

《数学游戏（上下）》

图书基本信息

书名：《数学游戏（上下）》

13位ISBN编号：9787502334277

10位ISBN编号：7502334270

出版时间：1999

出版社：科学技术文献出版社

作者：郭凯声

页数：380+364

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《数学游戏（上下）》

内容概要

本书是从《科学》杂志发表的数学游戏和计算机游戏专栏文章中精选近100例汇编而成。内容广涉数学游戏与计算机游戏的各种问题和各个领域，集知识性、趣味性和娱乐性为一体。

本书的特点：通过深入浅出地把一些复杂的数学和计算机问题以常见的例子介绍给广大读者，行文浅显易懂，叙述生动活泼，没有深奥的公式和抽象的论证。分上、下册出版。适合广大中学生，大学生和数学爱好者阅读。

《数学游戏（上下）》

精彩短评

- 1、想买个上册..
- 2、这本书发行量只有5000...我对这个数字记忆深刻
- 3、没读完。。。
- 4、高中时看的，居然被Hacker47刨出来了~
- 5、操，我的上册被高中老师没收了！
下册被家长没收了！！
多好的书，现在都已经买不到了！！！
- 6、这两本书太好了啊.....泪流满面.....
- 7、有些故事非常有趣，特别是福尔摩斯出糗的一篇，足以启迪对数学和逻辑的兴趣。可惜多人撰稿导致水平不一，而且每篇故事居然没有注明作者
- 8、很好玩儿，不过并不像所说的科普那么简单，智商还是捉鸡
- 9、很久以前看过，可是现在找不到了。
- 10、我的数学启蒙
- 11、这本是《科学》杂志发表的数学游戏和计算机游戏专栏文章中的100例汇编精选，毕竟是翻译类书文字上有点隔膜，对于中学时期的我而言难度要高了些。没有谈祥柏写的那本《趣味数学辞典》要亲近有趣，但胜在全面。
- 12、童年的回忆
- 13、数学在线学习，及玩游戏了。
- 14、还是有很多看不懂啊，费脑

《数学游戏（上下）》

精彩书评

- 1、 《从惊讶到思考》评价的人很多，分也很高。怎么这部书却不多人问津？我以前订阅《科学》（科学美国人中文版）就是冲着里面的数学游戏去的！现在《环球科学》（中文版易主后的名字）没有数学游戏后大为逊色。
- 2、 推荐《科学美国人》的《数学游戏》专栏集结本，分上下两册。这些文章里有很多有趣的问题，涉及分形，拓扑学，拼图，电子学，细胞自动机，物理化学模拟，图灵机，可以一边阅读一边编写程序，会让你得到极大的乐趣。《科学美国人》英文版可以在网上下载到，英文版中包括了这些文章的原文，在网上没有 google 到这两本书的目录，于是只好手工录入了。下面是前言和上下册的目录，光是从这些文章的标题上看就非常让人喜爱。前言本书是从《科学》杂志(Scientific American 中文版)自 1978 年创刊以来发表的数学游戏及计算机游戏专栏文章中精选近 100 例汇编而成的。《Scientific American》从 1952 年起开辟《数学游戏》专栏，特邀著名游戏数学专家马丁·加德纳及其他数学家与计算机科学家先后为该专栏撰稿，至今不断。该专栏的内容广涉数学游戏和计算机游戏的各种问题和各个领域，集知识性、趣味性和娱乐性为一体。作者以深入浅出地把一些复杂的数学和计算机问题通过常见的例子介绍给广大读者，行文浅显易懂，叙述生动活泼，没有深奥的公式和抽象的论证。凡具有高中数学水平的人一般都能看懂。本书适合于广大中学生和大学生阅读；对于爱好数学的成人，本书也有相当大的吸引力。我们希望它能起到启迪思维、开阔视野、激发想象力和创造力的作用。本书内容如有错误或不当之处，敬请广大读者批评指正。上册目录1. 金字塔的数学问题2. 放弃平均律3. 水泥艺术与复杂性理论4. 骰子的奥秘5. 高尔夫球的晶体学6. 法庭上的概率论7. Juniper Green 游戏8. 字母幻方9. 走出迷宫10. 巧破盗窃案11. 分形雕塑作品12. Monopoly 游戏公平吗13. 蠕虫的毯子14. 古怪的雷数15. 你那一半比我这一半大16. 不引起眼红的分配17. 人择 Murphy 原理18. 黄金数与塑料数19. 算术与鞋带20. 半真半假的故事21. 怪数的新命理学22. 费马的最后旅行23. 哪种投票制度最合理24. 花的发育与黄金数25. “无中生有”的诀窍26. 六个难题27. 西洋跳棋 其乐无穷28. 复原洗牌法29. 变佳作为梦呓30. 人工精神错乱31. 词梯与通天塔32. 程序创作的散文及诗集33. 形形色色的细胞自动机34. 奇异的混沌吸引35. 三维生命游戏36. 分数维的山峰与植物37. 掀起滚滚波涛的细胞自动机38. 精美的 Mandelbrot 数集及 Julia 数集39. 生物形态、Truchet 瓷砖及分数维爆玉米花40. 蚂蚁的无尽之旅41. 细胞自动机的新家族：碎片、微滴、缺陷和精灵42. 模拟进化：虫子如何捕食细菌43. “囚徒困境”与核战略44. “忙河狸”最勤奋的图灵机45. 图灵地铁的故事46. 看似无尽，实则有穷47. 素数王国大猎捕下册目录1. 沙里淘金寻因子2. 玻璃克莱因瓶3. 拓扑裁缝4. 纽结与连接5. 化方为方6. 拼板难题7. 填充的奥妙8. 如何把圆沙丁鱼塞满罐头9. 球的堆积10. Lisp 入门11. Lisp 与递归12. 关于 Lisp 语言的乐趣13. 闯过华容道14. 保持社交距离15. 网格图案16. 画曲线的隐身教授17. 古代索——轮计算机18. “星际旅行”游戏19. 智能小车20. 虚拟股评家21. 算法生成的旋律22. 吞食屏幕的螃蟹23. 探索遗传算法24. 无形量尺25. 电脑棋手26. 电脑模拟的星团舞会27. 机器人漫游奇境28. 赛伯空间中的花样飞行29. 模拟气体压力、液体扩散及临界质量30. 探索数字生物王国31. 处理大数32. 乌龟几何33. 表格软件与细胞自动机34. 思维列车与算法轨道35. 给编程新手的礼物36. 着色问题与电子学37. 投下一丝黑暗38. 如何玩正方棋 (Quad) 39. 美术馆需要多少保安人员40. 马能走遍棋盘吗41. 月球上的帝国其中，第“27. 机器人漫游奇境”是一篇有趣的文章，讲一个叫“机器人冒险”(Robot Odyssey)的计算机游戏，它同时可用于电路设计方面的教学，可以运行在 Apple II 模拟器上。场景大概是这样的：正在睡梦中的你突然掉进机器人城，这是一个全体居民都是机器人的梦幻中的城市。游戏者要想从机器人城逃出来，只能靠设计逻辑电路而无其它选择。大多数机器人对人类都公开表示敌意。当游戏者.....在工作之余可以玩玩这些游戏。另外，要是把这个 Robot Odyssey 游戏移植到手机和移动设备上（如 Qi Hardware 的 Ben NanoNote）一定很酷 :) Robot Odyssey 有一个用 Java 写成的克隆版本，叫 DroidQuest，对个人和教育使用免费。链接：1. 数学游戏_科学美国人.pdf <http://ishare.iask.sina.com.cn/f/6475896.html> 这是上册，没有扫描图书中部的彩色插图。另外，在深圳南山图书馆可以借到这两本书。2. Martin Gardner: Mathematical Games <http://www.ansible.co.uk/misc/mgardner.html> 爱好者收集的 Martin Gardner “数学游戏”专栏从 1956 到 1997 的目录列表。马丁·加德纳今年已经 96 岁高龄了，祝他健康长寿。3. Robot Odyssey http://en.wikipedia.org/wiki/Robot_Odyssey

《数学游戏（上下）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com