

## 图书基本信息

书名：《多媒体教学课件开发技术丛书.物理（附CD-ROM光盘一张）》

13位ISBN编号：9787790063835

10位ISBN编号：7790063839

出版时间：2003-2-1

出版社：北京理工大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)



## 书籍目录

### 第1章 计算机辅助教学基础知识

- 1.1 计算机辅助教学概论
- 1.2 计算机在物理教学中的作用
- 1.3 计算机辅助物理教学的若干问题
- 1.4 CAI课件开发的基本步骤
- 1.5 素材
- 1.6 计算机辅助物理实验教学
- 1.7 常用课件制作平台
- 1.8 课件制作平台Authorware
- 1.9 抓图软件Snagit32

### 第2章 绘制物理课件中的场景和部件

- 2.1 图形的绘制
- 2.2 使用多个显示图标
- 2.3 擦除图标
- 2.4 使用外部图片
- 2.5 图形的可移动性

### 第3章 物体的平动

- 3.1 匀速直线运动
- 3.2 变速直线运动
- 3.3 沿预定路径的匀速曲线运动
- 3.4 编程实现变速曲线运动
- 3.5 复合运动
- 3.6 动画与电影的运动
- 3.7 靠计算图标实现任意的运动
- 3.8 实例：改进斜上抛运动

### 第4章 物体的变形运动与转动

- 4.1 形成变形运动的几种方法
- 4.2 实例：等效电路的变换
- 4.3 实例：播放数字电影形成变形运动——动滑轮
- 4.4 实例：编程绘图图形成变形运动——定滑轮
- 4.5 数字电影播放的控制
- 4.6 实例：弹簧振子——非线性显示多幅图片
- 4.7 实例：播放Gif动画的方法

### 第5章 流动与拖动

- 5.1 流动效果
- 5.2 自由拖动
- 5.3 沿路径拖动类的课件
- 5.4 向目标区域的拖动

### 第6章 用程序绘图

- 6.1 与绘图有关的常用函数与变量
- 6.2 绘制函数曲线
- 6.3 绘图实例
- 6.4 实例：表针可以转动的电压表

### 第7章 课件制作中的文本操作

- 7.1 基本文字操作
- 7.2 文字的运动
- 7.3 书写物理公式

7.4 文本的输入与文本输入响应

7.5 改进文本输入的方法

7.6 编辑大段文本的方法

## 第8章 声音

8.1 播放声音的方法和形式

8.2 用声音图标播放声音

8.3 使用函数播放声音

8.4 实例：在课件中使用声音

## 第9章 调用外部程序

9.1 调用外部程序的有关函数和调用方法

9.2 实例：静电场的电场线和等势线

9.3 三角函数与单位圆

9.4 实例：行波

9.5 实例：驻波

9.6 实例：用下拉菜单组织课件——Authorware程序的组合

## 第10章 交互与程序控制

10.1 几种基本程序结构

10.2 交互方式

10.3 下拉菜单

10.4 弹出式菜单

10.5 实例：用程序改变图标属性

## 第11章 制作练习题类的课件

11.1 练习题的种类与评分方法

11.2 单选题的方法

11.3 多选题的作法

11.4 判断题的作法

11.5 实例：填空题的作法

## 第12章 课件的调试与后期加工

12.1 调试方法

12.2 课件的打包与发布

12.3 制作安装程序

## 附录

附录1 书中用到的系统变量索引

附录2 书中用到的系统函数索引

附录3 书中用到的UCD函数索引

附录4 书中用到的ActiveX控件索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)