

# 《Visual Basic CAI/電玩設計》

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic CAI/電玩設計》

13位ISBN编号：9789574663101

10位ISBN编号：9574663108

出版时间：20011101

出版社：文魁

作者：李春雄

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 內容概要

1. 以實例程式引導讀者學習實務專題製作。
2. 以電腦亂數函數概念，介紹如何開發製作「遊戲軟體」與「CAI輔助教學軟體」。
3. 包含各種CAI輔助教學軟體設計介紹，如：心算測驗、速讀訓練、中英打練習。
4. 介紹如何利用資料庫設計「中文輸入檢定系統」及「隨機亂數命題系統」，讓學習者可以隨意的修改題庫及文章。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)