

《DIRECT X9 3D 圖形特效程省

图书基本信息

书名：《DIRECT X9 3D 圖形特效程式設計.》

13位ISBN编号：9789861252872

10位ISBN编号：9861252878

出版时间：20040701

出版社：文魁

作者：陳中侯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

內容概要

替你的繪圖程式注入令人嘆為觀止，拍案叫絕的超擬真虛擬特效吧！本書有助於你學習如何在 DirectX 9 繪圖管線裡頭使用可程式化著色器這項好用的工具，把這令人望之卻步的 3-D 繪圖技術，在你的動畫、遊戲以及其它多媒體的應用程式中實現。

本書擷取了 Microsoft DirectX 小組工作的開發人員，數以百計親自指導的精華 當然還包括了一直走在時代尖端的影像顯示卡製造商的高見 以一步一步的教學方式，引領你學習最佳的練習範例程式，拓展你的可程式化繪圖管線程式。

你將會見識到如何用組合語言以及最新的高階著色器程式語言（HLSL）兩種方式來開發著色器的程式 而你將會在書附光碟上，得到所有範例程式的完整原始碼以及 DirectX9 的 SDK 程式。

現在就來探索如何：

- * 寫出頂點著色器的程式來建立各空間之間的轉換，應用頂點霧化效果，或是產生變形的幾何圖形。
- * 用像素著色器來產生 2-D 影像的特效 例如反相輸出的像素顏色。
- * 透過結合頂點著色器與框架緩衝區混色的功能，使用 HLSL 增加半透明的光暈特效。
- * 透過頂點著色器，像素著色器與材質著色器，採用多層材質混色運算來產生有金屬塗料質感的特效。
- * 藉著應用環境貼圖特效，納入反射環境影像的表面到你的 3-D 場景中。
- * 以 EffectEdit 這個 SDK 附的範例程式來試驗載入與編輯特效檔案，體驗用飛快的速度預覽特效檔案產生的結果。
- * 把多個物件繪製的 techniques 包裝到單獨的特效中，使管線狀態的管理更加地簡單。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com