

《四葉遊戲17》

图书基本信息

书名：《四葉遊戲17》

13位ISBN编号：9789862564271

10位ISBN编号：986256427X

出版时间：2010-08-13

出版社：青文

作者：安達充

译者：林珮瑾

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《四葉遊戲17》

內容概要

在高中最後的夏天，小光等人所率領的星秀學園晉級了北東京大賽的決賽。但是面對強敵龍旺學院，比賽終究無法在第九局分出勝負，進入了延長賽。究竟小光等人能否抵達若葉夢中的「全場爆滿的甲子園」!? 帶有淡淡哀愁的四葉棒球青春物語，進入感動最終結局!!

《四葉遊戲17》

精彩短评

- 1、点累死了。。最爱的漫画家，没有之一！
- 2、一口氣把後半看完了，短小精悍一點也不拖沓。後來因為過於希望光和青葉在一起所以看誰都是多餘。Azuma真是一個無失誤無死角的361°帥男，然而我還是最喜歡青葉吶~
- 3、因为结局，我不能给五星。
- 4、我还是觉得本作里男女主人公的情感联结哪里怪怪的
- 5、四叶毫无疑问是安大叔这几十年青春漫画的集大成者，简洁干练干净又回味无穷。
- 6、他翻开中学的练习册，坐下演算以前的应用题，又有五年的生涯，如白马过隙。对于同题材、高密度的周刊，是不是在重复做工、重复动情，我有过这种困惑。但那停留在读katsu!之前。之后我渐渐体会到，名为“安达充-棒球（-兄弟之死）”的河流，对我们和作者依然有不灭的吸引力，所以不必奢求H2那种打情骂俏，像KATSU!那样认真烦恼，亦不成问题。何况，是在04年，勉桑过世之后...
...
- 7、满满的都是touch的影子啊，不过这回终于给向来不起眼的捕手搭档安排了归宿呢，说实话，第一卷就把“女主角”弄死了什么的，略略难以接受
- 8、哎呦我去看哭了一刚~~~啊最讨厌的家伙呢~~~~你还好吗
- 9、比較完整的一部作品。安達充的畫，拋卻人物名字及背景，那麼如H2、TOUCH則幾乎可以為是同一個主角的不同故事了，特別是在女主角方面——但在本作中，安達充的女主設定略顯特別而有趣多了。談安達充的漫畫，繞不開他對青春的刻畫，本作中的兩位：小光和青葉，一反以往的兩小無猜，是H2的進一步而稱為兩小有猜可也，從小打打鬧鬧，感情是不好的好，而安達充的touch女主式性格的代表，與小光兩小無猜的若葉，則是在很早的時候就突然的領了便當，這個情節著實讓我鬱悶了一小段時間，當然這不是安達充的初犯了，就不談他的touch了吧，在H2中女主的母親被狠心畫死，所以是簡直劣跡斑斑。安達充真是個心狠手辣的人啊，初讀看不出呢，不要被騙了啊~
- 10、喂，看着你们俩牵手，读者很不习惯啊。真是的。
- 11、大叔人物关系处理得最好的还是H2，这本就差远了，配角的戏份和关系处理都略弱。结局虽然非常意料之中，但前面的铺垫不够，真心觉得略突兀啊... 不过想起H2的目标是赢得甲子园，而Cross Game只是打进甲子园，嗯，也许大叔早就表明了要求不同呢，笑。
- 12、即使你永遠都畫一樣的東西，我仍然照看不誤，因為這樣才能拾回快被自己遺忘的小時候。果然還是要和青梅竹馬才好嘛。
- 13、仓促的结局，但对于逝去的人，安达充显然思考的比touch时期要多很多
- 14、问问自己想回去吗？15岁的年纪.....真美好.....；读到79画放弃.....要读要花时间的事情太多，只有让这些美好的过去应该读的书暂时放下了，我读过了，看过结局了，暂时这样吧
- 15、我就是想要看一部这样的漫画，废寝忘食，最后收获感动。
- 16、即使看一半时吐槽“安达充一直在重复自己”，可是到了最后还是感动到稀里哗啦
- 17、我對小冤家這種配對實在偏愛，青葉和光要不在一起簡直就沒天理了，根本天造地設嘛！就算若葉跟青葉是姐妹，若葉跟光是同年同月同日生，但如雙生般聯結的始終都是青葉和光。至於感情流程也算典型的安達模式，如果要說哪裡不一樣，那就是女主一反往日作品中的直球態度（雖然她會打棒球）一直蹭到了最後：樹多村光都說了“我最喜歡月島青葉”，青葉也祇會說“一直一直我最討厭你了！”在這世界上，我最討厭他了——月島青葉應該是安達作品最傲嬌女主了。好可愛呀，她和他一起。
- 18、（前）女主借尸还魂可还行.....
- 19、happy ending is healing
- 20、沒想到我看過一遍，記不得了。還是那麼好看啊，哭死，說謊的。
- 21、这部算是意外惊喜的作品瞬间虏获了我的心，甚至隐约有超过touch的势头，说不出来喜爱的原因，只是看完的那一瞬间心里满满的感动和怀念。
- 22、不管怎样，光仔最爱还是月岛若叶吧（直至最后依旧坚信是酱）
- 23、和松本全很像，适合12~15岁的男孩女孩
- 24、真的很好看 ==
- 25、补条目 这个需要重读之后再把动画补上

《四葉遊戲17》

- 26、那个没有显示速度的直球，坚信是160km的！最后终于握手啦
- 27、安达充一贯的高水平作品。
- 28、HE，安达充式的棒球结局。
- 29、花4小时自愈

《四葉遊戲17》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com