

《疯狂Java讲义》

图书基本信息

书名：《疯狂Java讲义》

出版时间：2012-1-1

作者：李刚

页数：844

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》是《疯狂Java讲义》的第2版,第2版保持了第1版系统、全面、讲解浅显、细致的特性,全面介绍了新增的Java 7的新特性。《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》深入介绍了Java编程的相关方面,全书内容覆盖了Java的基本语法结构、Java的面向对象特征、Java集合框架体系、Java泛型、异常处理、Java GUI编程、JDBC数据库编程、Java注释、Java的IO流体系、Java多线程编程、Java网络通信编程和Java反射机制;覆盖了java.lang、java.util、java.text、java.io和java.nio、java.sql、java.awt、javax.swing包下绝大部分类和接口。《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》全面介绍了Java 7的二进制整数、菱形语法、增强switch语句、多异常捕获、自动关闭资源的try语句、JDBC 4.1新特性、NIO.2、AIO等新特性。与第1版类似,《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》并不单纯从知识角度来讲解Java,而是从解决问题的角度来介绍Java语言,所以《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》中涉及大量的实用案例开发:五子棋游戏、梭哈游戏、仿QQ的游戏大厅、MySQL企业管理器、仿EditPlus的文本编辑器、多线程、断点下载工具、Spring框架的IoC容器……这些案例既能让读者巩固每章的知识,又可以让读者学以致用,激发编程自豪感,进而引爆内心的编程激情。《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》光盘里包含书中所有示例的代码和《疯狂Java实战演义》的所有项目代码,这些项目可以作为《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》课后练习的“非标准答案”。如果读者需要获取关于课后习题的解决方法、编程思路,可以登录站点与笔者及《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》庞大的读者群相互交流。《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》为所有打算深入掌握Java编程的读者而编写,适合各种层次的Java学习者和工作者阅读,也适合作为大学教育、培训机构的Java教材。但如果只是想简单涉猎Java,则《疯狂Java讲义(附光盘第2版)》过于庞大,不适合阅读。

《疯狂Java讲义》

作者简介

李刚，从事10多年的JavaEE应用开发，现任疯狂软件教育中心教学总监。

疯狂Java实训营创始人，疯狂Java体系图书作者，曾任LITEON公司的J2EE技术主管，负责该公司的企业信息化平台的架构设计，曾任广州电信、广东龙泉科技等公司的技术培训导师。

曾兼任广东技术师范学院计算机科学系的兼职副教授，2007年3月26日的《电脑报》专访人物。

培训的学生已在华为、立信、普信、网易、电信盈科等公司就职。

国内著名的高端IT技术作家，已出版《疯狂Java讲义》、《疯狂Android讲义》、《轻量级JavaEE企业应用实战》、《疯狂Ajax讲义》、《疯狂XML讲义》、《经典JavaEE企业应用实战》、《Struts2.1权威指南》、《Ruby On Rails敏捷开发最佳实践》等着作。其中疯狂Java体系图书都是已经得到广泛的市场认同，并多次重印的畅销图书，并被多家高校选作教材，部分图书已被翻译成繁体中文版、输出到台湾地区。

书籍目录

第1章 Java语言概述 1.1 Java语言的发展简史 1.2 Java的竞争对手及各自优势 1.2.1 C#简介和优势 1.2.2 Ruby简介和优势 1.2.3 Python简介和优势 1.3 Java程序运行机制 1.3.1 高级语言的运行机制 1.3.2 Java程序的运行机制和JVM 1.4 开发Java的准备 1.4.1 下载和安装Java 7的JDK 学生提问 不是说JVM是运行Java程序的虚拟机吗？那JRE和JVM的关系是怎样的呢？ 学生提问 为什么不安装公共JRE呢？ 1.4.2 设置PATH环境变量 学生提问 为什么选择用户变量？用户变量与系统变量有什么区别？ 1.5 第一个Java程序 1.5.1 编辑Java源代码 1.5.2 编译Java程序 学生提问 当我们编译C程序时，不仅需要指定存放目标文件的位置，也需要指定目标文件的文件名，这里使用javac编译Java程序时怎么不需要指定目标文件的文件名呢？ 1.5.3 运行Java程序 1.5.4 根据CLASSPATH环境变量定位类 1.6 Java程序的基本规则 1.6.1 Java程序的组织形式 1.6.2 Java源文件的命名规则 1.6.3 初学者容易犯的错误 1.7 垃圾回收机制 1.8 何时开始使用IDE工具 学生提问 我想学习Java编程，到底是学习Eclipse好呢，还是学习NetBeans好呢？ 1.9 本章小结 本章练习第2章 理解面向对象第3章 数据类型和运算符第4章 流程控制与数组第5章 面向对象（上）第6章 面向对象（下）第7章 与运行环境交互第8章 Java集合第9章 泛型第10章 异常处理第11章 AWT编程第12章 Swing编程第13章 MySQL数据库与JDBC编程第14章 Annotation（注释）第15章 输入/输出第16章 多线程第17章 网络编程第18章 类加载机制与反射

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com