

# 《Visual C++ MFC扩展编程实》

## 图书基本信息

书名：《Visual C++ MFC扩展编程实例》

13位ISBN编号：9787111077145

10位ISBN编号：7111077148

出版时间：2000-01

出版社：机械工业出版社

作者：斯文克(美)

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Visual C++ MFC扩展编程实》

## 内容概要

本书主要介绍了运用Visual C++ 5.0或6.0的高级编程技巧，内容涉及MFC程序设计的最新概念，全书提供了大量VC的编程实例，旨在帮助读者较为全面地掌握VC编程知识、技巧和方法。

全书分为三个部分和附录。第一部分介绍Windows编程的基础知识，第二部分讲解用户界面编程技巧，最后一部分涉及Windows内部进程的一些实例。

本书思路清晰，实用性强，是计算机应用人员及大专院校师生不可多得的参考书。

## 书籍目录

### 目 录

#### 译者序

#### 前言

#### 第一部分 基础

##### 第1章 概述

###### 1.1 Windows基础

###### 1.1.1 窗口类结构

###### 1.1.2 消息

###### 1.1.3 客户区和非客户区

###### 1.1.4 重叠窗口、弹出窗口和子窗口

###### 1.1.5 父窗口和宿主窗口

###### 1.2 Windows消息

###### 1.2.1 发送或寄送消息

###### 1.2.2 消息类型

###### 1.2.3 接收消息

###### 1.2.4 窗口处理函数的子类化

###### 1.3 窗口绘图

###### 1.3.1 设备环境

###### 1.3.2 绘图工具

###### 1.3.3 映射模式

###### 1.3.4 窗口视和视口视

###### 1.3.5 逻辑单位和设备单位

###### 1.3.6 绘图函数

###### 1.3.7 抖动和非抖动颜色

###### 1.3.8 设备无关位图

###### 1.3.9 元文件

###### 1.3.10 何时绘图

###### 1.4 MFC基础

###### 1.5 DeveloperStudio基础

###### 1.6 Windows和MFC总结

###### 1.7 基本类

###### 1.8 应用类

###### 1.8.1 文档视

###### 1.8.2 CWinApp ( OC )

###### 1.8.3 文档模板

###### 1.8.4 线程

###### 1.8.5 CFrameWnd ( OCW )

###### 1.8.6 CDocument ( OC )

###### 1.8.7 CView ( OCW )

###### 1.8.8 对话框应用程序

###### 1.8.9 SDI应用程序

###### 1.8.10 MDI应用程序

###### 1.9 其余用户界面类

###### 1.9.1 通用控件类

###### 1.9.2 菜单类 ( O )

###### 1.9.3 对话框类

###### 1.9.4 通用对话框MFC类

- 1.9.5控件条类 ( OCW )
- 1.9.6属性类
- 1.10绘图类
- 1.11其他MFC类
  - 1.11.1文件类
  - 1.11.2CArchive和序列化
  - 1.11.3数据库类
  - 1.11.4ODBC类
  - 1.11.5DAO类
  - 1.11.6数据集合类
  - 1.11.7通信类
- 1.12类的消息机制
  - 1.12.1MFC如何接收一个寄送消息
  - 1.12.2MFC如何处理接收的消息
  - 1.12.3UI对象
- 1.13 小结
- 第2章 控制条
  - 2.1 通用控制条
  - 2.2用API创建控制条
  - 2.3用MFC创建控制条
    - 2.3.1CToolBarCtrl和CStatusBarCtrl
    - 2.3.2CToolBar和CStatusBar
    - 2.3.3CControlBar
  - 2.4停靠栏
    - 2.4.1设置停靠功能
    - 2.4.2自动改变大小和移动
  - 2.4.3停靠栏小结
  - 2.5浮动条
  - 2.6MFC的高级控制条类小结
  - 2.7视和控制条如何共享客户区
    - 2.7.1CFrameWnd RecalcLayout ( )
    - 2.7.2CWnd RepositionBars ( )
    - 2.7.3CControlBar OnSizeParent0
    - 2.7.4CalcDynamicLayout ( ) 和 CalcFixedLayout ( )
    - 2.7.5CToolBar CalcFixedLayout ( ) 和CToolBar CalcDynamicLayout0
  - 2.7.6工具栏布局
    - 2.7.7CStatusBar : : CalcFixedLayout ( )
    - 2.7.8CDockBar : : CalcFixedLayout ( )
  - 2.7.9共享客户区小结
  - 2.8对话条
  - 2.9伸缩条
    - 2.9.1CReBar和CReBarCtrl
    - 2.9.2CReBar CalcFixedLayout0
  - 2.10命令条
  - 2.11控制条窗口小部件风格
    - 2.11.1工具栏按钮风格
    - 2.11.2状态栏窗格风格

- 2.11.3伸缩条段风格
- 2.12设计自己的控制条
  - 2.12.1重载CControlBar : CalcDynamic Layout ( )
  - 2.12.2增加WM\_\_SIZEPARENT消息处理器41
  - 2.12.3重载CMainFrame : RecalcLayout ( )
  - 2.12.4从CDockBar派生
- 2.13实例
- 2.14总结
- 第3章 通信
  - 3.1进程间通信
    - 3.1.1通信策略
    - 3.1.2同步和异步通信
  - 3.2窗口消息
    - 3.2.1打开和关闭
    - 3.2.2读与写
    - 3.2.3回顾
  - 3.3动态数据交换
    - 3.3.1客户/服务器
    - 3.3.2打开和关闭
    - 3.3.3读和写
    - 3.3.4其他DDE函数
    - 3.3.5MFC支持
    - 3.3.6回顾
  - 3.4消息管道
    - 3.4.1打开和关闭
    - 3.4.2读和写
    - 3.4.3回顾
  - 3.5Windows套接字
    - 3.5.1打开和关闭
    - 3.5.2读和写
    - 3.5.2通过Windows套接字序列化
    - 3.5.3数据流和数据报
    - 3.5.4回顾
  - 3.6串行/并行通信
    - 3.6.1打开和关闭
    - 3.6.2读和写
    - 3.6.3配置端口
    - 3.6.4回顾
  - 3.7Internet通信
    - 3.7.1打开和关闭文件
    - 3.7.2读文件
    - 3.7.3打开和关闭连接
    - 3.7.4其他Internet类
  - 3.8通信方式小结
  - 3.9共享数据
  - 3.10共享内存文件
    - 3.10.1创建和销毁
    - 3.10.2读和写

3.10.3回顾

3.11文件映射

3.11.1打开和关闭

3.11.2读和写

3.11.3数据同步

3.11.4回顾

3.12客户/服务器

3.12.1传递调用参数

3.12.2远程过程调用

3.13小结

第二部分 用户界面实例

第4章 应用程序和环境

4.1实例1：在工具栏中添加静态标识符

4.2实例2：在工具栏中添加动态标识符

4.3实例3：只启动一个实例

4.4实例4：创建对话框/MDI混合式

应用程序

4.5实例5：在系统托盘中添加图标

4.6实例6：主菜单状态栏中的标记

第5章 菜单、控件条和状态栏

5.1实例7：在菜单中添加图标

5.2实例8：调整命令条外观

5.3实例9：可编程工具栏

5.4实例10：在对话框中添加工具栏

菜单和状态栏

5.5实例11：在弹出菜单中增加位图标记

5.6实例12：工具栏上的下拉按钮

5.7实例13：在状态栏中添加图标

5.8实例14：使用伸缩条

第6章 视

6.1实例15：创建标签窗体视

6.2实例16：创建具有通用控件的视

6.3实例17：打印报表

6.4实例18：打印视

6.5实例19：绘制MDI客户视

6.6实例20：拖放文件到视

第7章 对话框和对话条

7.1实例21：动态改变对话框的尺寸

7.2实例22：自定义数据交换并验证

7.3实例23：重载通用文件对话框

7.4实例24：重载通用颜色对话框

7.5实例25：获得目录名

7.6实例26：子对话框

7.7实例27：子属性表

第8章 控件窗口

8.1实例28：自己绘制的控件

8.2实例29：在窗口标题中添加按钮

8.3实例30：添加热键控件

第9章 绘图

- 9.1实例31：使用非散射颜色
- 9.2实例32：伸展位图
- 9.3实例33：抓取屏幕
- 9.4实例34：输出DIB位图文件
- 第10章 帮助
  - 10.1实例35：添加帮助菜单项
  - 10.2实例36：添加上下文相关帮助
  - 10.3实例37：添加气泡帮助
- 第11章 普通窗口
  - 11.1实例38：创建普通窗口
  - 11.2实例39：创建短调用形式窗口类
  - 11.3实例40：创建长调用形式窗口类
- 第12章 特定的应用程序
  - 12.1实例41：创建简单的文本编辑器
  - 12.2实例42：生成简单的RTF编辑器
  - 12.3实例43：创建资源管理器界面
  - 12.4实例44：创建简单的ODBC数据库编辑器
  - 12.5实例45：创建简单的DAO数据库编辑器
  - 12.6实例46：创建简单的向导
- 第三部分 内部处理实例
- 第13章 消息和通信
  - 13.1实例47：等待消息
  - 13.2实例48：清除消息
  - 13.3实例49：向其他应用程序发送消息
  - 13.4实例50：与其他应用程序共享数据
  - 13.5实例51：使用套接字与任意的应用程序通信
  - 13.6实例52：使用串行或并行I/O
- 第14章 多任务
  - 14.1实例53：后台处理
  - 14.2实例54：运行其他应用程序
  - 14.3实例55：改变优先级
  - 14.4实例56：应用程序内部的多任务工作者线程
  - 14.5实例47：应用程序内部的多任务用户界面线程
  - 14.6实例58：向用户界面线程发送消息
  - 14.7实例59：线程间的数据共享
- 第15章 其他
  - 15.1实例60：创建定时器
  - 15.2实例61：播放声音
  - 15.3实例62：创建VC++宏
  - 15.4实例63：使用函数地址
  - 15.5实例64：二进制字符串
  - 15.6实例65：重新启动计算机
  - 15.7实例66：获得可用磁盘空间
  - 15.8实例67：闪烁窗口和文本

## 第四部分 附录

附录A 消息和重载顺序

附录B 绘图结构



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)