

《游戏程序设计概论》

图书基本信息

书名：《游戏程序设计概论》

13位ISBN编号：9787113067731

10位ISBN编号：7113067735

出版时间：2006-1

出版社：中国铁道出版社

作者：吕建德

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《游戏程序设计概论》

内容概要

本书将提供进入游戏程序的入门知识，分享实际的项目经验，从各部门的team work到游戏程序的实战过程。游戏程序不仅仅是程序，更是一门艺术，本书将带领您进入游戏项目制作的过程，包括从初期的规划、开发中技术的探讨、开发后期的调试以及产品发布后的维护等。整个开发过程都会有详尽的介绍，让您了解游戏程序的内幕与研发的各类问题，并且传承游戏研发的经验，是进入游戏产业不可不知的观念。

精彩短评

1、很多C++源码

《游戏程序设计概论》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com