

# 《Android开发与应用》

## 图书基本信息

书名：《Android开发与应用》

13位ISBN编号：9787115338094

出版时间：2014-2-1

作者：张荣,宋辉,宋小鹏

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Android开发与应用》

## 内容概要

张荣主编的《Android开发与应用（21世纪高等教育计算机规划教材）》系统讲解Android开发的基础知识，全书共有9章内容和8个实验。内容部分详细地介绍了Android的起源和体系特征、Android开发环境的安装配置、Android应用程序框架、视图组件的使用、视图界面布局的设计、数据存储与共享、多线程及消息处理、网络通信和多媒体应用等知识点。最

后安排的实验部分提供了8个典型应用，编者已完成部分功能，另需读者补充完善，达到实验要求提出的效果，并需读者完成遗留的提高部分来增强实践应用能力。为了让读者能够及时地检查自己的学习效果，把握自己的学习进度，每章后面都附有丰富的习题。

《Android开发与应用（21世纪高等教育计算机规划教材）》既可以作为高等院校各专业Android开发课程的教材，也可以作为计算机相关培训或技术人员自学的参考资料。

## 书籍目录

第1章Android简介1.1手机操作系统1.2Android起源1.3Android特征1.4Android体系结构1.4.1应用层1.4.2应用框架层1.4.3系统库层1.4.4内核层1.5小结练习第2章Android开发环境2.1Java开发环境安装2.1.1安装JDK2.1.2安装Eclipse2.1.3Eclipse中文包的安装2.2AndroidSDK2.2.1安装ADT2.2.2安装AndroidSDK2.3Android模拟器2.3.1创建AVD2.3.2开发环境测试2.3.3模拟器的使用2.4SDK中的常用命令2.4.1adb命令2.4.2Android命令2.5小结练习第3章Android应用程序框架3.1第一个Android应用程序3.2Android项目结构3.3APK文件结构3.4Android应用程序权限3.5Activity及其生命周期3.5.1什么是Activity3.5.2Activity生命周期3.6Intent简介3.6.1Intent属性与过滤器3.6.2Intent启动系统Activity3.7小结练习第4章视图组件4.1视图组件的使用模式4.1.1视图组件的定义4.1.2资源的访问4.1.3生成视图组件资源标识4.1.4视图组件的引用4.1.5视图组件的事件响应4.1.6组件的常用属性4.2常用组件4.2.1文本框4.2.2编辑框4.2.3图片按钮4.2.4图片视图4.2.5单选按钮4.2.6复选按钮4.2.7下拉列表4.2.8自动完成文本框4.2.9日期、时间选择器4.3高级组件4.3.1进度条4.3.2拖动条4.3.3评分条4.3.4选项卡4.4提示框与警告对话框4.4.1消息提示框4.4.2警告对话框4.5小结练习第5章视图界面布局5.1界面布局设计5.1.1线性布局5.1.2表格布局5.1.3帧布局5.1.4相对布局5.1.5绝对布局5.1.6复用XML布局文件5.2控制视图界面的其他方法5.2.1代码控制视图界面5.2.2代码和XML联合控制视图界面5.3多界面的使用5.3.1使用Intent封装数据5.3.2使用Bundle封装数据5.3.3获取另一个界面返回结果5.4小结练习第6章Android数据存储与共享6.1数据存储与共享方式概述6.2首选项信息6.2.1私有数据存储6.2.2公有数据存储与共享6.3数据文件6.3.1内存数据文件6.3.2SD卡数据文件6.4SQLite数据库6.4.1SQLite基本操作6.4.2SQLiteOpenHelper6.5ContentProvider6.5.1使用ContentProvider发布数据6.5.2使用ContentResolver获取数据6.6小结练习第7章多线程及消息处理7.1Android多线程概述7.1.1创建线程7.1.2操作线程7.2UI线程与非UI线程7.3多线程中的常用类7.3.1Handler类7.3.2AsyncTask类7.3.3Timer定时器7.4Android多线程通信机制7.5小结练习第8章网络通信8.1通过HTTP访问网络8.1.1测试用Web服务器8.1.2WebView组件8.1.3URLConnection8.2Socket编程8.3数据的解析8.3.1JSON数据解析8.3.2XML数据解析8.4WebService访问8.5小结练习第9章多媒体应用9.1音频与视频的播放9.1.1MediaPlayer9.1.2SoundPool9.1.3VideoView9.1.4SurfaceView9.2摄像头的使用9.2.1摄像头意图Intent9.2.2Camera类9.3小结练习实验一 Android开发环境搭建实验二界面设计：基本组件实验三界面设计：布局管理器实验四多线程应用实验五基于文件的日程安排实验六基于SQLite的通讯录实验七天气预报应用实验八音乐播放器及相机拍摄参考文献

## 精彩短评

- 1、很好的一本书，清晰的讲出了android应用程序运行的机制。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)