

# 《全端Web开发》

## 图书基本信息

书名：《全端Web开发》

13位ISBN编号：9787115397309

出版时间：2015-7

作者：[美] Casimir Saternos

页数：220

译者：王群锋,杜 欢

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《全端Web开发》

## 内容概要

JavaScript和Java这两大生态系统之间如何协同，成为所有Web开发人员共同面临的问题。本书应运而生，全面又简练地为读者展示了最新的C/S应用开发范式。本书以Java和JavaScript这两种最流行的服务器与客户端开发环境为例，全面讲解了最新的C/S应用开发范式。作者不仅讲解了很多实用的C/S开发架构，还通过各种实例进一步强化了读者的认知。

## 作者简介

Casimir Staternos

是Synchronoss Technologies公司软件架构师，有十余年软件开发经验。曾在Java Magazine和Oracle Technology Network上发表过技术文章，可在Pluralsight ([www.pluralsight.com](http://www.pluralsight.com)) 上观看他录制的Peepcode播客视频。他目前主要使用Java、Ruby等技术从事Web应用开发。

## 书籍目录

前言	xiii
第1章 因变而变	1
1.1 Web用户	2
1.2 技术	2
1.3 软件开发	3
1.4 哪些没变	4
1.4.1 Web 的本质	5
1.4.2 为什么说服务器驱动的Web开发有害	6
1.5 为什么需要客户端-服务器端的Web应用	7
1.5.1 代码组织结构/软件架构	7
1.5.2 “设计的灵活性”与“使用开源API”	7
1.5.3 原型	7
1.5.4 开发者的效率	8
1.5.5 应用性能	8
1.6 小结	9
第2章 JavaScript和JavaScript工具	11
2.1 学习JavaScript	12
2.2 JavaScript的历史	13
2.3 一门函数式语言	14
2.3.1 作用域	15
2.3.2 一级函数	16
2.3.3 函数声明和表达式	17
2.3.4 函数调用	19
2.3.5 函数参数	19
2.3.6 对象	20
2.4 面向Java开发者的JavaScript	20
2.4.1 HelloWorld.java	20
2.4.2 带变量的HelloWorld.java	23
2.5 最佳开发实践	25
2.5.1 编码规范和约定	25
2.5.2 浏览器	26
2.5.3 集成开发环境	26
2.5.4 单元测试	27
2.5.5 文档	27
2.6 项目	27
第3章 REST和JSON	33
3.1 什么是REST	34
3.1.1 资源	34
3.1.2 动词 (HTTP请求)	34
3.1.3 统一资源标识符	35
3.2 REST约束	36
3.2.1 客户端-服务器端	36
3.2.2 无状态	36
3.2.3 可缓存	37
3.2.4 统一接口	37
3.2.5 分层	38
3.2.6 按需交付代码	38

3.3	HTTP响应代码	38
3.4	JSON	39
3.5	HATEOAS	40
3.6	API衡量和分类	43
3.7	函数式编程和REST	43
3.8	项目	44
3.9	其他Web API工具	48
3.10	约束回顾	48
第4章	Java工具	49
4.1	Java语言	49
4.2	Java虚拟机	50
4.3	Java工具	51
4.4	构建工具	52
4.4.1	Maven的优点	54
4.4.2	Maven的功能	54
4.4.3	版本控制	55
4.4.4	单元测试	56
4.5	处理JSON的Java类库	56
4.6	项目	57
4.6.1	用Java处理JSON	57
4.6.2	用JVM上的脚本语言处理JSON	59
4.7	小结	62
第5章	客户端框架	65
5.1	概述	65
5.2	起点一：响应式Web设计	67
5.2.1	HTML5 Boilerplate	68
5.2.2	Bootstrap	68
5.3	起点二：JavaScript库和框架	69
5.3.1	浏览器兼容性	69
5.3.2	框架	69
5.3.3	功能	70
5.3.4	流行程度	70
5.4	获取起始项目	71
5.4.1	直接从仓库下载	71
5.4.2	从入门网站下载	71
5.4.3	IDE生成的起始项目	72
5.5	前端工程师的崛起	72
5.5.1	客户端模板	72
5.5.2	资源管道	73
5.5.3	开发流程	74
5.6	项目	74
5.7	小结	76
第6章	Java Web API服务器	77
6.1	更简单的服务器端解决方案	77
6.2	基于Java的服务器	79
6.2.1	Java HTTP服务器	79
6.2.2	Jetty嵌入式服务器	81
6.2.3	Restlet	82
6.2.4	Roo	83

6.2.5	Netty嵌入式服务器	87
6.2.6	Play服务器	89
6.2.7	其他轻量级服务器	92
6.3	基于JVM的服务器	92
6.4	Web应用服务器	93
6.5	如何在开发中使用	94
6.6	小结	94
第7章	快速开发实践	95
7.1	开发者的生产率	95
7.2	优化开发者和团队的工作流程	98
7.2.1	例子：修复Web应用	99
7.2.2	例子：测试集成	100
7.2.3	例子：绿地开发	101
7.3	生产率和软件开发生命周期	101
7.3.1	管理方式和企业文化	102
7.3.2	技术架构	102
7.3.3	软件工具	103
7.3.4	性能	104
7.3.5	测试	104
7.3.6	底层平台	105
7.4	小结	106
第8章	API设计	107
8.1	设计的起点	108
8.2	实用的Web API与REST API	109
8.3	指引	110
8.3.1	名词即资源，动词即HTTP行为	110
8.3.2	请求参数作为修饰符	111
8.3.3	Web API版本	112
8.3.4	HTTP标头	113
8.3.5	链接	113
8.3.6	响应	113
8.3.7	文档	113
8.3.8	格式约定	114
8.3.9	安全性	114
8.4	项目	114
8.4.1	运行项目	114
8.4.2	服务端代码	115
8.4.3	Curl和jQuery	117
8.5	实践理论	118
第9章	jQuery和Jython	119
9.1	服务端：Jython	120
9.1.1	Python Web服务器	120
9.1.2	Jython Web服务器	120
9.1.3	Mock API	121
9.2	客户端：jQuery	122
9.2.1	DOM遍历和操作	122
9.2.2	实用函数	123
9.2.3	效果	124
9.2.4	事件处理	124

9.2.5	Ajax	124	
9.3	jQuery和更高级的抽象	125	
9.4	项目	125	
9.4.1	基础HTML	126	
9.4.2	JavaScript和jQuery	126	
9.5	小结	128	
第10章	JRuby和Angular	129	
10.1	服务器端：JRuby和Sinatra	130	
10.1.1	工作流	130	
10.1.2	交互式Ruby shell	131	
10.1.3	Ruby版本管理器	131	
10.1.4	包	132	
10.1.5	Sinatra	133	
10.1.6	JSON处理	134	
10.2	客户端：AngularJS	135	
10.2.1	模型	135	
10.2.2	视图	135	
10.2.3	控制器	136	
10.2.4	服务	136	
10.3	比较jQuery和Angular	136	
10.3.1	DOM和模型操作	136	
10.3.2	Angular的不可见性	137	
10.4	项目	137	
10.5	小结	143	
第11章	打包和部署	145	
11.1	打包Java和JEE应用	145	
11.2	JEE应用的部署	147	
11.2.1	图形界面管理	148	
11.2.2	命令行管理	150	
11.3	非JEE应用的部署	151	
11.3.1	服务器在应用之外	152	
11.3.2	服务器和应用并行	152	
11.3.3	服务器在应用里面	154	
11.4	不同部署方式带来的影响	154	
11.4.1	负载均衡	155	
11.4.2	自动化应用部署	156	
11.5	项目	157	
11.5.1	客户端	157	
11.5.2	服务器端	158	
11.6	小结	158	
第12章	虚拟化	159	
12.1	全虚拟化	159	
12.2	虚拟机的实现	161	
12.2.1	VMWare	161	
12.2.2	VirtualBox	161	
12.2.3	Amazon EC2	161	
12.3	虚拟机的管理	162	
12.3.1	Vagrant	162	
12.3.2	Packer	162	

12.3.3	DevOps配置管理	163
12.4	容器	163
12.4.1	LXC	164
12.4.2	Docker	164
12.5	项目	165
12.5.1	Docker帮助	166
12.5.2	镜像和容器的维护	166
12.5.3	在Docker里使用Java	167
12.5.4	Docker和Vagrant的网络设置	169
12.6	小结	170
第13章	测试和文档	171
13.1	测试的种类	172
13.1.1	“正式”与“非正式”	172
13.1.2	测试范围	172
13.1.3	谁来测？测什么？为谁测	173
13.2	测试反映了组织的成熟度	173
13.2.1	使用软件能力成熟度模型评价流程	173
13.2.2	使用Maven促进流程统一	174
13.2.3	使用行为驱动开发促进流程统一	176
13.3	测试框架	176
13.3.1	JUnit	177
13.3.2	Jasmine	177
13.3.3	Cucumber	178
13.4	项目	179
13.4.1	JUnit	180
13.4.2	Jasmine	180
13.4.3	Cucumber	181
13.4.4	Maven报告	181
13.5	小结	182
第14章	总结	183
14.1	社区	183
14.2	历史	184
14.3	尾声	184
附录A	JRuby IRB及Java API	185
附录B	REST式的Web API总结	191
附录C	参考文献	196
关于作者		197
关于封面图		197

## 精彩短评

- 1、 不建议买
- 2、 看了下目录就觉得这也太水了点吧
- 3、 又老又肤浅。
- 4、 内容有点松散，点到为止。
- 5、 讲的比较泛泛。。。
- 6、 全是各种框架工具的浅尝辄止的介绍
- 7、 挂羊头卖狗肉

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)