

《Visual C++ MFC扩展编程实》

图书基本信息

书名：《Visual C++ MFC扩展编程实例》

13位ISBN编号：9787111077145

10位ISBN编号：7111077148

出版时间：2000-01

出版社：机械工业出版社

作者：斯文克(美)

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual C++ MFC扩展编程实》

内容概要

本书主要介绍了运用Visual C++ 5.0或6.0的高级编程技巧，内容涉及MFC程序设计的最新概念，全书提供了大量VC的编程实例，旨在帮助读者较为全面地掌握VC编程知识、技巧和方法。

全书分为三个部分和附录。第一部分介绍Windows编程的基础知识，第二部分讲解用户界面编程技巧，最后一部分涉及Windows内部进程的一些实例。

本书思路清晰，实用性强，是计算机应用人员及大专院校师生不可多得的参考书。

书籍目录

目录

译者序

前言

第一部分 基础

第1章 概述

1.1 Windows基础

1.1.1 窗口类结构

1.1.2 消息

1.1.3 客户区和非客户区

1.1.4 重叠窗口、弹出窗口和子窗口

1.1.5 父窗口和宿主窗口

1.2 Windows消息

1.2.1 发送或寄送消息

1.2.2 消息类型

1.2.3 接收消息

1.2.4 窗口处理函数的子类化

1.3 窗口绘图

1.3.1 设备环境

1.3.2 绘图工具

1.3.3 映射模式

1.3.4 窗口视和视口视

1.3.5 逻辑单位和设备单位

1.3.6 绘图函数

1.3.7 抖动和非抖动颜色

1.3.8 设备无关位图

1.3.9 元文件

1.3.10 何时绘图

1.4 MFC基础

1.5 DeveloperStudio基础

1.6 Windows和MFC总结

1.7 基本类

1.8 应用类

1.8.1 文档视

1.8.2 CWinApp (OC)

1.8.3 文档模板

1.8.4 线程

1.8.5 CFrameWnd (OCW)

1.8.6 CDocument (OC)

1.8.7 CView (OCW)

1.8.8 对话框应用程序

1.8.9 SDI应用程序

1.8.10 MDI应用程序

1.9 其余用户界面类

1.9.1 通用控件类

1.9.2 菜单类 (O)

1.9.3 对话框类

1.9.4 通用对话框MFC类

- 1.9.5控件条类 (OCW)
- 1.9.6属性类
- 1.10绘图类
- 1.11其他MFC类
 - 1.11.1文件类
 - 1.11.2CArchive和序列化
 - 1.11.3数据库类
 - 1.11.4ODBC类
 - 1.11.5DAO类
 - 1.11.6数据集合类
 - 1.11.7通信类
- 1.12类的消息机制
 - 1.12.1MFC如何接收一个寄送消息
 - 1.12.2MFC如何处理接收的消息
 - 1.12.3UI对象
- 1.13 小结
- 第2章 控制条
 - 2.1 通用控制条
 - 2.2用API创建控制条
 - 2.3用MFC创建控制条
 - 2.3.1CToolBarCtrl和CStatusBarCtrl
 - 2.3.2CToolBar和CStatusBar
 - 2.3.3CControlBar
 - 2.4停靠栏
 - 2.4.1设置停靠功能
 - 2.4.2自动改变大小和移动
 - 2.4.3停靠栏小结
 - 2.5浮动条
 - 2.6MFC的高级控制条类小结
 - 2.7视和控制条如何共享客户区
 - 2.7.1CFrameWnd RecalcLayout ()
 - 2.7.2CWnd RepositionBars ()
 - 2.7.3CControlBar OnSizeParent0
 - 2.7.4CalcDynamicLayout () 和 CalcFixedLayout ()
 - 2.7.5CToolBar CalcFixedLayout () 和CToolBar CalcDynamicLayout0
 - 2.7.6工具栏布局
 - 2.7.7CStatusBar : : CalcFixedLayout ()
 - 2.7.8CDockBar : : CalcFixedLayout ()
 - 2.7.9共享客户区小结
 - 2.8对话条
 - 2.9伸缩条
 - 2.9.1CReBar和CReBarCtrl
 - 2.9.2CReBar CalcFixedLayout0
 - 2.10命令条
 - 2.11控制条窗口小部件风格
 - 2.11.1工具栏按钮风格
 - 2.11.2状态栏窗格风格

- 2.11.3伸缩条段风格
- 2.12设计自己的控制条
 - 2.12.1重载CControlBar : CalcDynamic Layout ()
 - 2.12.2增加WM__SIZEPARENT消息处理器41
 - 2.12.3重载CMainFrame : RecalcLayout ()
 - 2.12.4从CDockBar派生
- 2.13实例
- 2.14总结
- 第3章 通信
 - 3.1进程间通信
 - 3.1.1通信策略
 - 3.1.2同步和异步通信
 - 3.2窗口消息
 - 3.2.1打开和关闭
 - 3.2.2读与写
 - 3.2.3回顾
 - 3.3动态数据交换
 - 3.3.1客户/服务器
 - 3.3.2打开和关闭
 - 3.3.3读和写
 - 3.3.4其他DDE函数
 - 3.3.5MFC支持
 - 3.3.6回顾
 - 3.4消息管道
 - 3.4.1打开和关闭
 - 3.4.2读和写
 - 3.4.3回顾
 - 3.5Windows套接字
 - 3.5.1打开和关闭
 - 3.5.2读和写
 - 3.5.2通过Windows套接字序列化
 - 3.5.3数据流和数据报
 - 3.5.4回顾
 - 3.6串行/并行通信
 - 3.6.1打开和关闭
 - 3.6.2读和写
 - 3.6.3配置端口
 - 3.6.4回顾
 - 3.7Internet通信
 - 3.7.1打开和关闭文件
 - 3.7.2读文件
 - 3.7.3打开和关闭连接
 - 3.7.4其他Internet类
 - 3.8通信方式小结
 - 3.9共享数据
 - 3.10共享内存文件
 - 3.10.1创建和销毁
 - 3.10.2读和写

3.10.3回顾

3.11文件映射

3.11.1打开和关闭

3.11.2读和写

3.11.3数据同步

3.11.4回顾

3.12客户/服务器

3.12.1传递调用参数

3.12.2远程过程调用

3.13小结

第二部分 用户界面实例

第4章 应用程序和环境

4.1实例1：在工具栏中添加静态标识符

4.2实例2：在工具栏中添加动态标识符

4.3实例3：只启动一个实例

4.4实例4：创建对话框/MDI混合式

应用程序

4.5实例5：在系统托盘中添加图标

4.6实例6：主菜单状态栏中的标记

第5章 菜单、控件条和状态栏

5.1实例7：在菜单中添加图标

5.2实例8：调整命令条外观

5.3实例9：可编程工具栏

5.4实例10：在对话框中添加工具栏

菜单和状态栏

5.5实例11：在弹出菜单中增加位图标记

5.6实例12：工具栏上的下拉按钮

5.7实例13：在状态栏中添加图标

5.8实例14：使用伸缩条

第6章 视

6.1实例15：创建标签窗体视

6.2实例16：创建具有通用控件的视

6.3实例17：打印报表

6.4实例18：打印视

6.5实例19：绘制MDI客户视

6.6实例20：拖放文件到视

第7章 对话框和对话条

7.1实例21：动态改变对话框的尺寸

7.2实例22：自定义数据交换并验证

7.3实例23：重载通用文件对话框

7.4实例24：重载通用颜色对话框

7.5实例25：获得目录名

7.6实例26：子对话框

7.7实例27：子属性表

第8章 控件窗口

8.1实例28：自己绘制的控件

8.2实例29：在窗口标题中添加按钮

8.3实例30：添加热键控件

第9章 绘图

- 9.1实例31：使用非散射颜色
- 9.2实例32：伸展位图
- 9.3实例33：抓取屏幕
- 9.4实例34：输出DIB位图文件
- 第10章 帮助
 - 10.1实例35：添加帮助菜单项
 - 10.2实例36：添加上下文相关帮助
 - 10.3实例37：添加气泡帮助
- 第11章 普通窗口
 - 11.1实例38：创建普通窗口
 - 11.2实例39：创建短调用形式窗口类
 - 11.3实例40：创建长调用形式窗口类
- 第12章 特定的应用程序
 - 12.1实例41：创建简单的文本编辑器
 - 12.2实例42：生成简单的RTF编辑器
 - 12.3实例43：创建资源管理器界面
 - 12.4实例44：创建简单的ODBC数据库编辑器
 - 12.5实例45：创建简单的DAO数据库编辑器
 - 12.6实例46：创建简单的向导
- 第三部分 内部处理实例
- 第13章 消息和通信
 - 13.1实例47：等待消息
 - 13.2实例48：清除消息
 - 13.3实例49：向其他应用程序发送消息
 - 13.4实例50：与其他应用程序共享数据
 - 13.5实例51：使用套接字与任意的应用程序通信
 - 13.6实例52：使用串行或并行I/O
- 第14章 多任务
 - 14.1实例53：后台处理
 - 14.2实例54：运行其他应用程序
 - 14.3实例55：改变优先级
 - 14.4实例56：应用程序内部的多任务工作者线程
 - 14.5实例47：应用程序内部的多任务用户界面线程
 - 14.6实例58：向用户界面线程发送消息
 - 14.7实例59：线程间的数据共享
- 第15章 其他
 - 15.1实例60：创建定时器
 - 15.2实例61：播放声音
 - 15.3实例62：创建VC++宏
 - 15.4实例63：使用函数地址
 - 15.5实例64：二进制字符串
 - 15.6实例65：重新启动计算机
 - 15.7实例66：获得可用磁盘空间
 - 15.8实例67：闪烁窗口和文本

第四部分 附录

附录A 消息和重载顺序

附录B 绘图结构

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com