

图书基本信息

书名：《Visual Basic 6.0 中文版提高与应用》

13位ISBN编号：9787505356856

10位ISBN编号：7505356852

出版时间：1999-11

出版社：电子工业出版社

作者：高峰,廖彬山（编著）

页数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

Visual Basic是美国微软公司推出的使用极为广泛的可视化开发环境。本书从实用角度出发，对Visual Basic的编程技术和应用技巧作了深入介绍。全书在介绍Visual Basic的各种功能时，结合国内用户的实际情况和可能遇到的重点、难点问题，有针对性地列举了大量的编程实例，为读者营造了一个轻松学习和掌握Visual Basic的环境。本书是一本实用性很强的普及性读物。全书内容新颖。语言浅

书籍目录

第1章 对象编程

- 1.1 对象和类
- 1.2 对象变量
 - 1.2.1 声明对象变量
 - 1.2.2 赋值对象变量
 - 1.2.3 特定对象变量和通用对象变量
 - 1.2.4 释放对象引用
 - 1.2.5 检查两个对象变量的引用是否相同
 - 1.2.6 找出对象所属的类
 - 1.2.7 CallByName函数
 - 1.2.8 Me关键字
 - 1.2.9 使用With语句
 - 1.2.10 给过程传递对象
 - 1.2.11 缺省属性
 - 1.2.12 容器对象
 - 1.2.13 系统对象
- 1.3 集合
 - 1.3.1 创建自己的集合
 - 1.3.2 基于0和基于1的集合L
 - 1.3.3 For Each循环
- 1.4 类的创建
 - 1.4.1 创建一个类模块L
 - 1.4.2 向类中添加属性
 - 1.4.3 向类中添加方法
 - 1.4.4 类模块和标准模块的比较
 - 1.4.5 编程实例
 - 1.4.6 往类中添加事件
- 1.5 对象浏览器
 - 1.5.1 查找和浏览对象
 - 1.5.2 添加对象的描述
 - 1.5.3 查看代码
 - 1.5.4 浏览其他应用程序的对象
- 1.6 FSO (文件系统对象)
 - 1.6.1 FSO包含的对象
 - 1.6.2 Scripting类型库
 - 1.6.3 用FSO编程
 - 1.6.4 获得驱动器的信息
- 16.5 处理文件夹
- 16.6 处理文件

第2章 界面设计

- 2.1 界面样式
 - 2.1.1 SDI界面
 - 2.1.2 MDI界面
 - 2.1.3 资源管理器样式的界面
- 2.2 管理注册表
 - 2.2.1 保存或创建注册表设置值

- 2.2.2 删除注册表设置值
- 2.2.3 检索注册表设置值
- 2.3 通用对话框
 - 2.3.1 “打开”对话框
 - 2.3.2 “另存为”对话框
 - 2.3.3 “字体”对话框
 - 2.3.4 “颜色”对话框
 - 2.3.5 “打印”对话框
- 2.4 启动窗体和 Sub Main过程
 - 2.4.1 启动窗体
 - 2.4.2 Sub Main过程
 - 2.4.3 展示屏幕
- 2.5 MDI编程实例
 - 2.5.1 创建MDI窗体和子窗体
 - 2.5.2 设计菜单
 - 2.5.3 使“文件”菜单动态增长
 - 2.5.4 为MDI窗体创建工具栏
 - 2.5.5 程序清单
 - 2.5.6 几个补充说明
 - 2.5.7 “窗口”菜单
- 2.6 窗体的生存期
 - 2.6.1 创建但不加载
 - 2.6.2 加载但不显示
 - 2.6.3 显示状态
 - 2.6.4 卸载并收回窗体所占的内存和资源
 - 2.6.5 窗体处于卸载但未被引用
- 2.7 应用程序向导
- 2.8 快捷菜单

第3章 图形和文本处理

- 3.1 图形基础
 - 3.1.1 AutoRedraw属性与持久性
 - 3.1.2 ClipControls属性和裁剪区域
 - 3.1.3 图形层次
- 3.2 坐标系和刻度
 - 3.2.1 标准刻度
 - 3.2.2 自定义刻度
 - 3.2.3 设置当前坐标
- 3.3 图形方法和Print方法
- 3.4 颜色设置
 - 3.4.1 RGB函数
 - 3.4.2 QBColor函数
 - 3.4.3 内部颜色常数
 - 3.4.4 直接使用颜色的十六进制值
- 3.5 Pictute对象
- 3.6 字体
 - 3.6.1 检查可用的字体
 - 3.6.2 设置字体属性

- 3.7 TextHeight和TextWidth方法
- 3.8 格式化数字、日期和时间
 - 3.8.1 格式化数字
 - 3.8.2 格式化日期和时间
 - 3.8.3 格式化文本
 - 3.8.4 命名格式
- 3.9 Clipboard对象
- 3.10 打印
 - 3.10.1 使用PrintForm方法
 - 3.10.2 penter对象

第4章 ActiveX控制的使用

- 4.1 Visual Basic中的 ActiveX控件
- 4.2 在工程中加载ActiveX控件
- 4.3 RichTextBox控件
- 4.4 ImageList控件
- 4.5 Toolbar控件
 - 4.5.1 编程实例
 - 4.5.2 ToolBar控件的新增功能
- 4.6 StatusBar控件
- 4.7 ProgressBar控件
- 4.8 Slider控件
- 4.9 Multimedia控件
 - 4.9.1 多媒体设备类型
 - 4.9.2 MCI命令
 - 4.9.3 常用属性
 - 4.9.4 编制一个“媒体播放器”
- 4.10 Animation控件
- 4.11 ImageCombo控件
- 4.12 Monthview控件
- 4.13 Internet Transfer控件
- 4.14 WebBrowser控件
- 4.15 Winsock控件
 - 4.15.1 Winsock控件的属性、方法和事件
 - 4.15.2 编写TCP应用程序
 - 4.15.3 编写UDP应用程序

第5章 拖放和OLE拖放

- 5.1 控件拖放
- 5.2 OLE拖放
 - 5.2.1 OLEDragMode属性
 - 5.2.2 OLEDropMode属性
 - 5.2.3 DataObject对象
 - 5.2.4 OLEDrag方法
 - 5.2.5 拖放事件
 - 5.2.6 编程实例

第6章 调试与错误处理

- 6.1 程序中的错误

- 6.2 程序调试
 - 6.2.1 工作模式
 - 6.2.2 调试实例
 - 6.2.3 断点
 - 6.2.4 Stop语句
 - 6.2.5 逐语句和通过程执行
 - 6.2.6 本地窗口
 - 6.2.7 监视表达式与监视窗口
 - 6.2.8 调用堆栈
 - 6.2.9 立即窗口
 - 6.2.10 用断言检查代码
- 6.3 错误捕获及处理
 - 6.3.1 如何处理错误
 - 6.3.2 On Error Resume Next语句
 - 6.3.3 关闭错误处理例程
- 6.4 条件编译
 - 6.4.1 条件编译语句
 - 6.4.2 定义条件编译常数

第7章 数据访问编程

- 7.1 数据库基础
 - 7.1.1 表、记录和字段
 - 7.1.2 数据库
 - 7.1.3 索引
 - 7.1.4 关系
 - 7.1.5 结构化查询语言
 - 7.1.6 可视化数据管理器
- 7.2 数据访问对象和Data控件
 - 7.2.1 数据访问对象
 - 7.2.2 使用Data控件
 - 7.2.3 数据绑定控件
 - 7.2.4 记录集
 - 7.2.5 Data控件与DAO结合使用
 - 7.2.6 自动添加、更新和删除记录
 - 7.2.7 记录集的排序与筛选
 - 7.2.8 定位记录集中的记录
 - 7.2.9 从记录中获取数据
 - 7.2.10 用代码更新记录集
 - 7.2.11 Error事件
 - 7.2.12 事务处理
- 7.3 远程数据对象和 Remote Data控件
 - 7.3.1 远程数据对象
 - 7.3.2 RDO与DAO的比较
 - 7.3.3 Remote Data控件
- 7.4 ActiveX数据对象和 ADO Data控件
 - 7.4.1 OLE DB
 - 7.4.2 ActiveX数据对象
 - 7.4.3 ADO Data控件
 - 7.4.4 ADO Data控件支持的事件

- 7.4.5 数据绑定控件
- 7.4.6 DataList和DataCombo控件
- 7.4.7 DataGrid控件
- 7.5 数据环境设计器
 - 7.5.1 添加一个DataEnvironment对象
 - 7.5.2 Connection对象
 - 7.5.3 “数据视图”窗口
 - 7.5.4 Command对象
 - 7.5.5 数据环境如何在应用程序中使用
 - 7.5.6 字段映射
 - 7.5.7 查询设计器
 - 7.5.8 参数查询
 - 7.5.9 Command层次结构
 - 7.5.10 MSHFlexGrid控件
- 7.6 数据报表设计器
 - 7.6.1 数据报表设计器的结构
 - 7.6.2 创建一个简单的数据报表
 - 7.6.3 添加日期、时间、页号和标题
 - 7.6.4 打印数据报表
- 7.7 数据访问总结

第8章 ActiveX部件的使用

- 8.1 ActiveX部件类型
- 8.2 使用ActiveX部件
 - 8.2.1 添加对部件的引用
 - 8.2.2 声明对象变量
 - 8.2.3 将对象引用赋予变量
 - 8.2.4 使用对象的属性和方法
 - 8.2.5 响应对象的事件
 - 8.2.6 释放对象
 - 8.2.7 部件对象的层次结构
 - 8.2.8 编程范例
- 8.3 插入OLE对象
 - 8.3.1 链接对象与嵌入对象
 - 8.3.2 设计时创建OLE对象
 - 8.3.3 “选择性粘贴”对话框
 - 8.3.4 运行时创建OLE对象
 - 8.3.5 InsertObjDlg与 PasteSpecialDlg方法
 - 8.3.6 激活OLE对象
 - 8.3.7 在位激活
 - 8.3.8 将数据库与OLE容器控件绑定
 - 8.3.9 ObjectMove事件
 - 8.3.10 确定对象如何显示
 - 8.3.11 保存和检索嵌入对象中的数据
 - 8.3.12 Updated事件
 - 8.3.13 其他有关属性
 - 8.3.14 协调菜单与工具栏
 - 8.3.15 使用工具箱嵌入OLE对象L

第9章 ActiveX部件的创建

9.1 创建ActiveX控件

9.1.1 基本概念

9.1.2 制作一个简单的 ActiveX控件

9.1.3 UserControl对象的关键事件

9.1.4 扩展属性

9.1.5 环境属性

9.2 ActiveX文档

9.2.1 创建简单的ActiveX文档

9.2.2 ActiveX文档的组成部分

9.2.3 为用户Document对象添加属性

9.2.4 UserDocument对象的关键事件

9.2.5 ActiveX文档的用户界面

第10章 Internet编程

10.1 Internet基础

10.2 Internet开发历史

10.3 Visual Basic的 Internet技术

10.4 DHTML应用程序

10.4.1 系统要求

10.4.2 创建一个 DHTML工程

10.4.3 页面设计

10.4.4 动态HTML的对象模型

10.4.5 动态HTML中的事件

10.4.6 使页面元素可编程

10.4.7 元素的缺省操作

10.4.8 设置和获取属性

10.4.9 文本的替换处理

10.4.10 漫游

10.5 IIS应用程序

10.5.1 系统要求

10.5.2 WebClass

10.5.3 开始 IIS工程

10.5.4 添加模板WebItem 到 WebClass

10.5.5 WebClass事件

10.5.6 WebClass使用的ASP对象

10.5.7 Start事件

10.5.8 发送HTML到浏览器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com