

# 《HTML5网页开发实例详解》

## 图书基本信息

书名：《HTML5网页开发实例详解》

13位ISBN编号：9787302361363

出版时间：2014-6-1

作者：周遥,李春城

页数：511

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《HTML5网页开发实例详解》

## 内容概要

本书从实际的应用场景出发，结合当下的热门技术，深入浅出地介绍了 HTML 5所包含的各项新技术。本书分为 14 章。第 1~4 章介绍了 HTML 5 和浏览器的发展史、HTML 5 新特性的使用，最新的前端设计概念和第三方流行应用框架，如响应式设计、移动端框架、MVC、图形库、游戏库、Node.js；第 6~12 章介绍了表单、Canvas、多媒体、地理、拖放、存储、通信、离线应用等多个方向，并给出了大量实例；第 13~14 章通过两个完整的大型应用实例，详细分析 HTML 5 的项目流程及设计技巧。本书适用于所有前端开发初学者和网页设计入门者，也可作为大中专院校及培训学校教材及上机指导用书。



## 书籍目录

### 第1章 HTML 5引发的 Web革命

#### 1.1你是不是真的了解 HTML

##### 1.1.1通过 W3C认识 HTML 5的发展史

##### 1.1.2 HTML 4、XHTML、HTML 5的区别

##### 1.1.3什么人应该学 HTML 5

##### 1.1.4一张图告诉你如何学习 HTML 5

#### 1.2浏览器之争

##### 1.2.1说说这些常见的浏览器

##### 1.2.2浏览器的兼容烦恼与策略

##### 1.2.3给你的浏览器打分

#### 1.3学习制作简单的 HTML 5页面

##### 1.3.1搭建开发 HTML 5的浏览器环境

##### 1.3.2检测浏览器是否支持 HTML 5标签

#### 1.4常见问题

##### 1.4.1学好 HTML 5要先学好 Java吗

##### 1.4.2谁是 HTML 5新规则下的牺牲品

##### 1.4.3 HTML 5是否有未来

##### 1.4.4 HTML 5在移动应用开发是否有前景

#### 1.5本章小结

### 第2章 HTML 5的整体特性

#### 2.1 HTML 5的新元素

##### 2.1.1最新的交互元素——内容交互、菜单交互、状态交互

##### 2.1.2 HTML 5页面结构

##### 2.1.3 DOCTYPE和字符集

##### 2.1.4其他标签元素

#### 2.2 Modernizr库

##### 2.2.1 Modernizr库是什么

##### 2.2.2使用 Modernizr库提供的方法检测浏览器的各项指标

#### 2.3表单和文件

##### 2.3.1 input元素的新增类型

##### 2.3.2 input元素新增的公用属性

##### 2.3.3新增表单元素

##### 2.3.4表单新增的验证方法

##### 2.3.5 File对象

#### HTML 5网页开发实例详解

##### 2.3.6 FileSystem接口

##### 2.3.7 jQuery html5Validate HTML 5表单验证插件

#### 2.4图形绘制

##### 2.4.1 Canvas是什么

##### 2.4.2什么情况下用 Canvas

##### 2.4.3检测浏览器对 Canvas的支持情况

##### 2.4.4在页面中加入Canvas

##### 2.4.5 SVG是什么

##### 2.4.6 SVG的使用

##### 2.4.7 WebGL是什么

##### 2.4.8 WebGL的使用

##### 2.4.9 Paper.js图形库

## 2.5 音频视频

### 2.5.1 音频和视频编解码器

### 2.5.2 使用脚本控制播放

### 2.5.3 audio元素和 video元素的浏览器支持情况

### 2.5.4 音视频的实时通信

## 2.6 地理位置

### 2.6.1 纬度和经度坐标

### 2.6.2 有哪些定位数据

### 2.6.3 怎么保护自己的隐私

### 2.6.4 构建地理位置应用

## 2.7 拖放

### 2.7.1 DataTransfer对象

### 2.7.2 拖放的事件监听

### 2.7.3 带拖放功能的网站

### 2.7.4 构建网页的拖放应用

## 2.8 Web存储

### 2.8.1 设置和获取数据

### 2.8.2 LocalStorage与SessionStorage

### 2.8.3 网站本地存储兼容性方案

### 2.8.4 如何在实际开发中使用本地存储

## 2.9 HTML 5的通信

### 2.9.1 PostMessage API

### 2.9.2 XMLHttpRequest Level

### 2.9.3 WebSocket API

### 2.9.4 Socket.IO通信框架介绍

## 2.10 Web Workers

### 2.10.1 与HTML5 Web Workers通信

### 2.10.2 多个JavaScript文件的加载与执行

### 2.10.3 子Web Workers和内嵌 Web Workers

### 2.10.4 构建 Web Workers应用

## 2.11 离线 Web应用API

### 2.11.4 搭建简单的离线应用程序

## 2.12 微数据

### 2.12.1 语义化概念

### 2.12.2 Microdata的前世今生

### 2.12.3 如何使用 Microdata优化网页

### 2.12.4 国内网站如何使用 Microdata

## 2.13 HTML 5 History

### 2.13.1 History API介绍

### 2.13.2 History与Hash

### 2.13.3 什么是 MVC

### 2.13.4 主流 MVC框架介绍

## 2.14 选择器

### 2.14.1 选择器分类

### 2.14.2 使用选择器操作页面中的元素

## 2.15 CSS 3特性

### 2.15.1 CSS 3带来了什么

### 2.15.2 开放字体格式 (WOFF)

### 2.15.3 背景 (Backgrounds)

- 2.15.4文字效果 ( Text Effects )
- 2.15.5边框 ( Border )
- 2.15.6用户界面 ( User interface )
- 2.15.7多列 ( Multiple Columns )
- 2.15.8转换 ( Transform )
- 2.15.9过渡 ( Transition )

## 2.16本章小结

## 第3章 HTML 5相关概念和框架

### 3.1响应式 Web设计

#### 3.1.1什么是响应式 Web设计

#### 3.1.2流式布局

#### 3.1.3媒体查询

#### 3.1.4 Twitter Bootstrap理念

#### 3.1.5 Twitter Bootstrap应用

### 3.2移动 JavaScript框架

#### 3.2.1 Sencha Touch

#### 3.2.2 jQuery Mobile介绍和例子

#### 3.2.3 PhoneGap

#### 3.2.4 JQ.Mobi

### 3.3 CSS3UI框架

#### 3.3.1 HTML 5 Boilerplate

## HTML 5网页开发实例详解

#### 3.3.2 Less Framework

### 3.4 HTML 5图表库

#### 3.4.1 Raphael

#### 3.4.2 Highcharts

### 3.5游戏库 ——Three.js的使用

## 3.6本章小结

## 第4章环境搭建

### 4.1选择一款编辑器

#### 4.1.1 Notepad++编辑器

#### 4.1.2 UltraEdit编辑器

#### 4.1.3 Sublime Text 2编辑器

### 4.2 Node.js

#### 4.2.1 Node.js介绍

#### 4.2.2 Node.js安装

#### 4.2.3使用 Node.js的

#### 4.2.4如何在 Node.js中调试

#### 4.2.5使用 Node.js搭建 Web Server

### 4.3 jQuery框架

#### 4.3.1 jQuery框架简介

#### 4.3.2 jQuery常用

### 4.4其他实战开发技巧

#### 4.4.1如何在 Chrome浏览器调试脚本

#### 4.4.2如何通过 Fiddler加速开发

## 4.5本章小结

## 第5章 HTML 5元素与表单大演练

### 5.1示例 1创建跨浏览器的 HTML 5表单

#### 5.1.1示例效果

- 5.1.2代码设计
- 5.1.3代码分析
- 5.1.4相关知识
- 5.2示例 2搞定低版本浏览器的兼容性问题
  - 5.2.1示例效果
  - 5.2.2代码设计
  - 5.2.3代码分析
  - 5.2.4相关知识
- 5.3示例 3创建 HTML 5版的注册页面
  - 5.3.1示例效果
  - 5.3.2代码设计
  - 5.3.3代码分析
  - 5.3.4相关知识
- 5.4示例 4用HTML 5的验证方法验证注册页面
  - 5.4.1示例效果
  - 5.4.2代码设计
  - 5.4.3代码分析
  - 5.4.4相关知识
- 5.5示例 5搞定输入框自动聚焦问题
  - 5.5.1示例效果
  - 5.5.2代码设计
  - 5.5.3代码分析
  - 5.5.4相关知识
- 5.6示例 6搞定表单的自动完成
  - 5.6.1示例效果
  - 5.6.2代码设计
  - 5.6.3代码分析
- 5.7示例 7使用数字微调控件
  - 5.7.1示例效果
  - 5.7.2代码设计
  - 5.7.3代码分析
  - 5.7.4相关知识
- 5.8示例 8添加滑动控件
  - 5.8.1示例效果
  - 5.8.2代码设计
  - 5.8.3代码分析
  - 5.8.4相关知识
- 5.9示例 9发送多个文件
  - 5.9.1示例效果
  - 5.9.2代码设计
  - 5.9.3代码分析
  - 5.9.4相关知识
- 5.10示例 10利用正则表达式创建自定义输入类型
  - 5.10.1示例效果
  - 5.10.2代码设计
- 5.11示例 11预览上传的图片
  - 5.11.1示例效果
  - 5.11.2代码设计
  - 5.11.3代码分析

5.11.4相关知识

5.12示例 12无刷新异步上传

5.12.1示例效果

5.12.2代码设计

5.12.3代码分析

5.12.4相关知识

5.13示例 13拖曳上传文件

5.13.1示例效果

HTML 5网页开发实例详解

5.13.2代码设计

5.13.3代码分析

第6章 Canvas图画大演练

6.1示例 1绘制图形（矩形和圆形）

6.1.1示例效果

6.1.2代码设计

6.1.3代码分析

6.2示例 2在图形中写字

6.2.1示例效果

6.2.2代码设计

6.2.3代码分析

6.3示例 3在画布中使用渐变色

6.3.1示例效果

6.3.2代码分析

6.4示例 4输出图片文件

6.4.1示例效果

6.4.2代码分析

6.5示例 5操作图片像素

6.5.1示例效果

6.5.2代码分析

6.6示例 6制作动画计时器

6.6.1示例效果

6.6.2代码设计

6.6.3代码分析

6.7示例 7在画布中剪贴图像

6.7.1示例效果

6.7.2代码设计

6.7.3代码分析

6.8示例 8实现相片的 360 ° 旋转特效

6.8.1示例效果

6.8.2代码分析

6.9示例 9一个 HTML 5版销售数据图表

6.9.1示例效果

6.9.2代码设计

6.9.3代码分析

6.10示例 10制作一个简单动画

6.10.1示例效果

6.10.2代码设计

6.10.3代码分析

第7章音频和视频大演练



## 7.1 示例 1 在网页中加入已有的视频

### 7.1.1 示例效果

### 7.1.2 代码分析

## 7.2 示例 2 制做在线音频播放器

### 7.2.1 示例效果

### 7.2.2 代码设计

### 7.2.3 代码分析

## 7.3 示例 3 做一个自己的视频播放器

### 7.3.1 示例效果

### 7.3.2 代码设计

### 7.3.3 代码分析

## 7.4 示例 4 动态显示媒体文件播放时间

### 7.4.1 示例效果

### 7.4.2 代码分析

## 7.5 示例 5 解决视频自定义工具条全屏问题

### 7.5.1 示例效果

### 7.5.2 代码分析

## 7.6 示例 6 实现一个视频的进度条

### 7.6.1 示例效果

### 7.6.2 代码分析

## 7.7 示例 7 给播放器添加快进慢进按钮

### 7.7.1 示例效果

### 7.7.2 代码分析

## 7.8 示例 8 处理带字幕的视频

### 7.8.1 示例效果

### 7.8.2 代码分析

## 7.9 示例 9 用HTML 5拍照和摄像

### 7.9.1 示例效果

### 7.9.2 代码设计

### 7.9.3 代码分析

### 7.9.4 相关知识

## 第8章 地理位置大演练

### 8.1 示例 1 通过 IP地址获取地理定位

#### 8.1.1 示例效果

#### 8.1.2 代码设计

#### 8.1.3 代码分析

#### 8.1.4 相关知识

### 8.2 示例 2 通过 Wi-Fi获取地理定位

#### 8.2.1 示例效果

#### 8.2.2 代码设计

#### 8.2.3 代码分析

#### 8.2.4 相关知识

### 8.3 示例 3 通过 GPS获取地理定位

## HTML 5网页开发实例详解

#### 8.3.1 示例效果

#### 8.3.2 代码设计

#### 8.3.3 代码分析

#### 8.3.4 相关知识

### 8.4 示例 4 手机地理定位

- 8.4.1 示例效果
- 8.4.2 代码分析
- 8.4.3 相关知识
- 8.5 示例 5 用户自定义的地理定位
  - 8.5.1 示例效果
  - 8.5.2 代码设计与分析
- 8.6 示例 6 在 Google Map 显示我在这里
  - 8.6.1 示例效果
  - 8.6.2 代码设计
  - 8.6.3 代码分析
- 8.7 示例 7 处理定位错误
  - 8.7.1 示例效果
  - 8.7.2 代码设计
  - 8.7.3 代码分析
- 8.8 示例 8 使用 Google 地图追踪用户的位置
  - 8.8.1 示例效果
  - 8.8.2 代码设计
  - 8.8.3 代码分析
- 8.9 示例 9 使用 Google 地图查找路线
  - 8.9.1 示例效果
  - 8.9.2 代码设计与分析
- 第9章 拖放大演练
  - 9.1 示例 1 实现网页元素的拖放
    - 9.1.1 示例效果
    - 9.1.2 代码设计
    - 9.1.3 代码分析
  - 9.2 示例 2 拖放图标
    - 9.2.1 示例效果
    - 9.2.2 代码设计
    - 9.2.3 代码分析
  - 9.3 示例 3 设置拖放的效果
    - 9.3.1 示例效果
    - 9.3.2 代码分析
  - 9.4 示例 4 对照片进行排序
    - 9.4.1 示例效果
    - 9.4.2 代码设计
    - 9.4.3 代码分析
    - 9.4.4 相关知识
  - 9.5 示例 5 拖放文件
    - 9.5.1 示例效果
    - 9.5.2 代码设计
    - 9.5.3 代码分析
  - 9.6 示例 6 将商品拖入购物车
    - 9.6.1 示例效果
    - 9.6.2 代码设计
    - 9.6.3 代码分析
  - 9.7 示例 7 拖放图片保存服务器
    - 9.7.1 示例效果
    - 9.7.2 代码设计和分析

## 9.8 示例 8 拖动脚本文件进行压缩

### 9.8.1 示例效果

### 9.8.2 代码设计

### 9.8.3 代码分析

## 9.9 示例 9 可拖放文本阅读器

### 9.9.1 示例效果

### 9.9.2 代码设计

### 9.9.3 代码分析

## 第10章 本地存储大演练

### 10.1 示例 1 保存与读取登录用户名与密码

#### 10.1.1 示例效果

#### 10.1.2 代码设计

#### 10.1.3 代码分析

### 10.2 示例 2 保存与读取临时数据

#### 10.2.1 示例效果

#### 10.2.2 代码分析

### 10.3 示例 3 使用本地数据库

#### 10.3.1 示例效果

#### 10.3.2 代码设计和分析

### 10.4 示例 4 桌面提醒工具

#### 10.4.1 示例效果

#### 10.4.2 代码设计和分析

### 10.5 示例 5 存储 JSON 对象

#### 10.5.1 示例效果

#### 10.5.2 代码设计和分析

### 10.6 示例 6 封堵数据泄漏

#### 10.6.1 示例效果

#### 10.6.2 代码设计

#### 10.6.3 代码分析

### 10.7 示例 7 存储数据的共享

## HTML 5 网页开发实例详解

#### 10.7.1 示例效果

#### 10.7.2 代码设计和分析

### 10.8 示例 8 删除本地缓存

#### 10.8.1 示例效果

#### 10.8.2 代码设计和分析

## 第11章 HTML 5 通信大演练

### 11.1 示例 1 微博消息实时推送

#### 11.1.1 示例效果

#### 11.1.2 代码设计与分析

### 11.2 示例 2 在线代码编辑器

#### 11.2.1 示例效果

#### 11.2.2 代码设计与分析

### 11.3 示例 3 在 iFrame 中嵌入可变的编辑器

#### 11.3.1 示例效果

#### 11.3.2 代码设计与分析

### 11.4 示例 4 预览网站内容

#### 11.4.1 示例效果

#### 11.4.2 代码设计与分析

## 11.5 示例 5 定时给客户发消息

### 11.5.1 示例效果

### 11.5.2 代码设计与分析

## 11.6 示例 6 通过 WebSocket 创建聊天室

### 11.6.1 示例效果

### 11.6.2 代码设计与分析

## 第12章 离线 Web 应用大演练

### 12.1 示例 1 使用定时器

#### 12.1.1 示例效果

#### 12.1.2 代码设计和分析

### 12.2 示例 2 排队处理订单

#### 12.2.1 示例效果

#### 12.2.2 代码设计和分析

### 12.3 示例 3 在后台运行 JavaScript

#### 12.3.1 示例效果

#### 12.3.2 代码设计和分析

### 12.4 示例 4 开发简单的离线应用

#### 12.4.1 示例效果

#### 12.4.2 代码设计和分析

### 12.5 示例 5 检测网络的当前状态

#### 12.5.1 示例效果

#### 12.5.2 代码设计和分析

### 12.6 示例 6 开发离线留言网页

#### 12.6.1 示例效果

#### 12.6.2 代码设计

#### 12.6.3 代码分析

### 12.7 示例 7 添加 Geolocation 跟踪

#### 12.7.1 示例效果

#### 12.7.2 代码设计和分析

### 12.8 示例 8 设计离线事件处理程序

#### 12.8.1 示例效果

#### 12.8.2 代码设计和分析

## 第13章 HTML 5 手机遥控 PPT

### 13.1 控制器页面预览

### 13.2 使用移动设备访问控制器页面

### 13.3 代码设计和分析

#### 13.3.1 启动服务器

#### 13.3.2 index 路由的逻辑规则 and 对应模板内容

#### 13.3.3 handle 路由的逻辑规则 and 对应模板内容

### 13.4 整个实例的流程图

### 13.5 相关知识点

#### 13.5.1 Swig 模板

#### 13.5.2 Consolidate.js 库

### 13.6 本章小结

## 第14章 响应式设计之新闻阅读列表设计

### 14.1 原型设计

### 14.2 模块设计

#### 14.2.1 视觉模块设计

#### 14.2.2 前端模块设计

14.2.3使用 Media Queries自适应各种分辨率的客户端

14.3运行效果

14.4本章小结

附录 A主流浏览器对 HTML 5新特性的支持情况

附录 B传统 HTML标签及说明

# 《HTML5网页开发实例详解》

## 精彩书评

- 1、全球有52%的开发者在应用开发过程中使用HTML5技术，并且基于HTML5的应用也确实给很多开发者带来了实质的收益。如何学习HTML5呢？这个例子很多，我看很好。是市场上唯一一本HTML 5实用案例书，是通过应用案例的形式学习HTML5的最佳著作。
- 2、现在会开发网页就会开发App了，所以必须学习HTML网页开发，不管是前端还是手游，HTML5都是必需的。这本HTML5实例不仅教我们全面学习了HTML5/CSS3/JavaScript的编程技能，还有多达50个实例，的确是最全面的HTML5应用。
- 3、本书帮你从HTML 4时代过渡到HTML 5时代；本书提供现实生活中的应用，包括移动应用和普通PC应用；本书会涉及HTML 5的游戏库、图表库、框架介绍和案例；本书从现实的表单使用场景出发，解决低版本浏览器的兼容问题；本书介绍各种W3C规范来自什么标准，用向何处；本书提供多套作者自己实际应用的跨浏览器的原生解决方案。
- 4、HTML 5目前在国内的发展达到了空前的高度，以BAT三大巨头互联网公司为例，他们都已经争先恐后地将HTML 5的新技术融入到现实的开发领域中了。本书的例子会涉及WebQQ、一淘网、大众点评网等公司在HTML 5方向的技术运用情况。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)