

《Eclipse插件开发》

图书基本信息

书名：《Eclipse插件开发》

13位ISBN编号：9787111303367

10位ISBN编号：7111303369

出版时间：2010年7月

出版社：机械工业出版社

作者：Eric Clayberg, Dan Rubel

页数：551

译者：陈沛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Eclipse插件开发》

前言

Eclipse是一个开源的可扩展开发平台。它是一个用于构建、部署和管理软件生命周期的运行时的平台和应用程序框架。现今，有越来越多的软件开发人员选择使用Eclipse，不仅仅是因为它的开源特性，更重要的在于它的可扩展性。我们可以通过向Eclipse添加插件从而扩展它的功能。现在，有大量的插件几乎可以让Eclipse完成你所能想到的任何软件开发任务。因此，为Eclipse开发良好的插件就显得十分重要。本书的两位作者有十几年的商业软件开发经验，对于如何开发结构良好、质量可靠的Eclipse插件有着十分丰富的实践经验。因此，通过阅读本书，读者可以获取关于开发Eclipse商业级质量插件的、经过实践检验的相关知识。本书首先对Eclipse结构进行了介绍，然后通过创建并不断完善一个名为收藏夹的示例插件，阐述了开发Eclipse插件的全方位的内容。本书的结尾是关于Eclipse插件开发的一些高级话题，并列举了一些在Eclipse社区有良好口碑的商业插件。本书英文第3版是基于Eclipse 3.4的，而翻译本书时Eclipse的最新版本为Eclipse 3.5 Galileo。因此，在使用Eclipse 3.5开发或运行本书中的示例时，可能会存在一些区别。参加本书翻译的人员有：陈沛、袁芳、伍汉和、韩璐、强永刚、许飞、李婧、刘依承、贺娟娟、陈服兵、郭爱华。最后，虽然译者尽了最大努力想要完成好本书的翻译，试图做到准确、符合中文语言习惯，但由于译者水平有限，译文肯定存在一些不足之处。

《Eclipse插件开发》

内容概要

《ECLIPSE插件开发(原书第3版)》是一本由两位长期从事Java商业软件开发的技术专家编写的关于开发Eclipse商业插件的指南。本书主要介绍了开发Eclipse商业插件的完整过程，并从标准窗口小部件工具集、命令与操作、视图、透视图、实现帮助、国际化等方面对创建Eclipse商业插件进行了详细描述。本书既包含了开发Eclipse插件的基础理论，也涵盖了大量关于Eclipse插件开发的细节。本书不仅适用于Eclipse插件开发的初学者，对于Eclipse商业软件开发人员也有很高的参考价值。

《Eclipse插件开发》

作者简介

Eric Clayberg是Instantiations公司产品开发部高级副总裁。Eric是一位具有丰富经验的软件技术专家、产品开发人员、企业家和具有超过17年商业软件开发经验的项目经理。这17年开发经验包含了12年的Java开发经验和9年的Eclipse开发经验。他是十几个商业Java和Smalltalk附加产品的主要作者和架构者，其中包括了广为流行的WindowBuilder Pro、CodePro和获奖的VA Assist产品系列。他拥有麻省理工学院的理学学士学位、哈佛大学的MBA学位。是两家成功的软件公司ObjectShare和Instantiations的共同创始人之一。

Dan Rubel是Instantiations公司的首席技术执行官。他是一名成功的商人，也是面向对象技术方面的设计与应用的专家。他具有15年以上的商业软件开发经验，其中包括了13年的Java开发经验和9年的Eclipse开发经验。他是几个成功的商业产品的架构师和项目经理。这些商业产品包括RCP Developer、WindowTester、jFactor和jKit。他在其他几个商业产品中扮演关键设计与领导角色。这些商业产品包括VA Assist和CodePro。他拥有Bucknell的理学学士学位，是Instantiations公司的共同创始人之一。Instantiations是IBM高级商业伙伴，为Eclipse和IBM的VisualAge、WebSphere和Rational产品系列开发了许多的商业附加软件。Instantiations公司是Eclipse基金会成员，是Eclipse开源组织的主要贡献者之一，负责Eclipse Collaboration Tools项目（即Koi项目）和Eclipse Pollinate项目（即Beehive项目）。

书籍目录

读者赞誉

译者序

序言一

序言二

前言

第1章 使用Eclipse工具

1

1.1 起步

1

1.1.1 获取Eclipse

1

1.1.2 安装

2

1.2 Eclipse工作台

2

1.2.1 透视图、视图和编辑器

4

1.2.2 操作

7

1.3 设置Eclipse

9

1.3.1 工作台首选项

9

1.3.2 Java首选项

10

1.3.3 导入与导出首选项

11

1.4 创建项目

11

1.4.1 使用新建Java项目向导

12

1.4.2 .classpath和.project文件

13

1.4.3 使用Java包向导

14

1.4.4 使用Java类向导

14

1.5 导航

15

1.5.1 打开类型对话框

15

1.5.2 类型层次结构视图

16

1.5.3 转至行

16

1.5.4 大纲视图

16

- 1.5.5 快速访问
17
- 1.6 搜索
17
 - 1.6.1 文件搜索
17
 - 1.6.2 Java搜索
18
 - 1.6.3 其他搜索菜单选项
19
 - 1.6.4 工作集
19
- 1.7 编写代码
20
 - 1.7.1 Java编辑器
20
 - 1.7.2 模板
24
 - 1.7.3 重构
25
 - 1.7.4 本地历史记录
26
 - 1.7.5 文件扩展名关联
28
- 1.8 使用CVS进行团队开发
29
 - 1.8.1 开始使用CVS
30
 - 1.8.2 从CVS中导出项目
30
 - 1.8.3 与库同步
31
 - 1.8.4 比较与替代资源
31
 - 1.8.5 CVS标签装饰器
32
- 1.9 运行程序
33
 - 1.9.1 启动Java程序
33
 - 1.9.2 启动配置
34
- 1.10 调试简介
35
 - 1.10.1 设置断点
35
 - 1.10.2 使用调试视图
36
 - 1.10.3 使用变量视图

36	
1.10.4	使用表达式视图
36	
1.11	测试简介
37	
1.11.1	创建测试用例
37	
1.11.2	运行测试用例
37	
1.12	Mylyn简介
38	
1.13	总结
41	
	参考文献
41	
第2章	简单插件示例
42	
2.1	收藏夹插件
42	
2.2	创建插件项目
42	
2.2.1	新建插件项目向导
42	
2.2.2	定义插件
42	
2.2.3	定义视图
43	
2.3	评审生成代码
44	
2.3.1	插件清单
44	
2.3.2	启动器或插件类
48	
2.3.3	收藏夹视图
50	
2.4	构建产品
52	
2.4.1	手动构建
52	
2.4.2	使用Apache Ant构建
53	
2.5	安装并运行产品
56	
2.6	调试产品
56	
2.6.1	创建配置文件
56	
2.6.2	选择插件和片段
57	

2.6.3	启动运行时工作台	58
2.7	PDE视图	58
2.7.1	插件注册表视图	58
2.7.2	插件视图	58
2.7.3	插件依赖项视图	59
2.7.4	插件手动搜索	59
2.7.5	插件探测器	59
2.8	编写插件测试	60
2.8.1	测试准备	60
2.8.2	创建插件测试项目	60
2.8.3	创建插件测试	60
2.8.4	运行插件测试	63
2.8.5	卸载收藏夹插件	64
2.9	本书示例	64
2.10	总结	65
	参考文献	65
第3章	Eclipse基础结构	66
3.1	结构概述	66
3.1.1	插件结构	67
3.1.2	工作区	67
3.2	插件目录与JAR文件	68
3.2.1	链接文件	68
3.2.2	混合途径	69
3.3	插件清单	69
3.3.1	插件声明	

70	
3.3.2	插件运行时
71	
3.3.3	插件依赖项
71	
3.3.4	扩展项与扩展点
73	
3.4	启动器或插件类
74	
3.4.1	启动与关闭
74	
3.4.2	插件早期启动
74	
3.4.3	静态插件资源
74	
3.4.4	插件首选项
75	
3.4.5	插件配置文件
75	
3.4.6	插件与AbstractUIPlugin
77	
3.5	插件模型
77	
3.5.1	平台
78	
3.5.2	插件与包
78	
3.5.3	插件扩展项注册表
79	
3.6	日志
79	
3.6.1	状态对象
80	
3.6.2	错误日志视图
80	
3.6.3	处理错误（与其他状态）
81	
3.7	Eclipse插件
81	
3.8	总结
82	
	参考文献
82	
	第4章 标准窗口小部件工具集
83	
4.1	SWT历史与目标
83	
4.2	SWT窗口小部件
85	

4.2.1	简单独立示例	85
4.2.2	窗口小部件生命周期	87
4.2.3	窗口小部件事件	87
4.2.4	抽象窗口小部件类	88
4.2.5	最高级类	90
4.2.6	常用窗口小部件	92
4.2.7	菜单	108
4.2.8	其他窗口小部件	110
4.3	布局管理	110
4.3.1	填充布局 (FillLayout)	110
4.3.2	行布局 (RowLayout)	111
4.3.3	网格布局 (GridLayout)	113
4.3.4	表单布局 (FormLayout)	115
4.4	资源管理	117
4.4.1	颜色	117
4.4.2	字体	117
4.4.3	图像	117
4.5	GUI构建器 (GUI Builder)	118
4.6	总结	119
	参考文献	119
	第5章 JFace查看器	121
5.1	面向列表的查看器	121
5.1.1	标签提供者	122
5.1.2	内容提供者	122
5.1.3	查看器排序器	

123	
5.1.4	查看器过滤器
123	
5.1.5	StructuredViewer类
123	
5.1.6	ListViewer类
125	
5.1.7	TableViewer类
127	
5.1.8	TreeViewer类
130	
5.2	文本查看器
132	
5.3	总结
134	
	参考文献
134	
	第6章 命令与操作
135	
6.1	命令
135	
6.2	菜单和工具栏添加项
138	
6.2.1	定义最高级菜单
138	
6.2.2	添加至已有最高级菜单
138	
6.2.3	定义最高级工具栏项
139	
6.2.4	限制最高级菜单与工具栏项的 可见性
139	
6.2.5	定义基于选择的上下文菜单项
140	
6.2.6	定义视图相关菜单或工具栏项
143	
6.2.7	定义编辑器相关的菜单或工具栏 项目
143	
6.2.8	动态菜单添加项
144	
6.2.9	locationURI
144	
6.2.10	visibleWhen表达式
145	
6.3	处理器
148	
6.4	键绑定
150	

6.5	IAction与IActionDelegate	151
6.6	工作台窗口操作	152
6.6.1	定义工作台窗口菜单	153
6.6.2	菜单中的组	154
6.6.3	定义菜单项和工具栏按钮	154
6.6.4	操作的图像	155
6.6.5	插入点	155
6.6.6	创建操作代表	156
6.6.7	手动测试新建操作	157
6.6.8	为新操作添加测试	158
6.6.9	讨论	160
6.7	对象操作	160
6.7.1	定义基于对象的操作	161
6.7.2	操作过滤与可用	163
6.7.3	IObjectActionDelegate	167
6.7.4	创建基于对象的子菜单	167
6.7.5	手动测试新操作	168
6.7.6	为新操作添加测试	168
6.8	视图操作	169
6.8.1	定义视图上下文子菜单	169
6.8.2	定义视图上下文菜单操作	170
6.8.3	IViewActionDelegate	171
6.8.4	定义视图工具栏操作	171
6.8.5	定义视图下拉子菜单和操作	172
6.8.6	手动测试新操作	

172	
6.8.7	为新操作添加测试
172	
6.8.8	视图上下文菜单标识符
172	
6.9	编辑器操作
174	
6.9.1	定义编辑器上下文菜单
174	
6.9.2	定义编辑器上下文操作
175	
6.9.3	IEditorActionDelegate
175	
6.9.4	定义编辑器最高级菜单
176	
6.9.5	定义编辑器最高级操作
176	
6.9.6	定义编辑器工具栏操作
177	
6.9.7	为新操作添加测试
177	
6.9.8	编辑器上下文菜单标识符
177	
6.10	操作和键绑定
178	
6.10.1	将命令与操作相关联
178	
6.10.2	键盘可访问性
179	
6.11	RFRS相关事项
180	
6.12	总结
180	
	参考文献
180	
	第7章 视图
181	
7.1	视图声明
182	
7.1.1	声明视图类别
182	
7.1.2	声明视图
183	
7.2	视图部件
184	
7.2.1	视图方法
184	
7.2.2	视图控件
184	

- 7.2.3 视图模型
185
- 7.2.4 内容提供者
194
- 7.2.5 标签提供者
195
- 7.2.6 查看器排序器
196
- 7.2.7 查看器过滤器
198
- 7.2.8 视图选择
199
- 7.2.9 实现propertyTester
199
- 7.3 视图命令
199
 - 7.3.1 模型命令处理器
200
 - 7.3.2 上下文菜单
200
 - 7.3.3 工具栏按钮
203
 - 7.3.4 下拉菜单
204
 - 7.3.5 键盘命令
205
 - 7.3.6 全局命令
205
 - 7.3.7 剪贴板命令
206
 - 7.3.8 拖放支持
210
 - 7.3.9 内联编辑
215
- 7.4 链接视图
218
 - 7.4.1 选择提供者
218
 - 7.4.2 可适配对象
218
 - 7.4.3 选择监听器
218
 - 7.4.4 打开编辑器
219
- 7.5 保存视图状态
220
 - 7.5.1 保存本地视图信息
220
 - 7.5.2 保存全局视图信息

222	
7.6	测试
225	
7.7	图像缓存
225	
7.8	自动调整大小的表列
226	
7.9	RFRS相关事项
227	
7.9.1	用于导航的视图 (RFRS 3.5.15)
227	
7.9.2	视图立即保存 (RFRS 3.5.16)
227	
7.9.3	视图初始化 (RFRS 3.5.17)
227	
7.9.4	视图全局操作 (RFRS 3.5.18)
227	
7.9.5	保存视图状态 (RFRS 3.5.19)
228	
7.9.6	注册上下文菜单 (RFRS 5.3.5.8)
228	
7.9.7	视图操作过滤程序 (RFRS 5.3.5.9)
228	
7.10	总结
229	
	参考文献
229	
	第8章 编辑器
230	
8.1	编辑器声明
231	
8.2	编辑器组件
233	
8.2.1	编辑器方法
233	
8.2.2	编辑器控件
234	
8.2.3	编辑器模型
236	
8.2.4	内容提供者
242	
8.2.5	标签提供者
243	
8.3	编辑
244	
8.3.1	单元格编辑器
244	
8.3.2	变更监听器

- 246
- 8.3.3 单元格验证器
- 247
- 8.3.4 编辑与选择
- 249
- 8.4 编辑器生命周期
- 249
- 8.4.1 修改过的编辑器
- 249
- 8.4.2 切换页面
- 250
- 8.4.3 保存内容
- 251
- 8.5 编辑器命令
- 251
- 8.5.1 上下文菜单
- 251
- 8.5.2 编辑器添加程序
- 253
- 8.5.3 编辑器命令而不是编辑器添加程序
- 257
- 8.5.4 撤销/重做
- 259
- 8.5.5 剪贴板操作
- 266
- 8.6 链接编辑器
- 266
- 8.7 RFRS相关事项
- 266
- 8.7.1 使用编辑器进行编辑或浏览 (RFRS 3.5.9)
- 266
- 8.7.2 编辑器生命周期 (RFRS 3.5.10)
- 266
- 8.7.3 访问全局操作 (RFRS 3.5.11)
- 267
- 8.7.4 当对象被删除时关闭 (RFRS 3.5.12)
- 267
- 8.7.5 同步外部更改 (RFRS 3.5.14)
- 268
- 8.7.6 注册编辑器菜单 (RFRS 5.3.5.2)
- 268
- 8.7.7 编辑器操作过滤器 (RFRS 5.3.5.3)
- 268
- 8.7.8 未保存的编辑器更改

(RFRS 5.3.5.4)	
268	
8.7.9 为更改过的资源添加前缀	
(RFRS 5.3.5.5)	
268	
8.7.10 编辑器大纲视图	
(RFRS 5.3.5.6)	
268	
8.7.11 与大纲视图同步	
(RFRS 5.3.5.7)	
269	
8.8 总结	
269	
参考文献	
269	
第9章 资源更改跟踪	
270	
9.1 IResourceChangeListener	
270	
9.1.1 IResourceChangeEvent	
270	
9.1.2 IResourceDelta	
271	
9.2 处理更改事件	
272	
9.3 批处理更改事件	
274	
9.4 进度监视器	
276	
9.4.1 IProgressMonitor	
276	
9.4.2 用于显示进度的类	
276	
9.4.3 工作台窗口状态栏	
278	
9.4.4 IProgressService	
279	
9.5 被延迟的更改事件	
279	
9.6 总结	
280	
参考文献	
280	
第10章 透视图	
281	
10.1 创建透视图	
281	
10.1.1 透视图扩展点	
282	

10.1.2	透视图工厂	282
10.1.3	IPageLayout	284
10.2	改进已有透视图	285
10.2.1	添加视图和占位符	285
10.2.2	添加快捷方式	287
10.2.3	添加操作集	288
10.3	RFRS相关事项	289
10.3.1	为长时间任务创建 (RFRS 5.3.5.10)	289
10.3.2	扩展已有透视图 (RFRS 5.3.5.11)	289
10.3.3	添加操作至窗口菜单 (RFRS 5.3.5.15)	289
10.4	总结	290
	参考文献	290
第11章	对话框与向导	291
11.1	对话框	291
11.1.1	SWT对话框与JFace对话框	291
11.1.2	普通SWT对话框	291
11.1.3	普通JFace对话框	292
11.1.4	创建JFace对话框	293
11.1.5	对话框单元	295
11.1.6	对话框的初始位置和大小	295
11.1.7	可调整大小的对话框	295
11.1.8	收藏夹视图过滤器对话框	296
11.1.9	细节对话框	299

11.1.10 打开对话框—查找父shell	
305	
11.2 向导	
306	
11.2.1 IWizard	
307	
11.2.2 IWizardPage	
308	
11.2.3 IWizardContainer	
309	
11.2.4 嵌套的向导	
310	
11.2.5 启动向导	
310	
11.2.6 向导示例	
312	
11.2.7 对话框设置	
314	
11.2.8 基于选择的页面内容	
314	
11.2.9 基于前一页面的页面内容	
318	
11.3 RFRS相关事项	
320	
11.3.1 向导外观 (RFRS 3.5.2)	
320	
11.3.2 在编辑器中打开新文件 (RFRS 3.5.6)	
320	
11.3.3 新项目切换透视图 (RFRS 3.5.7)	
321	
11.3.4 显示新对象 (RFRS 3.5.8)	
321	
11.3.5 单一页面向导按钮 (RFRS 5.3.5.13)	
321	
11.4 总结	
321	
参考文献	
321	
第12章 首选项页	
322	
12.1 创建首选项页	
322	
12.2 首选项页API	
323	
12.2.1 FieldEditorPreferencePage	
324	

12.2.2	字段编辑器	324
12.2.3	PreferencePage	327
12.2.4	收藏夹首选项页	327
12.2.5	合法性验证	328
12.2.6	嵌套首选项页	329
12.2.7	选项卡式首选项页	330
12.3	首选项API	331
12.3.1	默认首选项	331
12.3.2	访问首选项	332
12.3.3	在程序中指定默认值	333
12.3.4	在文件中指定默认值	334
12.3.5	关联收藏夹视图	334
12.3.6	监听首选项更改	335
12.4	RFRS相关事项	335
12.5	总结	336
	参考文献	336
	第13章 属性	337
13.1	创建属性	337
13.1.1	FavoriteItem属性	337
13.1.2	资源属性	339
13.2	在属性对话框中显示属性	339
13.2.1	声明属性页	340
13.2.2	创建资源属性页	342
13.2.3	创建收藏夹项资源页	343
13.2.4	打开属性对话框	

345	
13.2.5	IColorProvider
345	
13.3	在属性视图中显示属性
346	
13.3.1	属性视图API
346	
13.3.2	属性视图中的收藏夹属性
348	
13.4	属性页作为首选项页重用
349	
13.5	RFRS相关事项
350	
13.6	总结
351	
	参考文献
351	
	第14章 构建器、标记和性质
352	
14.1	构建器
353	
14.1.1	声明构建器
353	
14.1.2	IncrementalProjectBuilder
355	
14.1.3	派生资源
360	
14.1.4	关联构建器与项目
360	
14.1.5	触发构建器
362	
14.2	标记
363	
14.2.1	标记类型
363	
14.2.2	创建并删除标记
365	
14.2.3	标记属性
366	
14.2.4	标记解析—快速修复
368	
14.2.5	查找标记
371	
14.3	性质
372	
14.3.1	声明性质
372	
14.3.2	关联构建器与性质
373	

14.3.3	IProjectNature	374
14.3.4	必需的性质	375
14.3.5	冲突的性质	375
14.3.6	性质图像	376
14.3.7	关联性质与项目	376
14.4	RFRS相关事项	
14.4.1	使用构建器以转换资源 (RFRS 3.8.1)	380
14.4.2	不要替代已有构建器 (RFRS 3.8.3)	380
14.4.3	不要滥用术语“构建” (RFRS 5.3.8.1)	380
14.4.4	标记已创建的资源为“派生的” (RFRS 5.3.8.2)	381
14.4.5	响应清理构建请求 (RFRS 5.3.8.3)	381
14.4.6	在可能时使用IResourceProxy (RFRS 5.3.8.4)	381
14.4.7	构建器必须由性质添加 (RFRS 5.3.8.5)	382
14.5	总结	382
	参考文献	382
	第15章 实现帮助	383
15.1	使用帮助	383
15.2	实现帮助	385
15.2.1	新建帮助项目	385
15.2.2	插件清单文件	387
15.2.3	内容表 (toc) 文件	388
15.2.4	创建HTML内容	

390	
15.3	上下文相关的帮助 (F1)
391	
15.3.1	关联上下文ID与项
392	
15.3.2	IWorkbenchHelpSystem API
393	
15.3.3	创建上下文相关的帮助内容
393	
15.3.4	上下文扩展点
394	
15.3.5	标记帮助
396	
15.4	从程序中访问帮助
396	
15.4.1	打开指定帮助页
396	
15.4.2	打开网页
397	
15.5	备忘单
398	
15.5.1	使用备忘单
398	
15.5.2	创建简单备忘单
398	
15.5.3	注册备忘单
400	
15.5.4	添加备忘单命令
402	
15.5.5	添加命令参数
403	
15.6	RFRS相关事项
404	
15.6.1	通过帮助系统提供帮助 (RFRS 3.7.2)
404	
15.6.2	通过帮助系统提供所有帮助 (RFRS 5.3.7.1)
404	
15.6.3	使用F1激活上下文帮助 (RFRS 5.3.7.2)
405	
15.6.4	实现活动帮助 (RFRS 5.3.7.3)
405	
15.6.5	独立帮助的使用 (RFRS 5.3.7.4)
405	
15.6.6	附加文档的使用 (RFRS 5.3.7.5)

405	
15.6.7	提供任务流的概述 (RFRS 5.3.5.34)
405	
15.6.8	仅说明一个任务 (RFRS 5.3.5.35)
406	
15.6.9	为每一个步骤提供帮助链接 (RFRS 5.3.5.36)
406	
15.7	总结
406	
	参考文献
406	
	第16章 国际化
407	
16.1	外部化插件清单
407	
16.2	外部化插件字符串
409	
16.3	使用片段
414	
16.3.1	新建片段项目向导
414	
16.3.2	片段清单文件
415	
16.3.3	片段项目内容
417	
16.4	手动测试
417	
16.5	总结
417	
	参考文献
417	
	第17章 创建新扩展点
419	
17.1	扩展点机制
419	
17.2	定义扩展点
419	
17.2.1	创建扩展点
420	
17.2.2	创建扩展点模式
421	
17.2.3	扩展点元素和属性
422	
17.2.4	扩展点元素语法
425	
17.3	扩展点的后台代码

426	
17.3.1	分析扩展项信息
426	
17.3.2	创建代理
427	
17.3.3	创建可执行扩展项
429	
17.3.4	清理
431	
17.4	扩展点文档
431	
17.5	使用扩展点
432	
17.6	RFRS相关事项
434	
17.6.1	文档扩展点 (RFRS 3.10.5)
434	
17.6.2	记录错误 (RFRS 5.3.10.1)
434	
17.7	总结
434	
	参考文献
434	
	第18章 功能部件、品牌化和更新
435	
18.1	功能部件项目
436	
18.1.1	创建新功能部件项目
436	
18.1.2	功能部件清单文件
437	
18.1.3	功能部件清单编辑器
438	
18.1.4	测试功能部件
442	
18.2	品牌化
442	
18.2.1	about.html文件
443	
18.2.2	about.ini文件
443	
18.2.3	产品品牌化
445	
18.3	更新站点
446	
18.3.1	创建更新站点项目
447	
18.3.2	site.xml文件
447	

18.3.3	更新网站	450
18.3.4	回到功能部件清单	450
18.3.5	访问更新站点	451
18.4	RFRS相关事项	453
18.4.1	不要覆盖产品品牌 (RFRS 3.1.8)	453
18.4.2	具有品牌的功能部件可见性 (RFRS 5.3.1.9)	453
18.4.3	包含添加项信息 (RFRS 5.3.1.10)	453
18.4.4	about.html文件内容 (RFRS 5.3.1.11)	453
18.4.5	启动画面限制 (RFRS 5.3.1.12)	454
18.5	总结	454
	参考文献	454
第19章	构建产品	455
19.1	Ant的简要介绍	455
19.1.1	构建项目	455
19.1.2	构建目标	455
19.1.3	构建任务	456
19.1.4	构建属性	458
19.1.5	[antcall]任务	463
19.1.6	macrodef	465
19.1.7	Ant扩展项	466
19.2	使用PDE构建	467
19.2.1	PDE构建概述	467
19.2.2	PDE构建过程中的步骤	

468	
19.2.3	PDE构建过程中的目录
469	
19.2.4	PDE脚本和模板
469	
19.2.5	创建PDE构建
470	
19.2.6	指定编译级别
471	
19.2.7	运行PDE构建
471	
19.2.8	自动生成版本限定符
472	
19.2.9	保持版本同步
473	
19.2.10	构建属性
473	
19.2.11	自定义PDE目标
475	
19.2.12	使用不同版本的Eclipse编辑
476	
19.3	调试PDE构建过程
477	
19.3.1	自动生成的构建脚本
477	
19.3.2	使用调试器
478	
19.4	总结
478	
	参考文献
479	
第20章	GEF：图形编辑框架
480	
20.1	GEF体系结构
480	
20.2	GEF模型
481	
20.3	GEF控制器
481	
20.3.1	EditPart类
481	
20.3.2	最高级EditPart
483	
20.3.3	子EditParts
484	
20.3.4	连接EditParts
485	
20.3.5	EditPartFactory
488	

20.4	GEF图案	488
20.4.1	IFigure	489
20.4.2	Graphics	489
20.4.3	复杂图案	491
20.4.4	连接图案	494
20.4.5	LayoutManager	494
20.5	Eclipse视图中的GEF	496
20.6	Eclipse编辑器中的GEF	498
20.6.1	编辑器输入	499
20.6.2	回到FavoritesManagerEditPart	500
20.6.3	绘画编辑器类	500
20.6.4	FavoritesGEFEditor	501
20.6.5	用户与GEF的交互	503
20.6.6	编辑菜单	506
20.6.7	FreeformLayer和FreeformLayout	508
20.6.8	z顺序	509
20.6.9	删除模型对象	511
20.7	选项板	512
20.7.1	创建GEF选项板	512
20.7.2	CreateCommand	513
20.8	总结	514
	参考文献	514
	第21章 高级话题	515
21.1	高级搜索—引用项目	515
21.2	访问内部代码	

516	
21.2.1	Eclipse新闻组
516	
21.2.2	Bugzilla—Eclipse bug跟踪系统
516	
21.2.3	用于访问内部代码的选项
517	
21.2.4	Eclipse的不同之处
517	
21.2.5	相关插件
517	
21.2.6	使用片段
518	
21.3	适配器
518	
21.3.1	IAdaptable
518	
21.3.2	使用适配器
518	
21.3.3	适配器工厂
519	
21.3.4	IWorkbenchAdapter
520	
21.4	打开浏览器或创建E-mail
521	
21.4.1	IWorkbenchBrowserSupport
521	
21.4.2	LaunchURL
521	
21.4.3	OpenEmailAction
522	
21.5	扩展点中指定的类型
525	
21.5.1	参数化的类型
525	
21.5.2	在不同的插件中引用类
526	
21.6	修改Eclipse以查找部分标识符
527	
21.6.1	修改Eclipse基础
527	
21.6.2	创建全局操作
528	
21.6.3	测试新功能
530	
21.6.4	提交更改至Eclipse
530	
21.7	标签修饰符

530	
21.7.1	声明标签装饰符
531	
21.7.2	ILightweightLabelDecorator
531	
21.7.3	装饰性标签装饰符
533	
21.7.4	IDecoratorManager
534	
21.8	后台任务—Jobs API
535	
21.9	插件ClassLoader
537	
21.10	早期启动
541	
21.10.1	管理早期启动
541	
21.10.2	取消早期启动
542	
21.11	富客户端平台
542	
21.12	总结
542	
	参考文献
542	
附录A	Eclipse插件和资源
544	
附录B	Ready for Rational Software
552	

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》：创建商业质量的插件意味着要比集成至Eclipse的最小要求做得更多、更远。它意味着需要处理商业版本“得体与优雅”所要求的所有细节。《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》包含了插件开发的全过程，包括达到最高质量所必需的所有额外步骤。《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》是全球畅销书，而作者完全重写了第3版以体现Eclipse 3.4各项强大的新功能。业界领先的Eclipse专家EricClayberg和Dan Rubel展示了插件开发所有细节和实践经验，并对开发者很有可能遇到的问题给出有针对性的、经过实践证明的解决方案。《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》已经完全更新了所有代码示例、相关API列表、图标和屏幕截图以体现Eclipse 3.4 API和最新的Java语法。此外，Clayberg和Rubel已经完全更新了广受欢迎的Favorite用例，重新编写了大部分内容和代码。作者慎重地展开对已有Eclipse功能（比如视图和编辑器）的附加新功能的讨论，并详细解释了新的功能（如命令、GEF和PDE构建）。《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》主要内容完整包含了Eclipse的新内容。阐述了强大的Eclipse命令框架。该命令框架取代较老的Eclipse操作框架。给出关于通过视图和编辑器使用命令的相关讨论。介绍了Mylyn。它是一个降低信息过载和减轻多任务复杂度的专注于任务的接口。包含关于图形编辑框架的全新的一章。GEF可以用于创建动态的、交互的图形用户界面元素。带领你浏览PDE构建过程的每一个步骤。展示如何使用p2创建更新站点。使用p2代替较老的更新管理器。《Eclipse插件开发(原书第3版)(畅销插件开发指南新版)》适用于对扩展Eclipse平台、Rational软件开发平台或支持Eclipse插件的其他平台感兴趣的有经验的开发者。Instantiation是IBM高级商业伙伴，为Eclipse和IBM的VisualAge、WebSphere和Rational产品系列开发了许多商业附加软件。

精彩短评

- 1、内容讲解清晰。章节的划分比较合理
- 2、一本开发插件很实用的书。看了一些，了解了插件开发环境和一些接口。
- 3、我有在看英文原版，如果原版看不下去了，考虑买来看卡。做插件方面的都该读读这个本书。
- 4、正版书籍，印刷质量好，就是字体太小了~~~
- 5、很多地方翻译不当,比如favorite的项目翻译成了收藏夹项目整体还能看得懂,译者们辛苦了
- 6、翻译了三个月，很辛苦。但还有些不足之处。
- 7、翻译的质量不敢恭维，送到时还有些破损
- 8、这本书，很多都是介绍Eclipse插件开发中的方法，可以说是API文档，对于初学者很不实用。
- 9、还算不错的Eclipse plug-in开发入门书籍，可惜深度不够。
- 10、刚到货，书的印刷质量很好。就是可惜不包邮。
- 11、插件开发入门推荐书籍之一。
- 12、书很好，内容也行，就是纸张是超薄的，呵呵呵!
- 13、泛泛而看，往往莫名其妙，Handler翻译成“处理器”说你错也不对。翻译成“执行器”，“命令处理器”这样往往恰当一点。我只看了公司的书，还是看英文版算了。我估计翻译的人没有做开发吧
- 14、简明手册
- 15、一般。。。
- 16、中文翻译极差，当看到把headless翻译成无头的以后，直接丢掉这本书
- 17、一般吧。第六章之后的内容看起来比较费劲
- 18、直接把东西罗列出来，没什么大用。
- 19、需要再读
- 20、先说点缺陷吧，感觉快递略慢了点。但书真的很不错，对plugin开发讲解的很细致。
- 21、不错，正品，但是买了未有时间来看。

《Eclipse插件开发》

精彩书评

1、书中有插件例子贯穿始末。讲的面比较全，SWT，jface，编辑器，菜单，常用的扩展点，品牌化，GEF等等，每个部分的比重得当。不像有些书讲了太多的SWT，jface等。常用的扩展点却很少篇幅，一笔带过。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com