

《后台开发：核心技术与应用实践》

图书基本信息

书名：《后台开发：核心技术与应用实践》

13位ISBN编号：9787111543394

出版时间：2016-8

作者：徐晓鑫

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《后台开发：核心技术与应用实践》

内容概要

因为后台开发所需要的技术广泛而坚深，要成为一名后台开发工程师门槛很高，所以相关人才比较紧缺。作者是在腾讯工作多年的后台开发工程师，不仅技术精湛，而且在处理大量实际业务的过程中积累了丰富的开发经验。在这本书中，她不仅首次为后台开发工程师勾勒出了完整的知识能力体系结构图，而且还对后台开发工程师所需要掌握的大量复杂的技术知识进行了提炼、剥离和整合，专注于成为一名后台开发工程师所需掌握的核心技术、开发工具和实践方法，大幅度降低后台开发工程师的学习曲线。本书的内容获得了来自腾讯、Facebook、微软、阿里、百度的多位资深技术专家的高度认可。

全书一共13章，在逻辑上分为六大部分：

第一部分（第1~3章）介绍了编程语言方面的知识，包括常用语法、类与常用STL的使用。

第二部分（第4~5章）介绍了编译原理和调试方法相关的知识，编译原理包括编译与链接的具体过程、Makefile的编写、目标文件的内容与处理目标文件相关工具的使用，调试方法主要介绍了strace、gdb、top、ps与valgrind工具的使用等。

第三部分（第6~8章）介绍了网络相关的知识，包括TCP协议的关键知识点和TCP server的实现，网络IO模型和select、poll与epoll三个重要函数的使用，还有ping、tcpdump、netstat和lsof这四个网络分析工具的使用。

第四部分（第9~11章）主要是多线程、进程和进程间通信相关的知识，包括多线程的使用、多线程的同步和重入问题，进程方面有父子进程、僵死进程、守护进程和进程间通讯的方式。

第五部分（第12章）主要是HTTP协议的介绍与使用、CGI的设计原理、实现和FASTCGI的简单介绍。

第六部分（第13章）通过常用类库JsonCPP和Protobuf的使用，演示如何使用第三方库。

《后台开发：核心技术与应用实践》

作者简介

徐晓鑫

腾讯资深软件研发工程师，先后在腾讯游戏之洛克王国、QQ会员、QQ秀等项目工作，精通后台开发各种技术，实战经验丰富。

书籍目录

第1章 C++编程常用技术	1
1.1 第一个C++程序	1
1.2 函数	3
1.3 数组	6
1.4 指针	8
1.5 引用	12
1.6 结构体、公用体、枚举	14
1.6.1 结构体、公用体、枚举的概念	14
1.6.2 结构体、公用体在内存单元占用字节数的计算	18
1.7 预处理	20
1.8 本章小结	25
第2章 面向对象的C++	26
2.1 类与对象	26
2.2 继承与派生	49
2.3 类的多态	57
2.4 本章小结	64
第3章 常用STL的使用	65
3.1 STL是什么	65
3.2 string	66
3.3 vector	77
3.3.1 vector是什么	77
3.3.2 vector的查增删	78
3.3.3 vector的内存管理与效率	86
3.3.4 Vector类的简单实现	90
3.4 map	96
3.4.1 map是什么	96
3.4.2 map的查增删	96
3.4.3 map的原理	109
3.5 set	111
3.5.1 set是什么	111
3.5.2 set的查增删	112
3.6 本章小结	116
第4章 编译	117
4.1 编译与链接	117
4.2 makefile的撰写	131
4.3 目标文件	135
4.3.1 ELF的文件类型	135
4.3.2 链接视图下的ELF内容	136
4.3.3 执行视图下的ELF内容	142
4.3.4 阅读ELF文件的工具——readelf	144
4.3.5 获得二进制文件里符号的工具——nm	144
4.3.6 减少目标文件大小的工具——strip	146
4.4 本章小结	147

第5章	调试	148
5.1	strace	148
5.2	gdb	156
5.3	top	164
5.4	ps	165
5.5	Valgrind	168
5.5.1	Valgrind概述	168
5.5.2	Linux程序内存空间布局	170
5.5.3	内存检查原理	175
5.5.4	Valgrind安装	176
5.5.5	Valgrind使用	177
5.6	本章小结	187
第6章	TCP协议	188
6.1	TCP协议	188
6.1.1	网络模型	188
6.1.2	TCP头部	191
6.1.3	TCP状态流转	193
6.1.4	TCP超时重传	196
6.1.5	TCP滑动窗口	200
6.1.6	TCP拥塞控制	202
6.2	TCP网络编程API	205
6.3	实现一个TCP server	211
6.4	TCP协议选项	215
6.5	网络字节序与主机序	233
6.6	封包和解包	233
6.7	本章小结	247
第7章	网络IO模型	248
7.1	4种网络IO模型	248
7.2	select	256
7.3	poll	267
7.4	epoll	277
7.5	本章小结	289
第8章	网络分析工具	290
8.1	ping	290
8.2	tcpdump	292
8.3	netstat	294
8.4	lsof	296
8.5	本章小结	298
第9章	多线程	299
9.1	多线程是什么	300
9.2	多线程的创建与结束	301
9.3	线程的属性	307
9.4	多线程同步	312
9.5	多线程重入	332
9.6	本章小结	333
第10章	进程	334
10.1	程序与进程	334
10.2	进程的创建与结束	335
10.3	僵尸进程	342

- 10.4 守护进程 347
- 10.5 本章小结 351
- 第11章 进程间通信 352
 - 11.1 管道 352
 - 11.2 消息队列 358
 - 11.3 共享内存 362
 - 11.4 信号量 368
 - 11.5 ipcs命令 373
 - 11.6 本章小结 374
- 第12章 HTTP协议 375
 - 12.1 HTTP协议工作流程 375
 - 12.2 HTTP协议结构 376
 - 12.3 HTTPS 383
 - 12.4 CGI 386
 - 12.5 FastCGI 397
 - 12.6 本章小结 398
- 第13章 常用类库 399
 - 13.1 JSON 400
 - 13.2 Protobuf 405
 - 13.3 本章小结 409

《后台开发：核心技术与应用实践》

精彩短评

- 1、扫了下目录，现在国内技术圈太特么的浮躁了，写个书能写成这样。
- 2、蜻蜓点水。
- 3、注重基础与全面，这两点其实是很重要的
- 4、但书中错误也太多了吧，已经不忍直视了
- 5、这本书虽然知识泛而浅,对于我这样只用ide来做手机游戏开发的码农来讲,算上全面的捋了一下
- 6、买回来刚看几页,加了书中作者提供的读者交流的微信公众号,发了书中两个疑问告知作者,一处是bug,另一处是觉得疑惑的地方,作者晚上回信息:好的,感谢你的指正.然后就没下文了,没有回答我的疑问,不知道什么原因.

精彩书评

1、经历了一个月时间,从开始的满心期待,到现在的失落.首先说说这本书好得地方,即是向我们告知了后台开发所需要的知识点和技能,但是从整本书来看,对于每个知识点都只是简略介绍,有些连原理都没写上去,然后就上代码举例,这是我最不满意这本书的地方,例子可以少举一点,但是连原理都不讲清楚.所以从整本书来看最有价值的地方在书中VIII页那张图表:<<后台开发工程师技术能力体系图>>.(这是我个人观点哦,其他人我不知道).所以我现在看这本书的时候对照着这个能力体系,每个知识点我都找更深入讲解的书去好好学习消化研究.推荐<<Linux环境编程-从应用到内核>>,把我们平常见到的linux的API深入讲解,我现在就对照着每个知识点去这本书翻看详细技术内容,忍不住第二次评论这本书,希望是最后一次.

2、从基础讲起,层层深入和递进,腾讯工程师写的书,里面主要还是腾讯后台开发涉及到的常用技术,想去腾讯的同学值得购买!

3、我研究生期间一直是做通信的,本科时学过C++,研究生期间自学过Python、PHP,最近实习时做后台开发的工作,一涉及到计算机网络、进程方面的问题就感到一头雾水,一直想补一补这方面的知识.拿到这本书,一翻开目录,我就感到这本书完全就是为我设计的.这本书包含的内容非常广泛,几乎涵盖了后台开发涉及到的方方面面,我这段时间不论是实习时遇到的问题,还是参加笔试面试时遇到的问题,在这本书中基本上都能找到答案.第一部分的C++基础sizeof,面向对象和STL都是笔试的常见内容.第二部分操作系统相关的内容我目前在实习过程中遇到的还不多,但是几个Linux常见命令的介绍对于没有使用过Linux进行开发的同学很有帮助.第三部分网络和第四部分进程是我的弱项,我也重点进行了学习,讲的十分易懂,但是美中不足的是印刷错误比较多,以第六章为例,189页图6-1下面那段第二行最后的Application印成了Ppplication;191页图6-2中目的端口印成了源端口;196页2MSL等待状态那段第二行写的TIME_WAIT2,可是在图6-4中只有FIN_WAIT2;197页第二行顺利印成了梳理.....作为一本技术书籍,如此高频的印刷错误使得我这种小白不由得会怀疑在讲解的知识点上是否也有错误是自己没看出来的,所以希望出版社能够进行精校,减少这种错误.总而言之,这本书的内容十分适合后台开发的新手进行学习查阅,希望应聘后台开发职位的同学用这本书来复习也十分方便.由于涉及的知识面广,所以每个知识点也都控制在讲清即止,并不是太深入,所以也希望作者未来能够对每个知识点列出一些更加深入的参考文献,对希望在某一方面继续研究的同学提供指导。

4、每次和人聊起“后台开发”,发现不同人对它的理解都不一样,不同的公司对这个岗位的理解也不一样.这导致离开一个公司的后台开发岗位,去另外一个公司的后台开发岗位不能胜任,甚至不能面试通过.有的公司认为写C++,JAVA,PYTHON这些语言的岗位就是后台开发,有些公司认为只要做后台管理系统的岗位叫后台开发,其实这些理解和BAT这些成熟的大公司对后台开发的理解是不一样的.当然这没有对错,只是一种存在事实.浏览了一下这本书,基本上是写的腾讯对后台开发这个岗位的需要技术的解读,能够掌握这本书的内容,基本上能够吻合他们家对后台开发岗位的技术要求,基本上成熟大公司的要求也差不多是这样.PS:本人几年前腾讯后台开发一枚,不是王婆卖瓜哈,只是有感当年被各种号称“后台开发”的书但是实际和工作中实际要用到的技术相差甚远,现在各大卖书网站上这类书还是一搜一堆,呵呵诚意推荐诚意推荐,祝大家少走弯路。

《后台开发：核心技术与应用实践》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com