《游戏安全——手游安全技术入门》

图书基本信息

书名：《游戏安全——手游安全技术入门》

13位ISBN编号：9787121287838

出版时间：2016-6

作者：腾讯游戏研发部游戏安全中心

页数：384

《游戏安全——手游安全技术入门》

内容概要

《游戏安全——手游安全技术入门》是国内移动游戏安全领域的开山之作，填补了移动游戏安全书籍的空白，揭开了移动游戏外挂的神秘面纱。
随着移动互联网的日益普及，业内对移动安全领域的专业人才的需求逐年增加，而该领域的专业人才相对匮乏，很多开发人员和有志于从事相关行业的在校学生等一直缺少相关的参考资料和书籍。作为移动安全领域的入门书籍，《游戏安全——手游安全技术入门》以移动端（涵盖了Android 和iOS两大平台）的游戏逆向分析和外挂技术为切入点，详细讲述了手游安全领域的诸多基础知识和技能，包括：移动端开发和调试环境搭建、典型的移动游戏特性、与外挂相关的安全开发技术、游戏和外挂的逆向分析方法、外挂开发实战演练、游戏引擎逆向分析等内容，书中的部分源代码可免费从网上下载。
读者在掌握本书的内容之后，便可入门手游安全领域，同时可以很容易地将在本书中学到的知识扩展至移动端的其他领域，例如：安全方案开发、病毒分析、软件逆向及保护等。
《游戏安全——手游安全技术入门》可作为高等院校计算机安全相关专业的辅助教材，也可供移动端安全技术人员、游戏开发人员，以及有志于从事游戏安全相关工作的学生等参考。

《游戏安全——手游安全技术入门》

作者简介

邓立丰
在2010年加入腾讯公司，早期从事端游客户端的安全工作，负责过《地下城与勇士》《QQ飞车》《剑灵》等大型PC端网络游戏的反外挂对抗工作；从2014年开始从事手游客户端的安全工作，先后负责过《天天酷跑》《全民飞机大战》《雷霆战机》《天天炫斗》《穿越火线：枪战王者》等移动端游戏的反外挂对抗工作。从事游戏安全行业6年，积累了丰富的游戏安全反外挂对抗经验，对游戏安全领域有较为深入的理解和认知。
陈志豪
在2014年本科毕业于中南大学，以应届毕业生身份进入腾讯公司，担任客户端安全工程师。主要从事腾讯所有自研或代理手游的安全评审、《天天飞车》《天天炫斗》等游戏的外挂对抗，以及其他手游的漏洞挖掘工作。对各种类型的主流游戏的外挂和反外挂原理都有所积累。
王彬
在2014年以应届毕业生身份加入腾讯公司的游戏部门，负责手游前端的安全对抗工作。目前主要负责《全民飞机大战》《王者荣耀》《穿越火线：枪战王者》等手游的反外挂工作，同时开发工具以支持手游安全评审及漏洞挖掘等相关工作。
潘宇峰
毕业于武汉大学，曾任百度安全工程师，在2015年加入腾讯公司，主要负责腾讯公司手游的安全评审和漏洞挖掘工作。熟悉基于Unity 3D、Cocos2d-x引擎的C++、C#、Lua游戏的分析和外挂制作。
刘从刚
在2015年加入腾讯公司的游戏安全部门，参与多个移动端游戏的反外挂对抗和运营工作，平时热爱逆向分析。
彭智伟
在2014年以应届毕业生身份进入腾讯公司，负责手游安全性评审和外挂分析工作。
黎伟柱
在2009年大学毕业，先后从事嵌入式系统和Android软件开发。在2014年加入腾讯公司，从事手游外挂对抗工作。熟悉Android软件框架，擅长软件开发及架构。
丁笑一
在2015年以应届毕业生身份进入腾讯公司的游戏部门，负责手游安全开发和对抗工作。熟悉各类手游的玩法和外挂原理，擅长Android和iOS平台的游戏安全方案的设计及分析工具的开发。
王宏俊
从2013年开始涉足Android安全行业，对Android安全的攻防有一定的经验，曾主导开发了Android版的《叉叉助手》。在2014年加入腾讯公司的业务安全中心，现在主要从事Android客户端安全方案的开发工作。

《游戏安全——手游安全技术入门》

书籍目录

《游戏安全——手游安全技术入门》

精彩短评

1、我看书有个习惯，拿到书之后，我会先看目录，以便了解到整本书的构架，其中有部分讲述了如何处理外挂等，还有外挂的实战演练。
2、我买这本书的原因是这是腾讯gad出的，相信腾讯也相信gad这个教育平台，出的这几本书让我们这些做游戏的新人读后受益匪浅。
3、从目录到内容，真的讲得很详细，而且调理很清晰，另外两本我也都买了，完全值得
4、手游目前已经逐渐成为一种潮流，基本上每个人都会玩，所以手游产业也是日益壮大。安全技术也开始受到了重视，不过这块的话核心还是在一些大牛手中，这次是无意中搜到这本书，买完以后读了一下，推荐给了研发的同事都说拿来培训新人不错，所以准备再多买几本。期待有更深入的教学书籍。
5、很适合完全没有经验的初学者，懂得外挂常见的平常处理方法~

6、从外挂等角度入手，给人不错的感觉。还是很适合入门级的学习的。
7、这本书真的给我这种刚入门的人提供了很大帮助，看了前一部分就懂了好多，继续看~
8、内容还算比较细致，对于新手可以了解一下
9、买的时候是同一系列的就一起买了，没想到每一本内容都很到点，力赞！
10、本书对于游戏安全方面讲解得很详细，覆盖面很广哦~让我更加了解移动游戏外挂
11、差评 ！
12、还不错。
13、虽然有些内容太专，但用到的时候翻翻还是挺高效的
安全风险：静态修改文件；动态修改代码；修改协议；游戏盗号；恶意发言；工作室；
外挂：辅助类；破解版
纠正了我arpg游戏的错误认识，动作游戏+角色扮演

14、这本书写的很详细，我觉得对入门很有帮助
15、买了，看了，虽然个人对游戏安全了解不深，但是看了这本书，了解了不少游戏安全。并且帮我解决了不少游戏安全问题。力荐！

《游戏安全——手游安全技术入门》

版权说明