

《边玩边学Scratch》

图书基本信息

书名：《边玩边学Scratch》

13位ISBN编号：9787551405933

出版时间：2014-3

作者：刘金鹏,洪亮,姜峰

页数：97

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《边玩边学Scratch》

内容概要

编程启蒙书，适用于8岁以上儿童，在使用Scratch创作过程中，可以学到逻辑分析、创意思考、流程控制、问题解决、合作学习的能力。

作为一名已从事信息技术教学十多年的教育工作者，一直梦想着能找到一款受到众多孩子喜爱和追捧的趣味软件满足他们爱玩和渴望创造的天性，直到有一天Scratch悄无声息地走进了我们的视野。Scratch是一种可视化、积木式创作工具，孩子们只需像搭积木一样拖曳图形化的指令码，即可创作属于自己的故事、动画、游戏和音乐等数字化作品。一段时间的教学实践后，我们发现Scratch是一款专门为孩子们准备的最好礼物，它满足了孩子玩的天性，让孩子在玩中学，在玩中轻轻松松掌握程序设计的思维和方法，并能利用它表达自己的思想和情感。

《边玩边学Scratch》

作者简介

刘金鹏（浙江省教坛新秀，市信息技术学科带头人，中学高级职称，教育硕士，研究作品教学十余年）

洪亮（全国电脑机器人优秀辅导老师，连续十多年带领学生参加教育部全国智能机器人比赛多次获得全国冠军，自主开发机器人软硬件，scratch研究专家。）

姜峰（市四星级教师，小学中、高段scratch教育研究实践者）

书籍目录

Unit 1

Lesson 1 好玩的Scratch

Lesson 2 小猫快跑

Lesson 3 猫鼠大战

Lesson 4 火柴人版“江南Style”

Unit 2

Lesson 5 小猫逛动物园

Lesson 6 双人赛车

Lesson 7 反弹球小游戏

Lesson 8 空战游戏

Unit 3

Lesson 9 神奇的画笔

Lesson 10 接鸡蛋

Lesson 11 放烟花

Lesson 12 守球门

附录

《边玩边学Scratch》

精彩短评

1、(16-35)这一本的例程很有趣，都是自己能编的小游戏，儿子很喜欢

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com