种访问数据的方式11.1.3 ADO.NET与XML11.2 ADO.NET的基本构成和工作原理11.2.1选择Data Provider11.2.2定义和管理数据连接11.2.3创建命令对象11.3 使用ADO.NET进行数据访问11.3.1持续连接的工作环境11.3.2断开式结构11.3.3 用ADO.NET读写XML11.3.4处理异常11.4 小结第12章 SQL Mobile本地数据访问12.1 SQL Mobile简介12.2第一个SQL Mobile程序12.2.1添加数据源12.2.2数据浏览界面12.2.3数据绑定控件12.2.4数据表关联12.2.5创建自定义查询12.2.6添加新数据12.3数据访问对象12.3.1神奇的DataSet12.3.2 TableAdapter12.3.3 BindingSource12.4 SQL Mobile数据库的生命周期12.4.1创建SQL Mobile数据库12.4.2管理SQL Mobile数据库12.4.3删除、备份、恢复数据库12.5 SQL Mobile管理工具12.5.1 使用visual studio 2005管理SQL Mobile12.5.2 使用SQL server 2005管理SQL Mobile12.5.3 SQL Server CE Query Analyzer12.6 安装SQL Mobile12.6.1 SQL Mobile安装文件12.6.2安装SQL Mobile12.7 SQL Mobile安全性12.7.1移动设备的安全挑战12.7.2 SQL Mobile安全特性12.8 小结第13章 SQL Mobile远程数据访问13.1远程数据同步介绍13.1.1 Remote Data Access(RDA)13.1.2 SQL Server Mobile Replication13.1.3 RDA与Reolication比较13.2 配置SQL Mobile Server TOOLS13.3 RDA13.3.1 RDA架构13.3.2 创建RDA程序13.3.3 RDA的局限性13.3.4 RDA错误处理13.3.5 多用户访问13.4 Replication13.4.1 Replication介绍13.4.2创建Publication13.4.3创建Subscriber13.4.4创建Repncation程序13.4.5 Replication的局限性13.4.6 Replication冲突解决13.5 Web Service访问远程数据库13.5.1 SOL查询分析器13.5.2 与SQL Server CE交互13.6 小结第14章 使用电话功能和Pocket Outlook服务14.1使用电话功能14.2 Pocket Outlook服务14.2.1. Pocket Outlook对象模型14.2.2使用Pocket Outlook服务14.2.3访问短信息服务14.2.4访问Email服务14.2.5接收短信息和Email消息14.2.6访问联系人服务14.2.7访问日历服务14.2.8访问任务服务14.3 小结第15章 使用IrDA进行连接和数据通信15.1 IrDA概述15.2发现红外设备15.3监听红外连接15.4发送数据15.5使用红外传输文件15.5.1建立发送端程序15.5.2建立接收端程序15.5.3测试程序的运行15.6 小结第16章 访问全球定位系统(GPS)API16.1全球定位系统(GPS)介绍16.2 GPS如何工作16.3差分GPS16.4 GPS应用16.5 GPS的传统编程16.5.1 串口通信16.5.2 NMEA命令和数据处理16.6 Windows . Mobile5的GPSID最新函数库16.6.1 GPS Intermediate Driver(GPSID)介绍16.6.2 GPSID应用开发16.6.3 引用GPSID函数库16.6.4 使用GPSID得到解析后的GPS数据16.7. Pocket PC 5.0如何使用蓝牙连接GPS16.7.1 关于GPS接收机16.7.2如何使用Pocket PC 5.0连接GPS接收机16.8测试串口通信GPS应用16.9测试GPSID应用16.10小结第17章 Windows Mobile的安全特性17.1 Windows Mobile的移动特性以及广泛应用17.2 Windows Mobile所面临的安全风险和挑战17.2.1安全模型17.2.2移动设备安全特性17.3 将Windows Mobile引入现有企业安全架构17.3.1保护企业架构17.3.2保护移动网络17.3.3保护移动设备17.4从服务器平台对Windows Mobile进行管理17.4.1 Exchange Selver200317.4.2 System Management Server 200317.5 Messaging&Security Feature Pack for Windows Mobile 5.017.5.1远程强制IT策略17.5.2删除本地和远程设备信息17.5.3基于许可证的身份认证过程17.6 小结

编辑推荐

本书将主要介绍这些新的平台、工具和技术，以及如何利用它们来开发高效、强壮的移动设备应用程序。本书主要针对基于Windows：Mobile 5.0的Pocket PC设备，但由于Windows Mobile 5.0能够无缝地应用于各种不同的硬件平台，因此本书中的绝大部分内容同样适用于基于Windows Mobile 5.0的Smart phone和其他移动设备。本书适合Windows Mobile的初、中级程序员学习，也适合作为Windows Mobile应用开发的参考手册。

精彩书评

1、这本书比较全面比较实用。但因内容较多，所以比较浅。适合：有一定C#/.NET基础，但初入Mobile领域的朋友。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com