

# 《Flash多媒体课件制作实验与实践》

## 图书基本信息

书名：《Flash多媒体课件制作实验与实践》

13位ISBN编号：9787302301738

10位ISBN编号：7302301735

出版时间：2013-4

出版社：清华大学出版社

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Flash多媒体课件制作实验与实践》

## 内容概要

《Flash多媒体课件制作实验与实践(附光盘第2版21世纪师范院校计算机实用技术规划教材)》编著者缪亮。

《21世纪师范院校计算机实用技术规划教材：Flash多媒体课件制作实验与实践（第2版）》侧重于实验，着眼于实践，可以让从未接触过Flash课件制作的读者在最短的时间内，制作出真正可以辅助课堂教学的多媒体课件。

全书精心制作了56个课件实验和两个完整的综合课件，以FlashCS5简体中文版为创作平台，以学科为基础，以课件实验为主线，内容分为实验篇（第1-9章）和实践篇（第10章和第11章）两个部分。实验篇从Flash课件制作技术的知识点入手，以实验目标-实验分析-实验过程-实验总结-知识积累-巩固练习-举一反三的体例结构组织上机实验，讲解利用Flash进行多媒体课件制作的过程和方法。实践篇侧重课件制作实践，通过分析教材内容，确定制作完整课件的科学步骤，读者跟随进程就可以制作出优秀的完整课件。

为了让读者更轻松地掌握Flash课件制作技术，作者精心制作了配套视频多媒体教学光盘。视频教程包括图书的精华内容、全程语音讲解、真实操作演示，让读者一学就会。光盘中还提供了本教材用到的实验和实践源文件及各种素材，方便读者使用。

《21世纪师范院校计算机实用技术规划教材：Flash多媒体课件制作实验与实践（第2版）》适合中小学教师、多媒体课件制作人员、师范院校各专业学生及Flash动画制作爱好者使用。

## 书籍目录

第1章 多媒体素材的采集和处理 实验1 数学、物理和化学公式的采集 任务1 安装MathType6.7 任务2 使用MathType6.7插入数学公式  $7(2)+8(2)$  任务3 将公式导入Flash 任务4 使用MathType6.7插入物理公式  $n=\sin i/\sin r$  实验2 用Photoshop制作课件文字标题特效 任务1 新建文件 任务2 制作课件文字标题特效 任务3 存储文件 实验3 裁剪图像素材的尺寸 任务1 用Photoshop打开图像素材 任务2 裁剪图像素材 实验4 将图像素材处理成透明格式 任务1 用Photoshop删除图像背景 任务2 存储处理好的透明背景图像 实验5 缩减图像素材的体积 任务1 通过转换图像文件的格式来压缩图像体积 任务2 通过调整图像文件的大小来压缩图像体积 任务3 通过降低图像文件的品质来压缩图像体积 实验6 用Photoshop制作课件背景图像素材 任务1 打开图像素材并调整图像大小 任务2 为图像添加朦胧效果 任务3 绘制弧状图形 任务4 添加文字特效 实验7 从VCD和DVD中获取视频素材 实验8 从CD和VCD中获取音频素材 实验9 用GoldWave录制课件配音及背景音乐 任务1 在控制面板中进行高级音量设置 任务2 在GoldWave中录制声音文件 任务3 减少噪声 实验10 裁剪课件声音素材 任务1 裁剪课件声音素材 任务2 编辑声音效果 实验11 调整课件声音的大小 实验12 用Swift3D制作3D课件素材 任务1 用Swift3D创建一个正方体模型 任务2 为正方体添加材质 任务3 制作立体图形动画效果 任务4 输出动画 实验13 用闪客精灵解析课件素材 任务1 保存网页上的swf影片 任务2 解析swf影片 任务3 导出素材 第2章 用Flash绘制静态图形积件 实验1 绘制各种三角形 任务1 创建影片文档 任务2 绘制直角三角形 任务3 绘制其他三角形 任务4 运用“多角星形工具”绘制三角形 任务5 保存和测试影片 任务6 导出影片 任务7 关闭和打开影片文档 实验2 绘制各种四边形 任务1 创建影片文档 任务2 绘制矩形 任务3 绘制平行四边形 任务4 绘制梯形和不规则四边形 任务5 绘制菱形 实验3 绘制函数图像 任务1 创建影片文档并显示网格 任务2 绘制X坐标轴 任务3 绘制Y坐标轴 任务4 绘制抛物线 任务5 输入文字 实验4 绘制化学晶体结构模型 ..... 第3章 用Flash制作动画演示课件(一) 第4章 用Flash制作动画演示课件(二) 第5章 在Flash课件中应用多媒体 第6章 ActionScript 3.0与课件交互控制 第7章 操练交互型课件 第8章 练习测验类课件 第9章 利用模板制作课件 第10章 典型多场景交互导航课件实践——雨巷 第11章 网络多模块交互导航课件实践——圆及圆面积 附录A 巩固练习参考答案

# 《Flash多媒体课件制作实验与实践》

## 编辑推荐

《Flash多媒体课件制作实验与实践(附光盘第2版21世纪师范院校计算机实用技术规划教材)》编著者缪亮。全书精心制作了56个课件实验和两个完整的综合课件，以FlashCS5简体中文版为创作平台，以学科为基础，以课件实验为主线，内容分为实验篇（第1-9章）和实践篇（第10章和第11章）两个部分。实验篇从Flash课件制作技术的知识点入手，以实验目标-实验分析-实验过程-实验总结-知识积累-巩固练习-举一反三的体例结构组织上机实验，讲解利用Flash进行多媒体课件制作的过程和方法。实践篇侧重课件制作实践，通过分析教材内容，确定制作完整课件的科学步骤，读者跟随进程就可以制作出优秀的完整课件。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)