

《重構》

图书基本信息

书名：《重構》

13位ISBN编号：9789861547533

出版时间：2008-7-30

作者：Martin Fowler

页数：464

译者：侯捷,熊節

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

內容概要

當物件技術成為老生常談之後 — 尤其在 Java 編程語言之中，新的問題也在軟體開發社群中浮現了出來。缺乏經驗的開發人員完成了大量粗劣設計，獲得的程式不但缺乏效率，也難以維護和擴展。漸漸地，軟體系統專家發現，與這些沿襲下來的、品質不佳的程式共處，是多麼艱難。物件專家運用許多（而且日漸更多）技術來改善既有程式的結構完善性與性能，已有數年之久。但是這些被稱為「重構」（refactoring）的實踐技術，一直（只）流傳在專家領域內，因為沒有人願意將全部這些知識錄寫為所有開發人員可讀的形式。這種情況如今終於結束。

在《Refactoring: Improving the Design of Existing Code》書中，知名的物件技術者 Martin Fowler 闖入新的領域，褪去那些名家實踐手法的神秘面紗，並展示軟體從業人員領悟這種新過程的重大意義。

只要受過適度訓練，一位技巧嫻熟的系統程式員可以在拿到一個糟糕的設計之後，把它翻新為設計良好、穩健強固的程式碼。本書之中，Martin Fowler 告訴你重構機會通常可以在哪裡找到，以及如何將一個糟糕的設計重新修訂為一個良好的設計。每個重構步驟都十分簡 — 簡單到了似乎不值得去做的程度。重構涉及將欄位（field）從一個 class 搬移到另一個 class，或將某些程式碼拉出來獨立為另一個函式（method），或甚至將某些程式碼上下移動於繼承體系（hierarchy）之中。這些個別步驟雖然可能十分基本，積累下來的影響卻能夠徹底改善設計。重構已經被證明可以阻止軟體的腐朽與衰敗。除了討論各式各樣的重構技術，作者還提供了一份詳細名錄（catalog），其中有超過 70 個已被證明效果的重構手法，以饒富幫助的重點，教導你實施的時機，實施時的逐步指令。並各自攜帶一個例子，顯示重構的運轉。這些富有良好解說價值的實例都以 Java 寫就，其中的觀念適用於任何物件導向編程語言。

書籍目錄

- 第1章：重構，第一個案例（Refactoring, a First Example）
- 第2章：重構原則（Principles in Refactoring）
- 第3章：程式碼的壞味道（Bad Smells in Code, by Kent Beck and Martin Fowler）
- 第4章：建立測試體系（Building Tests）
- 第5章：重構名錄（Toward a Catalog of Refactoring）
- 第6章：重新組織你的函式（Composing Methods）
- 第7章：在物件之間移動特性（Moving Features Between Objects）
- 第8章：重新組織你的資料（Organizing Data）
- 第9章：簡化條件句（Simplifying Conditional Expressions）
- 第10章：簡化函式呼叫（Making Method Calls Simpler）
- 第11章：處理繼承關係（Dealing with Generalization）
- 第12章：大型重構（Big Refactorings, by Kent Beck and Martin Fowler）
- 第13章：重構, 復用, 與現實（Refactoring, Reuse, and Reality, by William Opdyke）
- 第14章：重構工具（Refactoring Tools, by Don Roberts and John Brant）
- 第15章：綜述（Put It All Together, by Kent Beck）

精彩短評

1、有點艱深

《重構》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com