

# 《监控组态软件的设计与开发》

## 图书基本信息

书名：《监控组态软件的设计与开发》

13位ISBN编号：9787502443252

10位ISBN编号：7502443258

出版时间：2007-6

出版社：冶金工业出版社

作者：李建伟

页数：170

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《监控组态软件的设计与开发》

## 内容概要

本书详细介绍了利用VC++开发组态软件的原理与方法，全书共分7章。

第1章组态系统概述，介绍了工业监控软件发展的历程、特点以及发展趋势。第2章开发工具简介，介绍了开发组态软件需要的开发环境以及开发工具。第3章组态软件总体结构设计，介绍了如何对组态软件进行面向对象设计。第4章图形组态模块的实现，介绍了组态软件中图形组态模块的设计方法。第5章实时数据库模块的设计与实现，介绍了实时数据库的设计思路。第6章历史数据库组态，介绍了组态软件中历史数据的存储方法。第7章设备通讯驱动模块，主要介绍了组态软件中设备驱动与通讯的设计方法，以及设备驱动的主要功能、组态方案、DDE技术的概述及实现、串行通讯接口的实现、TCP/IP通讯协议的实现。

本书可供从事工业控制与实时数据库工作的技术人员、科研人员，以及高等院校相关专业师生参考使用。

## 书籍目录

第1章 组态系统概述1.1 组态软件简介1.1.1 监控系统的发展过程1.1.2 组态软件的产生与特点1.1.3 组态软件的现状1.1.4 组态软件的发展趋势1.2 组态软件的结构1.2.1 以使用软件的工作阶段划分1.2.2 按照成员构成划分1.2.3 组态软件的数据处理流程1.2.4 组态软件的特点1.2.5 组态软件的性能1.2.6 组态软件在监控系统中的地位1.3 组态软件的开发环境1.3.1 组态软件开发环境的选择1.3.2 组态软件的一般使用步骤第2章 开发工具简介2.1 Visual C++6.0的开发环境2.1.1 开发环境简介2.1.2 MFC类库介绍2.2 MFC类库的基本类结构2.2.1 CObject类2.2.2 应用程序结构类2.2.3 可视对象类2.2.4 绘图打印类2.2.5 文件和数据库类2.2.6 Internet和网络类2.3 利用AppWizard创建程序框架2.3.1 运行AppWizard(应用程序向导)2.3.2 选择 MFC AppWizard(exe)图标2.3.3 程序界面选择2.3.4 数据库支持2.3.5 OLE和ActiveX支持2.3.6 用户界面特征选择2.3.7 使用MFC库2.3.8 类和文件名第3章 组态软件总体结构设计3.1 组态软件需求分析3.2 系统的面向对象分析3.2.1 面向对象技术3.2.2 组态软件的面向对象模型分析3.2.3 组态软件运行的层次分析3.2.4 组态软件设计思路3.3 系统的总体结构设计3.3.1 图形组态模块3.3.2 实时数据库模块3.3.3 设备驱动和通讯管理模块第4章 图形组态模块的实现4.1 图形组态的发展与功能概述4.1.1 图形组态系统的发展4.1.2 图形组态系统的功能4.2 图元类设计4.2.1 图元类概述4.2.2 图元类库的层次划分4.3 绘图程序相关的主要类及函数4.3.1 视图类4.3.2 CDocument类及成员函数4.3.3 CDC类及成员函数4.3.4 CDialog类及成员函数4.4 基本图元的实现4.4.1 基本图元总体设计方案4.4.2 基本图元类的实现4.4.3 基本图元类的文件方式保存与打开4.5 成组图元类的实现4.5.1 成组图元数据成员4.5.2 成组图元类的方法4.6 动态图元类的实现4.7 图符库的实现第5章 实时数据库模块的设计与实现5.1 数据库系统的发展趋势5.2 实时数据库简介5.2.1 实时系统5.2.2 实时数据库系统5.2.3 实时数据库系统的一致性5.3 实时事务特性5.3.1 事务与任务5.3.2 实时数据库事务的应用分析5.3.3 实时事务的定时限制5.3.4 实时事务的正确性5.4 实时数据库分析5.4.1 实时数据库功能分析5.4.2 实时数据库结构分析5.5 实时数据库设计与实现5.5.1 实时数据库的面向对象分析5.5.2 实时数据类的实现5.5.3 数据字典的保存5.5.4 实时数据在内存中的存储方案第6章 历史数据库组态6.1 数据库基础知识6.1.1 关系数据库的概念6.1.2 SQL语言简介6.2 ODBC简介6.2.1 ODBC6.2.2 配置ODBC数据源6.3 数据库编程6.3.1 分配ODBC环境6.3.2 分配连接句柄6.3.3 连接数据源6.3.4 SQL操作6.3.5 断开同数据源的连接6.3.6 释放ODBC环境6.3.7 ODBC API编程总结第7章 设备通讯驱动模块7.1 设备驱动程序功能简介7.2 设备驱动程序组态方案7.2.1 不同类型设备的驱动程序库设计7.2.2 DDE技术的概述及实现7.3 通讯接口7.3.1 串行通讯接口的实现7.3.2 TCP/IP通讯协议的实现参考文献

# 《监控组态软件的设计与开发》

## 编辑推荐

本书详细介绍了利用VC++开发组态软件的原理与方法，全书共分7章。第1章组态系统概述，介绍了工业监控软件发展的历程、特点以及发展趋势。第2章开发工具简介，介绍了开发组态软件需要的开发环境以及开发工具。第3章组态软件总体结构设计，介绍了如何对组态软件进行面向对象设计。第4章图形组态模块的实现，介绍了组态软件中图形组态模块的设计方法。第5章实时数据库模块的设计与实现，介绍了实时数据库的设计思路。第6章历史数据库组态，介绍了组态软件中历史数据的存储方法。第7章设备通讯驱动模块，主要介绍了组态软件中设备驱动与通讯的设计方法，以及设备驱动的主要功能、组态方案、DDE技术的概述及实现、串行通讯接口的实现、TCP / IP通讯协议的实现。本书可供从事工业控制与实时数据库工作的技术人员、科研人员，以及高等院校相关专业师生参考使用。

# 《监控组态软件的设计与开发》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)