

图书基本信息

书名：《Borland C++ ObjectWindows 程序设计指南》

13位ISBN编号：9787810125925

10位ISBN编号：7810125923

出版时间：1995-10

出版社：北京航空航天大学出版社

作者：方旭,等

页数：692

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Borland C++ ObjectWi》

内容概要

内容简介

本书是针对利用BorlandC++4.0、4.5或更高版本进行C++Windows程序设计的人员编写的，全面系统地介绍了利用BorlandC++ObjectWindows进行Windows程序设计。主要内容包括：利用C++和ObjectWindows编写Windows应用程序原理、程序设计技术（包括GDI图形操作、文本处理、菜单、对话框、键盘输入、加速键和鼠标设计）、ObjectWindows类库的类、解释类的成员、函数成员、所在的头文件、消息响应表、事件处理程序、调度函数等。附录给出了从ObjectWindows1.0移植到ObjectWindows2.0的方法。书中的程序设计技术也适用于Windows95和WindowsNT。本书适合于所有使用C++编写Windows应用程序的读者。

书籍目录

目录

前言

第一章 ObjectWindows综述

1.1 了解类的层次结构

1.1.1 使用类

1.1.2 继承成员

1.1.3 成员函数类型

1.2 对象的拓扑构造函数

1.2.1 窗口类

1.2.2 对话框类

1.2.3 控制类

1.2.4 图形类

1.2.5 打印类

1.2.6 模块和应用程序类

1.2.7 文档/视图类

1.2.8 其他杂类

第二章 学用ObjectWindows

2.1 开始

2.1.1 学习中的文件

2.2 步骤1：基本应用程序

2.2.1 哪里去找更多的信息

2.3 步骤2：处理窗口事件

2.3.1 增加一个窗口类

2.3.2 添加一个响应表

2.3.3 事件处理函数

2.3.4 被封装的API调用

2.3.5 重写CanClose函数

2.3.6 把TMyWindow当作主窗

2.3.7 哪里获得更多信息

2.4 步骤3：在窗口内写

2.4.1 构造一个设备场境

2.4.2 设备场境下的显示

2.4.3 清除窗口

2.4.4 哪里查找更多信息

2.5 步骤4：窗内作图

2.5.1 添加新事件

2.5.2 添加一个TClientDC 指针

2.5.3 哪里查找更多信息

2.6 步骤5：改变线的粗细

2.6.1 添加一个画刷

2.6.2 改变画刷尺寸

2.6.3 调用SetPenSize

2.6.4 画刷的清除

2.6.5 哪里查找更多的信息

2.7 步骤6：画窗和添加菜单

2.7.1 重绘窗口

2.7.2 菜单命令

2.8步骤7：使用通用对话框

2.8.1改变TMyWindow

2.8.2改善CanClose

2.8.3CmFileSave函数

2.8.4CmFileOpen函数

2.8.5CmFileSaveAs函数

2.8.6打开和存图

2.8.7CmAbout函数

2.8.8哪里查找更多信息

2.9步骤8：增加多条线

2.9.1TLine类

2.9.2TLines数组

2.9.3插入和提取TLine对象

2.9.4扩展TMyWindow

2.9.5何处获取更多信息

2.10第9步：改变笔

2.10.1TLine类的改变

2.10.2TMyWindow类的改动

2.10.3何处获取更多信息

2.11步骤10：添加修饰

2.11.1改变主窗口

2.11.2创建状态条

2.11.3创建控制条

2.11.4在修饰框中插入对象

2.11.5何处获取更多信息

2.12步骤11：转向Doc/View模型

2.12.1组织应用程序的源程序

2.12.2Doc/View模型

2.12.3TDrawDocument类

2.12.4TDrawView类

2.12.5定义文档样本

2.12.6支持应用程序中的Doc/View

2.12.7获取更多信息

2.13第12步：转向MDI

2.13.1在应用中支持MDI

2.13.2TDrawDocument及TDrawView的改动

2.13.3TDrawListView类

2.13.4获取更多信息

2.14进一步学习

第三章 应用程序对象

3.1最低需求

3.1.1包含头文件

3.1.2创建一个对象

3.1.3找到该对象

3.1.4创建最小的应用程序

3.2初始化应用程序

3.2.1构造应用程序

3.2.2初始化应用程序

3.2.3初始化每个新的实例

- 3.2.4初始化窗口
- 3.3应用程序消息处理
 - 3.3.1特殊消息处理
 - 3.3.2空闲处理
- 3.4关闭应用程序
 - 3.4.1改变关闭行为
- 3.5使用控制库
 - 3.5.1使用BorlandCustonContras库 (BCCL)
 - 3.5.2使用Microsoft3 D控制库
- 第四章 界面对象 (interfaceobjects)
 - 4.1界面对象有何用处
 - 4.1.1界面对象要做些什么
 - 4.2类属界面对象：TWindow
 - 4.3创建界面对象
 - 4.3.1什么时候一个窗口的句柄有效
 - 4.3.2让界面元素可见
 - 4.3.3对象特性
 - 4.3.4窗口特性
 - 4.4删除界面对象
 - 4.4.1删除界面元素
 - 4.4.2删除界面对象
 - 4.5父与子界面元素
 - 4.5.1子窗口列表
 - 4.5.2构造子窗口
 - 4.5.3产生子窗口成员
 - 4.5.4删除窗口
 - 4.5.5自动生成
 - 4.5.6操作子窗口
 - 4.5.7查找一个特定的子窗口
 - 4.5.8利用子窗口列表
 - 4.6登录窗口类
- 第五章 事件处理
 - 5.1说明响应表
 - 5.2定义响应表
 - 5.3定义响应表入口
 - 5.3.1命令消息宏
 - 5.3.2Windows消息宏
 - 5.3.3子对象ID通知消息宏
- 第六章 窗口对象
 - 6.1使用窗口对象
 - 6.1.1构造窗口对象
 - 6.1.2设置创建属性
 - 6.1.3创建窗口界面元素
 - 6.2布局窗口
 - 6.2.1布局限制
 - 6.2.2使用布局窗口
 - 6.3框架窗口
 - 6.3.1构造框架窗口对象
 - 6.3.2修改框架窗口

6.4装饰框架窗口

6.4.1构造装饰框架窗口对象

6.4.2向装饰框架窗口增添装饰

6.5MDI窗口

6.5.1MDI应用程序

6.5.2建立MDI应用程序

第七章 菜单对象

7.1创建菜单对象

7.2调整菜单对象

7.3查询菜单对象

7.4使用系统菜单对象

7.5使用弹出式菜单

7.6在主窗口里添加菜单资源

第八章 对话框对象

8.1使用对话框对象

8.1.1构造一对话框对象

8.1.2执行对话框功能

8.1.3关闭对话框

8.2使用一对话框作为主窗口

8.3在对话框中操作控制命令

8.3.1利用控制进行通讯

8.4联系界面对象和控制

8.4.1控制对象

8.4.2确定控制

8.5使用对话框

8.5.1使用输入对话框

8.5.2使用普通对话框

8.5.3使用颜色设置对话框

8.5.4使用文件打开对话框

8.5.5使用文件保存对话框

8.5.6使用查询和替换对话框

8.5.7使用打印对话框

第九章 文档/视图对象

9.1文档和视图是如何共同工作的

9.1.1文档

9.1.2视图

9.1.3文档和视图类的联系

9.1.4DOC/View (文档/视图) 的管理

9.2文档模板

9.2.1设计文档模板类

9.2.2创建模板类实例

9.2.3调整已存在模板

9.3使用文档管理器

9.3.1构造文档管理器

9.3.2TDocManager事件处理

9.4创建文档类

9.4.1构造TDocument

9.4.2在文档上添加功能

9.4.3数据访问函数

- 9.4.4关闭文档
- 9.4.5扩展文档功能
- 9.4.6使用文档管理器
- 9.4.7使用视图
- 9.5建立视图对象
 - 9.5.1构造TView
 - 9.5.2在视图上添加功能
 - 9.5.3在视图上添加显示方式
 - 9.5.4关闭视图
- 9.6Doc/View事件处理
 - 9.6.1在应用程序对象中处理Doc/View事件
 - 9.6.2在视图中处理Doc/View事件
- 9.7Doc/View特性
 - 9.7.1特性的值和名称
 - 9.7.2访问特性的信息
- 第十章 控制对象
 - 10.1控制类
 - 10.1.1什么是控制
 - 10.2构造和取消控制对象
 - 10.2.1构造控制对象
 - 10.2.2显示控制
 - 10.2.3撤消控制
 - 10.3控制对象间的通讯
 - 10.3.1操纵控制
 - 10.3.2响应控制
 - 10.3.3像对话框一样操作窗口
 - 10.4使用特别的控制
 - 10.4.1使用列表框控制
 - 10.4.2使用静态控制
 - 10.4.3使用按钮控制
 - 10.4.4使用选择框和单选按钮控制
 - 10.4.5使用组合框
 - 10.4.6使用滚动条
 - 10.4.7使用滑动尺和标尺
 - 10.4.8使用编辑控制
 - 10.4.9使用组合框
 - 10.5设置并读取控制值
 - 10.5.1使用传输缓冲区
 - 10.5.2定义传输缓冲区
 - 10.5.3定义相应的窗口或对话框
 - 10.5.4传输数据
- 第十一章 小工具和小工具窗口对象
 - 11.1Gadgets (小工具)
 - 11.1.1TGadget类
 - 11.1.2从TGadget中派生
 - 11.2ObjectWindows的Gadget类
 - 11.2.1TSeperatorGadget类
 - 11.2.2TTextGadget类
 - 11.2.3TBitmapGadget类

- 11.2.4 TButtonGadget类
- 11.2.5 TControlGadget类
- 11.3 Gadget窗口
 - 11.3.1 从TGadgetWind0W中派生
- 11.4 ObjectWindowSGaDget窗口类
 - 11.4.1 TControlBar类
 - 11.4.2 TMessageBar类
 - 11.4.3 TStatusBas类
 - 11.4.4 TToolBox类
- 第十二章 打印机对象
 - 12.1 建立一打印机对象
 - 12.2 建立一打印输出对象
 - 12.3 打印窗口内容
 - 12.4 打印一文档文件
 - 12.4.1 设置打印参数
 - 12.4.2 计数页数
 - 12.4.3 打印每页
 - 12.4.4 指明另外的页
 - 12.4.5 其他的打印输出考虑事项
 - 12.5 选择不同的打印机
- 第十三章 图形对象
 - 13.1 GDI类组织方式
 - 13.2 改变被封装的GDI功能
 - 13.3 处理设备场境
 - 13.3.1 TDC类
 - 13.3.2 对象数据成员和函数
 - 13.4 TPen类
 - 13.4.1 构造TPen
 - 13.4.2 访问TPen
 - 13.5 TBrush类
 - 13.5.1 构造TBrush
 - 13.5.2 访问TBrush
 - 13.6 TFont类
 - 13.6.1 构造TFont
 - 13.6.2 访问TFont
 - 13.7 TPalette类
 - 13.7.1 构造TPalette
 - 13.7.2 访问TPalette
 - 13.7.3 扩展TPalette
 - 13.8 TBitmap类
 - 13.8.1 构造TBitmap
 - 13.8.2 访问TBitmap
 - 13.8.3 扩展TBitmap
 - 13.9 TRegion类
 - 13.9.1 构造和取消TRegion
 - 13.9.2 访问TRegion
 - 13.10 TIcon类
 - 13.10.1 构造TIcon
 - 13.10.2 访问TIcon

13.11TCursor类

13.11.1构造TCursor

13.11.2访问TCursor

13.12TDib类

13.12.1构造和取消TDib

13.12.2访问TDib

13.12.3扩展TDib

第十四章 验证对象

14.1标准的验证类

14.1.1验证基类

14.1.2过滤器验证类

14.1.3划定验证类范围 (范围验证类)

14.1.4查找验证类

14.1.5串查找验证类

14.1.6图象验证类

14.2使用数据验证类

14.2.1构造一个编辑控制对象

14.2.2构造并分配验证对象

14.3重载验证类成员函数

14.3.1成员函数Valid

14.3.2成员函数IsValid

14.3.3成员函数IsValidInput

14.3.4成员函数Error

第十五章 可视基控制对象

15.1使用VBX控制

15.2VBX控制类

15.2.1TVbxControl类

15.2.2TVbxEventHandler类

15.3处理VBX控制消息

15.3.1事件响应表

15.3.2解释—控制事件

15.3.3查找事件信息

15.4访问VBX控制

15.4.1VBX控制特征

15.4.2VBX控制方法

第十六章 ObjectWindows动态链接库

16.1编写DLL函数

16.1.1DLL入口和退出函数

16.1.2输出DLL函数

16.1.3输入 (调用) DLL函数

16.2写入共享的ObjectWindows类

16.2.1定义共享类

16.3TModule对象

16.4使用ObjectWindows作为一DLL

16.5从一非ObjectWindows应用程序中调用 ObjectWindowsDLL

16.6隐式和显式载入

16.7混合静态和动态链接库

第十七章 库参考信息

TBrid类 (示例)

ObjectWindows库 (OWL)
 ObjectWindows头文件
 ObjectWindows资源文件
 ObjectWindows库参考 (OWLreference)
 BF_XXXX常量
 CM_XXXX编辑常量
 CM_XXXX编辑文件常量
 CM_XXXX编辑文件退出常量
 CM_XXXX编辑替代常量
 CM_XXXXMDI常量
 DECLARE__RESPONSE__TABLE宏
 DEFINE__DOC__TEMPLATE__CLASS宏
 DEFINE__RESPONSE__TABLE宏
 dmXXXX文档管理模式常量
 dnXXXX文档消息数
 dt文档视口常量
 END__RESPONSE__TABLE宏
 EV_XXXX宏
 ID_XXXX文件常量
 ID_XXXX打印机常量
 IDA_XXXX加速键ID常量
 IDM_XXXX菜单ID常量
 IDS_XXXX文档字符串ID常量
 IDS_XXXX编辑文件ID常量
 IDS_XXXX例外消息
 IDS_XXXX列表视口ID常量
 IDS_XXXX打印机字符串ID常量
 IDS_XXXX有效性ID常量
 IDW__MDICLIENT常量
 IDW__MDIFIRSTC__HILD常量
 ImParent常量
 LongMulDiv函数
 MAX__RSRC__ERROR__STRING常量
 NBits函数
 NColors函数
 ofXXXX文档打开值
 pfXXXX特征属性常量
 __BUILDWLDLL宏
 OWLCLASS宏
 OWLDATA宏
 OWLDLL宏
 OWLFAR宏
 OWLFUNC宏
 OWLGetVersion函数
 shXXXX 文档共享常量
 TActionFunc typedef
 TActionMemFunc typedef
 TAnyPMF typedef
 TAnyDispatcher typedef

TApplication 类
 TApplication::TXInvalidMainWindow 类
 TBandInfo 类
 TBitmap 类
 TBitmapGadget class
 TBitSet 类
 TBrush 类
 TButton 类
 TButtonGadget 类
 TCelArray 类
 TCharSet 类
 TCheckBox 类
 TChooseColorDialog 类
 TChooseColorDialog:TDData 结构
 TChooseFontDialog 类
 TChooseFontDialog:TDData 结构
 TClientDc 类
 TClipboard 类
 TClippboardViewer 类
 TColor 类
 TComboBox 类
 TComboBoxData 类
 TCommonDialog 类
 TCondFuncType
 TCondMemFuc typedef
 TControl 类
 TControlBar 类
 TControlGadget 类
 TCreatedDC 类
 TCursor 类
 TDC 类
 TDecoratedFrame 类
 TDecoratedMDIFrame 类
 TDesktopDC 类
 TDialog 类
 TDialogAttr 结构
 TDib 类
 TDibDC 类
 TDocManager 类
 TDocTemplate 类
 TDocTemplate T 类
 TDocument 类
 TDocument::Lost 类
 TDropInfo 类
 TEdgeConstraint 结构
 TEdge OrSizeConstraint 结构
 TEdit 类
 TEditFile 类
 TEditSearch 类

TEditView 类
 TEventHandler 类
 TEventHandler:: TEqualOperator 类型
 TEventHandler:: TEventInfo 类
 TEventStatus 枚举
 TFileDocument 类
 TFileOpenDialog 类
 TFileSaveDialog 类
 TFiltervalidator 类
 TFindDialog 类
 TFindReplaceDialog 类
 TFindReplaceDialog: :TData 结构
 TFloatingFrame 类
 TFont 类
 TFrameWindow 类
 TGadget 类
 TGadgetWindow 类
 TGadgetWindowFont 类
 TGauge 类
 TGdiObject 类
 TGdiObject::TxGdi 类
 TGroupBox 类
 THintMode 枚举
 THSLider 类
 TIC 类
 TIcon 类
 TInputDialog 类
 TInStream 类
 TKeyboardModeTracker 类
 TLayoutConstraint 结构
 TLayoutMetrics 类
 TLayoutWindow 类
 TListBox 类
 TL'stBoxData 结构
 TListView 类
 TLookupValidator 类
 TMDIChild 类
 TMDIClient 类
 TMDIFrame 类
 TMeasurementUnits枚举
 TMemoryDC 类
 TMenu 类
 TMenuDescr 类
 TMenuDescr: :TGroup 枚举
 TMessageBar 类
 TMetaFileDC 类
 TMetaFilePict 类
 TModule 类
 TModule ::TXInvalidModule 类

TOpenSaveDialog 类
TOpenSaveDialog: :TData 结构
TOutputStream 类
TPaintDC 类
TPalette 类
TPaletteEntry 类
TPen 类
TPicResult 枚举
TPlacement 枚举
TPoint 类
TPointer<> 类
TPopupMenu 类
TPreviewPage 类
TPrintDC 类
TPrintDialog 类
TPrintDialog: :TData struct
TPrintPreviewDc class
TPrinter 类
TPrintAbortDlg Class
TPrintout class
TPrintoutFlags enum
TProcInstance class
TPXPictureValidtor class
TRadioButton 类
TRangekValidator 类
TRect Class
TRegion 类
TRelationship enum
TReplaceDialog 类
TResId 类
TResponseTableEntry 类
TRgbQuad Class
TRgbTriple 类
TScreenDC 类
TScrollBar
TScroller 类
TSeparatorGadget Class
TSite Class
TSlider 类
TSortedStringArray typedef
TStatic Class
TStatus Class
TStatusBar 类
TStream Class
TStringLookupValidator Class
TSystemMenu Class
TTextGadget 类
TTileDirection enum
TTinyCaption Class

TToolBox Class
TTransterDirection enum
TValidator Class
TValidator:: TXValidator Class
TVbxControl Class
TVbxEventHandler Class
View 类
TVSlider 类
TWidthHeight enum 枚举
TWindow 类
TWindow: TXWindow 类
TWindowFlag 枚举
TWindowAttr 结构
TWindowDC 类
TWindowView 类
TXCompatibility 类
TXOWI 类
Vnxxxx视口标志信息常量
Voxxxx 合法常量
Voxxxx 异常状态枚举
十八章 事件处理程序
十九章 调度函数
HBRUSH HDC_W_U_Dispatch
i_LPARAM_Dispatch
i_U_W_U_Dispatch
i_WPARAM_Dispatch
LRESULT_WPARAM_LPARAM_Dispatch
U_POINT_Dispatch
U_U_U_U_Dispatch
U_U_U_W_Dispatch
U_Dispatch
U_WPARAM_LPARAM_Dispatch
v_PARAM_Dispatch
v-POINT_Dispatch
v_POINTER_Dispatch
v_U_B_W_Dispatch
v-U-POINT-Dispatch
v_U_U_Dispatch
v_U_U_U_Dispatch
v_U_U_W_Dispatch
v_Dispatch
v_WPARAM_Dispatch
v-WPARAM_LPARAM_Dispatch
v__W__W__Dispatch
第二十章 封装的WINAPI函数
附录A ObjectWindows1.0到ObjectWindows2.0的转换
A.1转换用户码
A.1.1转换到BorlandC十4.0
A.1.2OWLCVT转换

- A.1.3 OWLCVT 命令行语句
- A.1.4 备份旧的源文件
- A.1.5 如何在命令行中使用 OWLCVT
- A.1.6 如何在 IDE 内使用 OWLCVT
- A.2 转换清单
- A.3 转换过程
 - A.3.1 处理消息和事件
 - A.3.2 改变窗口对象
 - A.3.3 调用 Windows API 函数
 - A.3.4 改变头文件
 - A.3.5 ObjectWindows 资源
 - A.3.6 构造虚拟类
 - A.3.7 强制转换虚基类到派生类型
 - A.3.8 从基于对象的容器类库移到 BIDS 库
 - A.3.9 流
 - A.3.10 MDI 类
 - A.3.11 MainWindow 变量
 - A.3.12 用一个对话框作主窗口
 - A.3.13 TApplication 消息处理函数
 - A.3.14 DefxxxProc 函数
 - A.3.15 绘图函数
 - A.3.16 CloseWindows、ShutDownWindow 和 Destroy 函数
 - A.3.17 ForEach 和 FirstThat 函数
 - A.3.18 TComboBoxData 和 TListBoxData 类
 - A.3.19 TEditWindow 和 TFileWindow 类
 - A.3.20 TSearchDialog 和 TFileDialog 类
 - A.3.21 ActivationResponse 函数
 - A.3.22 分发处理函数
 - A.3.23 DispatchAMessage 函数
 - A.3.24 KBHandlerWnd
 - A.3.25 MAXPATH
 - A.3.26 风格约定
- A.4 故障检查
 - A.4.1 OWLCVT 错误
 - A.4.2 编译程序警告
 - A.4.3 编译程序错误
 - A.4.4 运行时间错误

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com