

# 《妙用Java及VRML开发三维图形》

## 图书基本信息

书名：《妙用Java及VRML开发三维图形》

13位ISBN编号：9787505348325

10位ISBN编号：7505348329

出版时间：1999-8

出版社：电子工业出版社

作者：(美)Rodger Lea&Kouichi Matsuda&Ken Miyashita

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《妙用Java及VRML开发三维图形》

## 内容概要

本书介绍了如何利用Java及虚拟现实构造语言(VRML)这两种工具来建立丰富的、交互式的三维场景，并使其更美观、更生动、更便于用户访问、改变及留言，介绍了如何用Java语言和VRML进行混合编程，以及用VRML和Java开发三维图形的高级技术。本书适合于对VRML及Java有一定了解的读者阅读。

## 书籍目录

### 第一章 实现电脑空间的梦想

#### 1.1 本章主要内容

#### 1.2 VRML.0的起源

##### 1.2.1 科学幻想的遗产

##### 1.2.2 虚拟现实

##### 1.2.3 全球计算机网络

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)