

《Java 2 入門與網路動畫遊戲設計》

图书基本信息

书名：《Java 2 入門與網路動畫遊戲設計》

13位ISBN编号：9789861253466

10位ISBN编号：9861253467

出版时间：20041101

出版社：松崗(文魁)

作者：賈蓉生，胡大源，林金池

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java 2 入門與網路動畫遊戲設計》

內容概要

1、Java2程式設計入門：編著流程、由Java2程式設計入門之初學者、到令人刮目相看、電腦網路應用系統之設計者。本篇內容有：第一個Java程式、Java物件導向程式、Java物件導向之基礎設計、Java之例外處理(Exception Handling)、包裹(Package)、檔案輸入輸出串流(File I/O Streams)、Java多工執行緒(Thread)。2、Java Applet網路基礎程式設計：本篇將引導了解、以Java Applet、將Java程式結合Html網頁程式、再將結果展示在網路瀏覽器上。本篇內容有：第一個Java Applet；基礎圖文繪製；圖文處理；基礎動畫設計；滑鼠、鍵盤事件；按鈕。

3、Java網路遊戲應用程式設計：讀者在跟隨實作步驟後、即可模仿設計自己所希望有的影像特效、或電玩。本篇內容有：圖像水中倒影；網頁相簿；方格位移；標槍、獵物、與狩獵；靶塊、遊板、與擊球。

4、Server/Client 線上通訊與影像控制：讀者有經驗、都曾玩過線上遊戲、遊戲一方向Server報到、當另一方也向Server報到後、兩方即可以Server為樞紐、玩對手遊戲。本書只介紹到應用概念。本篇內容為：Server/Client 線上通訊、滾動立體方塊、Server/Client 線上影像控制。

《Java 2 入門與網路動畫遊戲設計》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com