

《视界·无界》

图书基本信息

书名：《视界·无界》

13位ISBN编号：9787121288257

出版时间：2016-6-1

作者：王涵(牛MO王)

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《视界·无界》

内容概要

作为一名从事设计职业的设计师，或者正在通往成为设计师道路的朋友，都会遇到很多这样或那样的问题。什么是UI？和其他职业有什么区别？我该学什么软件？从零基础如何一步步地提升？该培养自己什么样的习惯才是一名好的设计师？工作中的正确流程是什么样的？对于配色、设计质量等有没有可以提升的技巧？该如何进入大公司，又如何应对面试？该如何对设计外包单报价？一名优秀的设计师应该遵守什么样的戒律？或许，这本书拥有你想知道的答案。工具书对大家的帮助是阶段性的，而本书更像是一本能作为一名设计师思维经验上的规划的指导用书。书籍并不能告诉你该走什么捷径，因为设计不会有捷径，但是可以告诉你避免少走弯路。

作者简介

王涵（牛MO王）

BIGD联合创始人兼创意总监

Adobe认证交互设计师

站酷网粉丝排名前五的站酷推荐设计师

中国网页设计联盟全国十佳网页设计师

UI中国全国十佳UI设计师

个人荣誉：

2006 全国大学生“X动力平面海报”优秀奖

2012 百度云桌面 三等奖

2013 新浪天气通 优秀奖

2013 康佳手机主题设计 三等奖

2013 电信手机云桌面主题设计 优秀奖

2014 墨迹天气插件设计大赛 优秀奖

2014 小米主题设计大赛 入围奖

2014 华为EMUI全球手机主题设计大赛 优秀奖

2014 果壳电子智能手表UI设计大赛 优秀奖

2014 华为花粉吉祥物设计大赛 特别纪念奖

书籍目录

01	你好，UI
	Hello，UI
002	什么是UI
004	什么是UE/UX
006	移动UI设计的崛起
008	UI设计的价值
012	UI设计的基本原则
015	UI不是LOGO
017	UI不是画画
020	UI不是网页
02	设计师不是万能的美工
	The designer is not a panacea
024	各种各样的设计师
024	平面设计师
026	网页设计师
027	交互设计师
029	用户体验设计师
030	GUI设计师
032	美工
034	UI设计师
03	零基础的设计之路
	The road of zero based design
040	第一步：把职业当成兴趣爱好
044	第二步：绘画知识很重要
050	第三步：掌握软件是实现创意的基石

065

第四步：“抄袭”别人超越自己

076

第五步：思考分析突破瓶颈期

080

第六步：享受生活是灵感的源泉

084

第七步：重新审视自己的作品

085

第八步：把兴趣爱好当成职业

04

好习惯决定好设计

Good habits determine good design...

精彩短评

- 1、重中之重，养成良好习惯，收集整理和归纳，图层命名规范。
- 2、初级
- 3、作者是个暖男
- 4、哦。。很真诚的一本书。
只不过我自己搞错了，还以为讲的是用户体验，看了才知道ui设计和用户体验设计是不同的。
anyway，书写的很真诚。
- 5、推荐
- 6、适合初入设计行的朋友，学习方法居多，理论较少。牛魔王还是网上教程更好点。
- 7、入门，养成好习惯！
- 8、完全没有性价比，还贵的一本书
- 9、对于UI的初学者，牛mo王的这本书很有帮助，可以补充你的学习方式与方法，以及一些专业方面的知识
- 10、我的签名版哇咔咔~ 然后这本是很实在的一本书~ 干货满满的~ 也是符合牛大东北银的豪爽性格~ 我喜欢！
- 11、牛MO王的书怎么可以不看
- 12、越努力越幸运.....
慢慢爆发
- 13、入门介绍，所以通俗好懂，涉及大家常常搞混的几个类似设计师概念：如UI，UE / UX 平面设计 logo设计 界面设计 交互设计。其实设计不是那么清晰定义的，但有个主攻方向的区分，以后方便和设计师打交道。还有，设计是有价值的，再也不能随便对设计师说，嘿，帮我画个XX。哈哈
- 14、作为一个非UI的设计从业者来说，书里说的工作流程和个人提高方法和一般的设计论都是一样相通的，关键还在于个人的行动。多看，多想，多做。但是整本书以作者聊天谈话这样的口吻形式，把UI基本的行业内容和作为UI设计师工作的方向方法实实在在的阐述出来，读来甚是轻松有趣。对于想了解UI或者整个设计行业来说，这样的内容很实很受用，用在各个领域都是一样，关于还在于非常贴合实际。
- 15、不错的习惯和思考，设计师不仅仅是技能的熟练，更是对生活和工作认真，仔细的人
- 16、初级设计师
- 17、你会再读第二遍的
- 18、一些基础的知识&常识
- 19、太基础，对于已经入门的小朋友基本没什么帮助
- 20、我觉得很适合UI初学者读，能迅速对UI行业有一个了解，反正我看了是大有收获，俩小时就能看完
- 21、喜欢作者的小幽默
- 22、冲封面就改给满分
- 23、牛MO王的书，里面主要是说怎么培养一个好的习惯，以及一些工作方法。
- 24、通俗易懂
- 25、感觉就是作者把之前网上免费分享的文章全部整合在了一起对于没看过的新新新手来说这样看下来会方便很多 对于已经入门和有所了解的人来说并不推荐看这个没什么作用
- 26、牛大的干货集，书中充分发挥了段子手的潜质，内容浅显易懂，很好，我给6星
- 27、关于如何进行自学到达目标的指导手册，不是技法，是指导手册，很值得一读
- 28、仅适合完全没做过此行业且毫无了解的纯种小白

《视界·无界》

精彩书评

1、初识UI，我们不知道UI是什么不是什么；初入职场，我们不知道哪些是UI的工作哪些并不是；初学设计，我们不知道哪里才是前方，更不知道该怎么去，幸好，现在我们有了这本书。作者一步一步的回答了前三个问题，先教我们做事做对，然后再说如何把事做好，对新手设计师来说，不是一定要一下拔到多高，先走对路是最重要滴。其他精彩，请待下回分解~

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com