《C++ API设计》

图书基本信息

书名：《C++ API设计》

13位ISBN编号：9787115322999

10位ISBN编号：7115322996

出版时间：2013-8

出版社：人民邮电出版社

作者：[美] Martin Reddy

页数：380

译者：刘晓娜,臧秀涛,林健

《C++ API设计》

内容概要

现代软件开发中的一大难题就是如何编写优质的API。API负责为某个组件提供逻辑接口并隐藏该模块的内部细节。多数程序员依靠的是经验和冒险，从而很难达到健壮、高效、稳定、可扩展性强的要求。Martin Reddy博士在自己多年经验基础之上，对于不同API风格与模式，总结出了API设计的种种最佳策略，着重针对大规模长期开发项目，辅以翔实的代码范例，从而有助于设计决策的成功实施，以及软件项目的健壮性及稳定性的实现。
主要内容：
API简介及其特点
API的一些设计模式及惯用法
影响API的设计的一些C++特性
把控API的风格与性能
版本控制与文档化的实现
各种优秀的测试方法
如何创建脚本绑定，以便API能被诸如Ruby和Python等语言调用
可扩展性API的基本实现方式
类库的编译器实现

《C++ API设计》

作者简介

作者简介：
Martin Reddy
博士是软件行业的一名老兵，有着15年以上的从业经验，共撰写过40多篇论文，拥有3项软件专利，并与他人合著了Level of Detail for 3D Graphics。另外，他还是ACM以及IEEE的会员。
早年，他曾在SRI International供职5年，主要从事分布式三维地形可视化技术方面的工作，他成功创建了在Web上描述3D地球空间信息模型的ISO标准，并且还连续两年被选为Web3D协会的会长。
他曾在Pixar动画工作室工作过6年，担任内部动画系统的首席工程师，设计并实现了很多高性能API，这些API在一些奥斯卡获奖及提名影片的制作中都发挥了关键作用，这些影片有《海底总动员》、《超人总动员》、《赛车总动员》、《料理鼠王》，以及《机器人总动员》等。
他还开办了一家咨询公司Code Reddy，为各家软件公司提供技术咨询，主要客户有Linden Lab和Planet 9 Studios，为大型在线3D虚拟世界《第二人生》设计了API并改善了其基本架构。
现在他担任ToyTalk公司的首席技术官。
译者简介：
刘晓娜
中国科学院计算技术研究所员工，在职博士，从事网络大数据采集及挖掘方面的研究，爱好读书、翻译和旅游。
臧秀涛
硕士毕业于中国科学院计算技术研究所。曾从事网络游戏、操作系统方面的开发工作。热爱技术、读书和翻译。
林健
中国科学院计算技术研究所博士生，从事机群与网格计算方面的研究，爱好DIY、开源软件与技术写作。

《C++ API设计》

书籍目录

目 录

《C++ API设计》

精彩短评

1、很有启发性的一本书，在学完c++后可以看看，有些内容值得参考。虽然说讲的浅显，但是涉及很广，很多方法可以被利用。
2、匆匆浏览了一遍，理论性的东西太多
3、很好的一本书，作者得出的结论或者建议都是基于大量的参考文献，代码例子多是经典，选取得也很恰当。
4、设计良好的API是非常困难的，需要多年浸淫于框架设计领域，才能体会其精华所在，fighting
5、工具
6、大概是由于期待本较高的缘故，感觉说得比较泛泛。
7、睡前看完了。这本书对编写非API代码也很有用途，翻译的质量也是可以的。
8、这本书太好了，值得看多遍。从API的设计，到细节技巧，还有后面的测试，和二进制兼容，和相关库的制作等等
9、少有的专门介绍api设计的书
10、读了一半吧，对设计有一些新的认识。但是还是需要实践，也需要大牛来review指导
11、常见的api设计思想，内容编排条理不太清晰
12、编程实践和java差不多
13、C++API领域中的《代码大全》，非常适合框架、库的开发者。
14、矫正些细节，架构入门
15、差不多花了一个双休的时间在南山图书馆读完了这本书，主要是前半部分还有些用，后半部分大致翻了一下。规范真的很重要，否则再好的东西，最后也会成为一坨屎。

《C++ API设计》

精彩书评

1、如题，看的英文版，有些地方看英文不是很理解，想看下中文怎么翻译的，无奈找不到电子版，目前来看也不值得买一本中文版做参考。谢谢大家！当然译者辛苦了！

《C++ API设计》

章节试读

《C++ API设计》

版权说明