

《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

图书基本信息

书名：《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

13位ISBN编号：978730240951X

出版时间：2016-4

作者：张新华

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

内容概要

本套书的第一部 C++语言和算法入门，主要介绍在算法竞赛中需要用到的C++语言的语法知识及一些简单算法的运用，但与一般C++语言入门书不同的是，本部书在介绍C++语言的同时，更加侧重于数学思维的培养和简单算法的应用，因此其学习难度远高于一般市面上的C++语言入门书。书中很多表面看上去似乎非常简单的题目，由于采取了“一题多解”及“数学求解”等方法，其程序复杂度是直线上升的。因此这就要求读者具备一定的数学功底和思维能力，并且需要花费相当长的时间去思考和练习，才可能深刻理解题目的本质和内涵。

《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

作者简介

张新华，浙江省瑞安中学信息学奥赛金牌教练。浙江大学计算机与科学学士学位，厦门大学软件工程硕士学位。

从教十年间，从高中零起点培养的学生多次获得全国青少年信息学奥林匹克竞赛一等奖及亚洲与太平洋地区信息学奥林匹克竞赛金牌，他们中的绝大多数被清华大学、北京航空航天大学、中国科学技术大学、浙江大学，上海交通大学等重点名牌大学提前录取。

书籍目录

第一章 C++语言入门

5

我的第一个程序

5

标准数据类型

13

常量和变量

17

字符和字符串

20

数据输入输出

23

运算规则

29

第二章 基本结构

32

顺序结构

32

选择结构

35

循环结构

47

第三章 实战演习

73

文件读写

73

读写函数

77

制作测试数据

80

产生随机数据

84

调试技巧介绍

88

程序优化建议

90

实例演练

93

第四章 数组

97

一维数组

97

二维数组

107

字符数组

114

动态数组

117

第五章 初露锋芒

119

笔试测验

119

赛前热身

123

正式比赛

126

头脑风暴

132

第六章 函数

151

初识函数

151

库函数简介

155

数组作为函数参数

156

局部变量和全局变量

158

自动变量与静态变量

160

函数的嵌套

161

递归调用

161

第七章 升级考核

184

第一天

184

第二天

191

第八章 指针

196

指针概念

196

使用指针变量

197

数组与指针

200

快排函数

202

课后练习

209

第九章 结构体

213

定义结构体

213

结构体变量的引用	214
指向结构体类型数据的指针	217
课后练习	220
第十章 进制与位运算	222
位运算	222
进制转换	234
BITSET模板	241
实际应用	244
附录A	269
ASCII 码对照表	269
C++的关键字	270
C++运算符及其优先级	271
C语言输入输出语句	272
字符串与STRING类	275
常用函数库	285
数学知识	295
良好编程习惯	297
CENA评测系统使用说明	298
NOI LINUX环境介绍	302
ARBITER评测系统使用说明	306
参考文献	316

《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

精彩短评

- 1、不错。读完快速复习了一遍cpp。内容言简意赅，知识点丰富全面，配有大量练习和代码，适合短时间提高cpp编程能力。后面的算法部分讲得有点简略。
- 2、讲的很细，适合自学

《算法竞赛宝典-语言及算法入门》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com