

# 《物联网移动应用开发实训教程》

## 图书基本信息

书名：《物联网移动应用开发实训教程》

13位ISBN编号：9787111522540

出版时间：2016-1

作者：王志良,王宏,王新平

页数：117

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《物联网移动应用开发实训教程》

## 内容概要

本书基于Windows平台介绍物联网移动应用开发入门基础知识，包括Windows平台开发环境的安装、应用的创意、用户界面的设计、编程的方法等，由浅入深一步步地引导读者踏上基于Windows平台的物联网移动应用开发之路。本书图例多、针对性强；作者具有多年软件开发经验，并具备多年教学经验，对编程技术和读者的需求有较深入的了解。

## 书籍目录

### 前言

#### 第1章移动应用开发的准备1

##### 1.1前言1

##### 1.2移动应用开发步骤1

##### 1.3软件创意1

##### 1.4界面设计2

##### 1.5不同操作系统的特点与限制2

##### 1.6思考与作业2

#### 第2章微软平台下应用开发环境的准备与安装3

##### 2.1操作系统的准备与安装3

##### 2.2注册微软用户账号7

##### 2.3下载和安装Visual Studio开发工具软件8

##### 2.4思考与作业8

#### 第3章熟悉Visual Studio开发工具和选择开发语言9

##### 3.1熟悉Visual Studio开发工具9

##### 3.2关于帮助11

##### 3.3关于新建项目13

##### 3.4新建“Windows应用商店”项目16

##### 3.5思考与作业18

#### 第4章第一个应用19

##### 4.1第一个应用简介19

##### 4.2新建项目19

##### 4.3设计用户界面21

##### 4.4添加程序代码24

##### 4.5本章小结26

##### 4.6思考与作业27

#### 第5章界面设计与XAML28

##### 5.1什么是XAML28

##### 5.2XAML基础知识和语法29

##### 5.3RichTextBlock控件32

##### 5.4Button控件34

##### 5.5其他常用XAML控件36

##### 5.5.1布局控件36

##### 5.5.2其他基础控件38

##### 5.6更多学习资源40

##### 5.7思考与作业40

#### 第6章XAML高级教程41

##### 6.1ResourceDictionary和XAML资源引用41

##### 6.2XAML资源必须可共享41

##### 6.3XAML资源的一个例子42

##### 6.4资源的键45

##### 6.5直接资源和应用资源45

##### 6.6从XAML中引用资源46

##### 6.7针对XAML资源引用的查找行为47

##### 6.8更多学习资料48

##### 6.9思考与作业48

#### 第7章数据绑定49

- 7.1什么是数据绑定49
- 7.2示例一：将数据绑定到控件49
- 7.3示例二：将控件绑定到对象的集合52
- 7.4示例三：添加详细信息视图54
- 7.5更多学习资料56
- 7.6思考与作业56
- 第8章文件与存储57
- 8.1应用如何访问数据和文件57
- 8.2应用文件夹文件和数据的访问58
- 8.3示例一：读取和设置本地的设置信息59
- 8.4示例二：打开应用文件夹下的文件进行读写61
- 8.5示例三：让用户选择需要打开的文件65
- 8.6本章小结68
- 8.7更多学习资料69
- 8.8思考与作业69
- 第9章本地数据库的应用70
- 9.1SQLite数据库70
- 9.2准备工作73
- 9.3示例：用户登录数据库75
- 9.4思考与作业77
- 第10章手机端的应用开发——第一个手机端应用78
- 10.1创建项目78
- 10.2界面设计78
- 10.2.1打开设计器78
- 10.2.2布局79
- 10.2.3按钮单击事件响应80
- 10.3调试运行81
- 10.3.1启动模拟器81
- 10.3.2测试按钮动作82
- 10.4本章小结82
- 10.5更多学习资料83
- 10.6思考与作业83
- 第11章手机应用的页面导航和跳转84
- 11.1应用模板的选择84
- 11.2创建Hub应用程序84
- 11.3页面导航与跳转86
- 11.3.1简单跳转86
- 11.3.2高级跳转88
- 11.4添加音乐播放90
- 11.5添加视频播放90
- 11.6添加其他应用设置90
- 11.7本章小结91
- 11.8更多学习资料91
- 11.9思考与作业91
- 第12章手机应用开发实例——小费计算器92
- 12.1应用思路92
- 12.2界面设计92
- 12.3添加代码94
- 12.3.1新建类94

- 12.3.2后台代码95
- 12.4运行与调试97
- 12.5本章小结97
- 12.6更多学习资料97
- 12.7思考与作业97
- 第13章优秀学生作品点评（一）98
- 13.1学生作品：Miss萌的换装物语98
- 13.2主界面设计99
- 13.3换装界面102
- 13.4作品点评105
- 第14章优秀学生作品点评（二）106
- 14.1学生作品：脑年龄测试106
- 14.2主界面设计107
- 14.3Blend设计工具简介108
- 14.4游戏关卡界面110
- 14.5作品点评113
- 14.6更多学习资料113
- 第15章优秀学生作品点评（三）114
- 15.1学生作品：傻瓜度测试114
- 15.2主界面和关卡界面114
- 15.3作品点评115
- 第16章优秀学生作品点评（四）116
- 16.1学生作品：简易复数计算116
- 16.2主界面116
- 16.3代码简介117
- 16.4作品点评117

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)