

《21天学通Java》

图书基本信息

书名：《21天学通Java》

13位ISBN编号：9787115311115

10位ISBN编号：7115311110

出版时间：2013-4-1

出版社：人民邮电出版社

作者：卡登海德 (Rogers Cadenhead)

页数：410

译者：冯志祥,孔祥盛,袁国忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《21天学通Java(第6版)》是初学者学习Java编程语言的畅销经典教程。本书以之前的版本为基础，以循序渐进的方式介绍了Java编程语言知识，并提供了丰富的实例和大量的练习。与此同时，《21天学通Java(第6版)》还全面涵盖了Java 7这一新标准以及与Android开发相关的Java编程知识。通过本书的学习，读者将逐步了解、熟悉并精通Java编程语言。

《21天学通Java(第6版)》包括3周的课程，通过学习，读者将具备使用Java开发应用程序和Android应用的知识技能。第1周介绍Java语言的基本知识，包括数据类型、变量、表达式、对象、数组、条件语句、循环、类、接口、包、异常、线程等；第2周介绍Java类库，包括链表、栈、散列映射和位组等数据结构以及Swing组件、布局管理器和Java Web Start等；第3周介绍高级主题，包括输入和输出、对象序列化、通过Internet进行通信、使用数据库、XML、Web服务、Android编程等内容。

《21天学通Java(第6版)》可作为初学者学习Java编程技术的教程，也可供已掌握其他语言的程序员学习Java时参考。

作者简介

Rogers Cadenhead是程序员兼作者，出版了二十多部编程和Web发布方面的著作，其中包括《Sams Teach Yourself Java 2 in 24 Hours》。他还是Drudge Retort等网站的发布人，这些网站每年的访问量超过2000万。他还维护着本书配套网站www.java21days.com及个人博客。

书籍目录

第1周课程 Java语言

第1章 Java基础

1.1 Java语言

1.1.1 Java的历史

1.1.2 Java概述

1.1.3 选择开发工具

1.2 面向对象编程

1.3 对象和类

1.4 属性和行为

1.4.1 属性

1.4.2 行为

1.4.3 创建类

1.4.4 运行程序

1.5 组织类和类行为

1.5.1 继承

1.5.2 创建类层次结构

1.5.3 使用继承

1.5.4 接口

1.5.6 包

1.6 总结

1.7 问与答

1.8 小测验

1.9 认证练习

1.10 练习

第2章 Java编程基础

2.1 语句和表达式

2.2 变量和数据类型

2.2.1 创建变量

2.2.2 给变量命名

2.2.3 变量类型

2.2.4 给变量赋值

2.2.5 常量

2.3 注释

2.4 字面量

2.4.1 数字字面量

2.4.2 布尔字面量

2.4.3 字符字面量

2.4.4 字符串字面量

2.5 表达式和运算符

2.5.1 算术运算符

2.5.2 再谈赋值

2.5.3 递增和递减运算符

2.5.4 比较运算符

2.5.5 逻辑运算符

2.5.6 运算符优先级

2.6 字符串运算

2.7 总结

- 2.8 问与答
- 2.9 小测验
- 2.10 认证练习
- 2.11 练习
- 第3章 对象
- 3.1 创建新对象
 - 3.1.1 使用new
 - 3.1.2 对象是如何创建的
 - 3.1.3 内存管理
- 3.2 使用类变量和实例变量
 - 3.2.1 获取值
 - 3.2.2 设置值
 - 3.2.3 类变量
- 3.3 调用方法
 - 3.3.1 设置字符串的格式
 - 3.3.2 嵌套方法调用
 - 3.3.3 类方法
- 3.4 对象的引用
- 3.5 对象和基本数据类型的强制类型转换
 - 3.5.1 强制转换基本类型
 - 3.5.2 强制转换对象
 - 3.5.3 基本类型和对象之间的转换
- 3.6 比较对象值和类
 - 3.6.1 比较对象
 - 3.6.2 判断对象所属的类
- 3.7 总结
- 3.8 问与答
- 3.9 小测验
- 3.10 认证练习
- 3.11 练习
- 第4章 数组、逻辑和循环
- 4.1 数组
 - 4.1.1 声明数组变量
 - 4.1.2 创建数组对象
 - 4.1.3 访问数组元素
 - 4.1.4 修改数组元素
 - 4.1.5 多维数组
- 4.2 块语句
- 4.3 if条件语句
- 4.4 switch条件语句
- 4.5 三目运算符
- 4.6 for循环
- 4.7 while和do循环
 - 4.7.1 while循环
 - 4.7.2 do...while循环
- 4.8 跳出循环
- 4.9 总结
- 4.10 问与答
- 4.10 小测验

4.12 认证练习

4.13 练习

第5章 创建类和方法

5.1 定义类

5.2 创建实例变量和类变量

5.2.1 定义实例变量

5.2.2 类变量

5.3 创建方法

5.3.1 定义方法

5.3.2 关键字this

5.3.3 变量作用域和方法定义

5.3.4 将参数传递给方法

5.3.5 类方法

5.4 创建Java应用程序

5.5 Java应用程序和命令行参数

5.5.1 将参数传递给Java应用程序

5.5.2 在Java程序中处理参数

5.6 创建同名方法

5.7 构造函数

5.7.1 基本的构造函数

5.7.2 调用另一个构造函数

5.7.3 重载构造函数

5.8 覆盖方法

5.8.1 创建覆盖现有方法的方法

5.8.2 调用原来的方法

5.8.3 覆盖构造函数

5.9 总结

5.10 问与答

5.11 小测验

5.12 认证练习

5.14 练习

第6章 包、接口和其他类特性

6.1 限定符

6.2 静态变量和方法

6.3 Final类、方法和变量

6.3.1 变量

6.3.2 方法

6.3.3 类

6.4 抽象类和方法

6.5 包

6.5.1 import声明

6.5.2 类名冲突

6.6 创建自己的包

6.6.1 选择包名

6.6.2 创建文件夹结构

6.6.3 将类加入到包中

6.6.4 包和类访问控制

6.7 接口

6.7.1 单继承存在的问题

- 6.7.2 接口和类
- 6.7.3 实现和使用接口
- 6.7.4 实现多个接口
- 6.7.5 接口的其他用途
- 6.8 创建和扩展接口
 - 6.8.1 新接口
 - 6.8.2 接口中的方法
 - 6.8.3 扩展接口
 - 6.8.4 创建网上商店
- 6.9 内部类
- 6.10 总结
- 6.11 问与答
- 6.12 小测验
- 6.13 认证练习
- 6.14 练习
- 第7章 异常和线程
 - 7.1 异常
 - 7.2 管理异常
 - 7.2.1 异常一致性检测
 - 7.2.2 保护代码和捕获异常
 - 7.2.3 finally子句
 - 7.3 声明可能引发异常的方法
 - 7.3.1 throws子句
 - 7.3.2 应引发哪些异常
 - 7.3.3 传递异常
 - 7.3.4 throws和继承
 - 7.4 创建并引发自己的异常
 - 7.4.1 引发异常
 - 7.4.2 创建自己的异常
 - 7.4.3 结合使用throws、try和throw
 - 7.5 何时使用和不使用异常
 - 7.5.1 什么时候使用异常
 - 7.5.2 什么时候不使用异常
 - 7.5.3 糟糕的异常使用方式
 - 7.6 线程
 - 7.6.1 编写线程化程序
 - 7.6.2 线程化应用程序
 - 7.6.3 终止线程
 - 7.7 总结
 - 7.8 问与答
 - 7.9 小测验
 - 7.10 认证练习
 - 7.11 练习
- 第2周课程 Java类库
- 第8章 数据结构
 - 8.1 超越数组
 - 8.2 Java数据结构
 - 8.2.1 Iterator
 - 8.2.2 位组

- 8.2.3 链表
- 8.2.4 遍历数据结构
- 8.2.5 堆栈
- 8.2.6 Map
- 8.2.7 散列映射
- 8.3 泛型
- 8.4 总结
- 8.5 问与答
- 8.6 小测验
- 8.7 认证练习
- 8.8 练习
- 第9章 使用Swing
 - 9.1 创建应用程序
 - 9.1.1 创建界面
 - 9.1.2 开发框架
 - 9.1.3 创建组件
 - 9.1.4 将组件加入到容器中
 - 9.2 使用组件
 - 9.2.1 图标
 - 9.2.2 标签
 - 9.2.3 文本框
 - 9.2.4 文本区域
 - 9.2.5 可滚动窗格
 - 9.2.6 复选框和单选按钮
 - 9.2.7 组合框
 - 9.2.8 列表
 - 9.3 总结
 - 9.4 问与答
 - 9.5 小测验
 - 9.6 认证练习
 - 9.7 练习
- 第10章 创建Swing界面
 - 10.1 Swing的特性
 - 10.1.1 标准对话框
 - 10.1.2 使用对话框
 - 10.1.3 滑块
 - 10.1.4 滚动窗格
 - 10.1.5 工具栏
 - 10.1.6 进度条
 - 10.1.7 菜单
 - 10.1.8 选项卡窗格
 - 10.2 总结
 - 10.3 问与答
 - 10.4 小测验
 - 10.5 认证练习
 - 10.6 练习
- 第11章 在用户界面上排列组件
 - 11.1 基本的界面布局
 - 11.1.1 布置界面

- 11.1.2 顺序布局
- 11.1.3 方框布局
- 11.1.4 网格布局
- 11.1.5 边框布局
- 11.2 使用多个布局管理器
- 11.3 卡片布局
- 11.4 网格袋布局
 - 11.4.1 设计网格
 - 11.4.2 创建网格
 - 11.4.3 单元格padding和insets
- 11.5 总结
- 11.6 问与答
- 11.7 小测验
- 11.8 认证练习
- 11.9 练习
- 第12章 响应用户输入
 - 12.1 事件监听器
 - 12.1.1 设置组件
 - 12.1.2 事件处理方法
 - 12.2 使用方法
 - 12.2.1 行为事件
 - 12.2.2 焦点事件
 - 12.2.3 选项事件
 - 12.2.4 键盘事件
 - 12.2.5 鼠标事件
 - 12.2.6 鼠标移动事件
 - 12.2.7 窗口事件
 - 12.2.8 使用适配器类
 - 12.2.9 使用内部类
 - 12.3 总结
 - 12.4 问与答
 - 12.5 小测验
 - 12.6 认证练习
 - 12.7 练习
- 第13章 创建Java2D图形
 - 13.1 Graphics2D类
 - 13.2 绘制文本
 - 13.2.1 使用防锯齿改善字体和图形的质量
 - 13.2.2 获取字体的信息
 - 13.3 颜色
 - 13.3.1 使用Color对象
 - 13.3.2 检测和设置当前颜色
 - 13.4 绘制直线和多边形
 - 13.4.1 用户坐标空间和设备坐标空间
 - 13.4.2 指定渲染属性
 - 13.4.3 创建要绘制的对象
 - 13.4.4 绘制对象
 - 13.5 总结
 - 13.6 问与答

13.7 小测验

13.8 认证练习

13.9 练习

第14章 开发Swing应用程序

14.1 Java Web Start

14.2 使用Java Web Start

14.2.1 创建JNLP文件

14.2.2 在服务器上支持Web Start

14.2.3 其他JNLP元素

14.3 使用SwingWorker改善性能

14.4 总结

14.5 问与答

14.6 小测验

14.7 认证练习

14.8 练习

第3周课程 Java编程

第15章 输入和输出

15.1 流简介

15.1.1 使用流

15.1.2 过滤流

15.1.3 处理异常

15.2 字节流

15.3 过滤流

15.4 字符流

15.4.1 读取文本文件

15.4.2 写文本文件

15.5 文件和路径

15.6 总结

15.7 问与答

15.8 小测验

15.9 认证练习

15.10 练习

第16章 序列化和查看对象

16.1 对象序列化

16.1.1 对象输出流

16.1.2 对象输入流

16.1.3 暂态变量

16.1.4 检查对象的序列化字段

16.2 使用反射检查类和方法

16.2.1 检查和创建类

16.2.2 处理类的各个部分

16.2.3 检查类

16.3 总结

16.4 问与答

16.5 小测验

16.6 认证练习

16.7 练习

第17章 通过Internet进行通信

17.1 Java联网技术

- 17.1.1 打开跨越网络的流
- 17.1.2 套接字
- 17.1.3 Socket服务器
- 17.1.4 设计服务器应用程序
- 17.1.5 测试服务器
- 17.2 java.nio包
- 17.2.1 缓冲区
- 17.2.2 字符集
- 17.2.3 通道
- 17.2.4 网络通道
- 17.3 总结
- 17.4 问与答
- 17.5 小测验
- 17.6 认证练习
- 17.7 练习
- 第18章 使用JDBC访问数据库
- 18.1 JDBC
- 18.1.1 数据库驱动程序
- 18.1.2 查看数据库
- 18.1.3 读取数据库记录
- 18.1.4 将记录写入数据库
- 18.1.5 遍历结果集
- 18.2 总结
- 18.3 问与答
- 18.4 小测验
- 18.5 认证练习
- 18.6 练习
- 第19章 读写RSS Feed
- 19.1 使用XML
- 19.2 设计XML语言
- 19.3 使用Java处理XML
- 19.4 使用XOM处理XML
- 19.4.1 创建XML文档
- 19.4.2 修改MXL文档
- 19.4.3 格式化XML文档
- 19.4.4 评估XOM
- 19.5 总结
- 19.6 问与答
- 19.7 小测验
- 19.8 认证练习
- 19.9 练习
- 第20章 XML Web服务
- 20.1 XML-RPC简介
- 20.2 使用XML-RPC进行通信
- 20.2.1 发送请求
- 20.2.2 响应请求
- 20.3 选择XML-RPC实现
- 20.4 使用XML-RPC Web服务
- 20.5 创建XML-RPC Web服务

- 20.6 总结
- 20.7 问与答
- 20.8 小测验
- 20.9 认证练习
- 20.10 练习
- 第21章 使用Java编写Android应用
 - 21.1 Android的历史
 - 21.2 编写Android应用
 - 21.2.1 组织Android项目
 - 21.2.2 创建程序
 - 21.2.3 使用Android模拟器
 - 21.2.4 创建调试配置
 - 21.3 运行应用
 - 21.4 设计Android应用
 - 21.4.1 准备资源
 - 21.4.2 配置清单文件
 - 21.4.3 设计图形用户界面
 - 21.4.4 编写代码
 - 21.5 总结
 - 21.6 问与答
 - 21.7 小测验
 - 21.8 认证练习
 - 21.9 练习
- 附录
 - 附录A 使用集成开发环境NetBeans
 - A.1 安装NetBeans
 - A.2 新建项目
 - A.3 新建Java类
 - A.4 运行应用程序
 - A.5 修复错误
 - 附录B 配套网站
 - 附录C 搭建Android开发环境
 - C.1 简介
 - C.2 安装Eclipse
 - C.3 安装Android SDK
 - C.4 安装Android插件
 - C.5 设置手机
 - 附录D 使用Java开发包
 - D.1 选择Java开发工具
 - D.2 配置JDK
 - D.2.1 使用命令行界面
 - D.2.2 切换文件夹
 - D.2.3 在MS-DOS中创建文件夹
 - D.2.4 在MS-DOS中运行程序
 - D.2.5 修复配置错误
 - D.3 使用文本编辑器
 - D.4 创建示例程序
 - D.5 设置CLASSPATH变量
 - D.5.1 在Windows 98/Me中设置CLASSPATH

D.5.2 在Windows 7/NT/XP/2000/2003中设置CLASSPATH

附录E 使用Java开发包编程

E.1 JDK概览

E.2 Java虚拟机

E.3 编译器javac

E.4 浏览器appletviewer

E.5 文档工具javadoc

E.6 Java文件存档工具jar

E.7 调试器jdb

E.7.1 调试应用程序

E.7.2 调试小程序

E.7.3 高级调试命令

E.8 使用系统属性

附录F 测验题答案

媒体关注与评论

本书是你学习Java编程语言的不二之选。——PC Magazine

《21天学通Java》

编辑推荐

畅销全球的Java入门经典教程，中文版累计销量超30000册；经典Java学习教程全新升级，涵盖Java 7和Android开发等内容；本书源码、JDK 7和NetBeans 7.1可供下载；

精彩短评

- 1、对新手来说学不到东西
- 2、书叶折损严重，有明显的翻看折痕！表面居然还有灰尘，让我怀疑是不是二手书，虽然书的内容还是不错的，但是这个外观让我不好接受，毕竟咱们买的不是二手书，要是有点新书的样子就好了。
- 3、对于初学者来说讲的真的很细致，适合初学者
- 4、首先是书的质量很好，人民邮电出版社的书就是比机械工业出版社的书质量好，印刷很清晰，书中的内容适合初学者学习，总之好书一本值得一读！推荐！！
- 5、21天系列的风格都很像，内容较为紧凑，只是有些地方讲的还不够详细和具体，需要多推敲几遍，内容也很多，很划算
- 6、很有趣味性，还有针对练习
- 7、书本不错 纸质不错
- 8、差评！误人子弟
- 9、这个商品很不错很好。
- 10、可以，入门的话比多数教科书强多了。
- 11、书不错，没有光碟吗？

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com