

《3D Studio MAX 4登峰造极》

图书基本信息

书名：《3D Studio MAX 4登峰造极》

13位ISBN编号：9787030099174

10位ISBN编号：7030099176

出版时间：2002-2-1

出版社：科学出版

作者：王珂

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3D Studio MAX 4登峰造极》

内容概要

当前3D Studio MAX已经被广泛应用于业余和专业三维动画制作工作中，它以功能强大、方便快捷等诸多优点，在三维制作软件领域占据着非常重要的地位。该软件的最新版本为3D Studio MAX 4,与前一版本相比，该版本进行了较大的改进。本书针对3D Studio MAX的动画编辑功能作了详尽的描述与讲解。从整体来看本书可以分为3个部分，分别为动画设计理论、基础动画编辑和高级动画编辑。其中涵盖了

书籍目录

- 第1章 关于三维动画
- 第2章 赛车与台球
- 第3章 沮丧的牛奶罐
- 第4章 粒子与空间扭曲
- 第5章 迷人的效果动画
- 第6章 正向与反向运动
- 第7章 突袭
- 第8章 魔幻水晶球
- 第9章 闪电行动

《3D Studio MAX 4登峰造极》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com