

《程序员度量》

图书基本信息

书名：《程序员度量》

13位ISBN编号：9787111401407

10位ISBN编号：7111401409

出版时间：2013-3

出版社：机械工业出版社

作者：Jonathan Alexander

页数：236

译者：张燎原,周峰,张刚,宋励奋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

前言是否存在一种合理的方法来衡量程序员的技能与贡献，并且也同样适用于团队所有的人？是否可以通过度量来帮助个人提高程序员的自我意识，以及促进团队工作、出谋划策和目标设定？能否通过详尽的数据帮助你做出更好的聘用决策，或者更公平地进行绩效考核，从而让你的软件开发团队变得更成功？无论你是程序员、团队负责人，还是项目经理，如果你对这些主题中的任何一个感兴趣，或者你对如何采用不同工作方式将度量应用到软件开发团队中感兴趣，那么本书很适合你。本书的思路和过去在软件开发中使用度量的方式有很大不同。本书中提出的概念和技术，旨在帮助你从不同的角度思考构建软件开发团队以及开始你们的新旅程——在软件开发过程中采用更新、更好的度量方法。作为软件开发团队的经理，我本人亲身实践了这些方法。本书中所提出的技术已帮助一些身处麻烦中的团队走出困境，并且帮助一些本来已经不错的团队锦上添花。固然，本书提出的度量方法并非成功的唯一途径，但它对我来说极具价值，我相信对你也会同样有效。也许你会通过使用软件的人数、交付版本的效率或者软件中错误的数量来衡量软件的成功。通过使用度量方法可否将这种成功提高5%、10%或者15%？自己测试一下这些想法就知道了。虽然本书描述的方法相当有效，但即使仅仅有5%的改善，也意味着很大的价值。如果度量可以简单地帮助开发者在一个团队里变得更自觉，并继而成长为更好的团队成员，那么这有多大的价值？最起码，我相信潜在的收益足以抵得上你收集和使用书中描述的各种度量指标所花费的时间和精力。即使最终你决定不再收集这些度量，但是我相信通过阅读本书，你仍然能够从中学到很多有用的概念并应用到你的团队中。本书结构按阅读的顺序分为三部分，虽然在以后将度量方法应用到实践时，可能其中某些章节对你而言更有价值。第一部分对程序员度量背后的思想进行详细介绍，并介绍了多种关于可以从度量获得的分析和那些可用于测量程序员和软件开发团队的数据。第二部分可以作为各种度量方式的参考指南。每种度量方法都包含一些例子和注释。第三部分介绍将度量引入团队并将它们用于开发流程中的一些技术，以及使用度量来构建和改善软件开发团队的方法。第一部分由以下章节组成。第1章详细解释了本书的构思、动机和目标。第2章讨论了度量、程序员度量以及团队协作和团队绩效分析背后的基本概念。第3章讨论有用数据的组成，怎样获取它，以及在程序员度量方法中使用的详细数据元素。第二部分由以下章节组成。第4章覆盖各种关于程序员技能和贡献的度量方法。第5章包括对软件的各种正面、负面用户反馈的度量方法。第6章包含度量程序员为团队带来价值的方法。第三部分由以下章节组成。第7章给出一个多步骤的方案，用于检验和把度量引入一个组织中，并提供了在开发过程和绩效评审中使用度量的方法。第8章描述怎样使用度量来确定团队的需要，以及如何把它们应用于个人计划、招聘以及培养现有团队成员。最后给出了关于度量价值的结论，如何处理那些很难量化的关键度量，以及如何在未来改善和扩展度量方法。致谢本书中的观点受到了Michael Lewis关于赛博计量学以及运动统计分析的启发，这些分析指引我了解了Bill James的著作。这些观点体现了作者知识渊博、见多识广和幽默风趣的特点。尽管他们没有理由来读这本书，但我还是要首先感谢他们。我还要感谢曾经在过去的许多年中一起工作过的卓越的程序员以及管理者。我非常幸运，很难想象从单一的职业生涯中我能学到如此多的东西。特别要感谢Vocalocity公司的CEO Wain Kellum以及整个团队，他们在我写作本书的过程中给予了我支持。感谢Andy Oram，O'Reilly的编辑，他在整个过程中给予我帮助，使得这本书在各方面都更上一层楼。与你共事非常愉快，谢谢你，Andy。同样也感谢O'Reilly的编辑Mike Hendrickson，是他最早支持和鼓舞了我的想法。同样感谢整个O'Reilly媒体制作团队。我要感谢Google的Brian Jackson、Taleo的Nagaraj Nadendla、Zuora的Ben Wu给予的反馈和评审。他们自身都是卓越的领导者和管理者。谢谢他们。感谢父亲，他培养了我对运动和统计的爱好。感谢母亲，她用爱鼓舞我写作本书。最重要的是感谢我的妻子Barbara。她在写作本书期间大力支持我，不仅仅是用她出色的编辑技巧校对本书，发现缺陷并提出一些改进意见——虽然她是一名律师，并不会写一行代码（可能会）。谢谢她，亲爱的！同样感谢我两个漂亮的女儿，Naomi和Vivian，她们使得我的每一天都是特殊的。感谢她们！

《程序员度量》

内容概要

你该如何改善你的软件开发团队？这本精炼的书籍介绍了程序员度量，这样一种清晰客观的方式来确定、分析和讨论软件工程师的成败——不作为绩效考核的一部分，但是可以帮助团队变成更有凝聚力的生产单元。

富有经验的团队建设者Jonathan Alexander解释了程序员度量是如何帮助团队准确地理解在项目过程中发生的事情，让每一位程序员可以关注于特定的改善。Alexander呈现了各种简单而又复杂的程序员度量，向你传授如何建立你的团队。

- 学习如何通过程序员度量改变长期以来的假设，并且改善团队动态。
- 获得将程序员度量集成到现有流程的建议。
- 提出正确的问题来确定你需要收集的数据类型。
- 使用度量来测量一段之间之后程序员个体的技能和团队效率。
- 确定每个程序员对团队所作的贡献。
- 分析对软件及其特性的响应，并且验证程序员正朝着团队和组织目标而努力。
- 建设更好的团队，通过使用程序员度量来进行人员调整和补充。

《程序员度量》

作者简介

Jonathan Alexander拥有超过25年的软件开发经验。他现在是在Vocalocity公司的工程副总裁。Vocalocity公司是基于云技术的商用通信服务商中的佼佼者。在加入Vocalocity之前，他曾经在多个公司建设和管理软件团队，包括vmSight、Epiphany和Radnet。他毕业于加州大学洛杉矶分校计算机科学系，其职业生涯的早期曾经为著名作家Michael Crichton（迈克尔·克莱顿）编写软件。

书籍目录

《程序员度量:改善软件团队的分析学》

前言

1

第一部分 概念

第1章 概述

7

第2章 测量程序员的工作

15

度量的目的

15

案例分享：局部地揭露魔力三角

21

模式、异常点和离群点

23

理解度量的限制

28

案例分享：意料之外的成功因素

29

有价值的数

30

案例分享：度量和怀疑论者

37

第3章 合适的数

39

度量可以帮助回答哪些问题

39

案例分享：赛季的最有价值球员

45

度量数据

46

案例分享：双队记

61

第二部分 度量

第4章 技能度量

67

输入数据

67

.进攻度量

68

防守度量

79

精度度量

85

技能度量计分板

91

如何度量各种程序员类型

94

第5章 响应度量

97

输入数据

97

获胜度量

98

输场度量

105

动量度量

112

响应度量记分卡

122

基于项目类型的观察

124

第6章 价值度量

128

输入数据

128

贡献度量

129

评价度量

138

价值度量记分卡

146

关于团队在不同阶段的一些观察

147

第三部分 过程

第7章 使用度量

153

着手开始

153

案例分享：7%规则

161

在开发过程中使用度量

163

案例分享：转机

170

在绩效评估时使用度量

174

进一步采用度量

179

案例分享：相同与不同

183

第8章 打造软件团队

189

目标和描述信息

189

角色

198

《程序员度量》

案例分享：两次通宵

206

人事

208

案例分享：没有完美团队这回事

214

第9章 结论

216

附录 本书中的度量方法汇总

221

《程序员度量》

精彩短评

- 1、相见恨晚啊！书中提到的度量方法具有可操作性，并非空洞的理论。
- 2、跟传统的度量侧重角度不同
- 3、借鉴体育度量体系，貌似适用软件开发。但体育可以为了提升一秒多得分不断练习再练习所以会觉得花大力气收集数据是值得的，而软件开发为了追求快已经牺牲了很多重要的东西所以要花力气收集数据绝对是要有很好的收益才会去做
- 4、拿球队来类比，是个分析的方向
- 5、不可度量就不可管理
- 6、个人很喜欢的一本书，通过借鉴篮球里面的数据分析来映射软件开发中的团队管理，给出了如何度量程序员工作量的办法
- 7、后半部分将体育量化分析方法套用在程序员身上有些牵强
- 8、将球队的数据度量与软件开发中的工作量度量进行类比，从不同角度审视软件度量的作用和方法。
- 9、提出了“度量”这个与传统“评测”不同的概念。通过引入“得分、助攻、封盖”等度量方法，把个性带给了程序员，可以让不同性格的人共同合作、各司其职。总之，有点意思，如果他不仅仅是在讲故事。

《程序员度量》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com