

# 《Pro/ENGINEER快速入门与零件设》

## 图书基本信息

书名：《Pro/ENGINEER快速入门与零件设计教程》

13位ISBN编号：9787302143741

10位ISBN编号：7302143749

出版时间：2007-1

出版社：清华大学出版社

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Pro/ENGINEER快速入门与零件设》

## 内容概要

本书是基于Pro/ENGINEER Wildfire 3.0版本的快速入门和零件设计教程。全书理论与实例相结合，其内容包括：Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的基础知识、草绘设计、基准特征、实体特征、特征的基本操作、零件设计、零件装配、工程图设计和综合实例等。

本书深入浅出、图文并茂、理论与实例结合，引导读者逐步练习，深刻体会并掌握利用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0建模的方法。在每章最后，我们还结合本章的内容给出了习题，让读者通过练习达到巩固所学知识的目的。

本书适合于各大中专院校、职业院校和各类培训学校作为教材使用，也可作为相关技术人员学习Pro/ENGINEER的自学参考书。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础知识 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0简介 1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的运行环境及安装 1.2.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0 的运行环境 1.2.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装 1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的用户界面 1.3.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0操作界面简介 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.3.4 导航栏 1.3.5 浏览器 1.3.6 信息提示栏 1.3.7 作图区 1.3.8 选择过滤器 1.4 图形文件的基本操作 1.4.1 新建文件 1.4.2 保存文件 1.4.3 关闭文件 1.4.4 打开文件 1.5 鼠标的操作 1.6 系统的基本设置 1.6.1 设置工作目录 1.6.2 设置工作环境 1.7 上机练习 1.8 习题 第2章 草绘截面设计 2.1 草绘环境设置 2.2 绘制截面图元 2.2.1 绘制直线 2.2.2 绘制矩形 2.2.3 绘制圆 2.2.4 绘制圆弧 2.2.5 绘制圆角 2.2.6 绘制样条曲线 2.2.7 绘制点和坐标 2.2.8 绘制文本 2.2.9 应用举例——绘制简单的截面图元 2.3 编辑截面图元 2.3.1 选取几何图元 2.3.2 修剪几何图元 2.3.3 复制几何图元 2.3.4 镜像、缩放和旋转几何图元 2.4 截面图元的尺寸标注 2.4.1 尺寸的标注 2.4.2 应用举例——绘制并标注截面图元 2.5 修改截面图元尺寸 2.6 几何约束 2.7 上机练习 2.7.1 绘制截面草图（一） 2.7.2 绘制截面草图（二） 2.8 习题 第3章 基准特征 3.1 创建基准平面 3.1.1 选择基准平面 3.1.2 基准平面所需的约束类型 3.1.3 创建基准平面的基本步骤 3.2 创建基准点 3.2.1 基准点所需的约束类型 3.2.2 创建基准点的基本步骤 3.3 创建基准曲线 3.3.1 基准曲线的创建方法 3.3.2 创建基准曲线的基本步骤 3.4 创建基准轴 3.4.1 基准轴所需的约束类型 3.4.2 创建基准轴的基本步骤 3.5 创建基准坐标系 3.5.1 基准坐标系的表示方法 3.5.2 建立基准坐标系 3.6 上机练习 3.7 习题 第4章 实体特征 4.1 基础特征 4.1.1 拉伸特征 4.1.2 旋转特征 4.1.3 扫描特征 4.1.4 混合特征 4.2 工程特征 4.2.1 孔 4.2.2 壳 4.2.3 筋 4.2.4 拔模 4.2.5 倒圆角 4.2.6 倒角 4.3 上机练习 4.3.1 创建实体——轴 4.3.2 创建实体——机座 4.4 习题 第5章 特征的基本操作 5.1 复制 5.1.1 相同参考复制 5.1.2 新参考复制 5.2 镜像 5.3 移动 5.4 阵列 5.4.1 成组 5.4.2 矩形阵列 5.4.3 线形阵列 5.4.4 环形阵列 5.4.5 填充阵列 5.5 特征的修改与重定义 5.5.1 特征的父子关系 5.5.2 特征的修改 5.5.3 特征的重定义 5.6 隐含、恢复和删除 5.6.1 隐含与恢复 5.6.2 删除 5.7 插入和重新排序 5.8 上机练习 5.8.1 复制与阵列练习 5.8.2 特征编辑练习 5.9 习题 第6章 零件设计 6.1 零件设计的基本流程 6.2 修改零件 6.2.1 编辑定义 6.2.2 修改尺寸 6.3 颜色和外观 6.4 组 6.4.1 创建组 6.4.2 阵列组 6.5 关系和参数 6.5.1 关系运算符和函数 6.5.2 条件语句 6.5.3 参数 6.6 上机练习 6.6.1 创建水杯零件模型 6.6.2 创建手机上盖零件模型 6.7 习题 第7章 零件装配 7.1 零件装配概述 7.1.1 零件装配的操作环境 7.1.2 元件放置操控板 7.1.3 约束和连接类型 7.2 零件装配的方法 7.2.1 零件装配基本步骤 7.2.2 应用举例——装配笔筒 7.3 组件操作 7.3.1 编辑零件特征 7.3.2 重定义组件零件 7.3.3 再生或检索失败 7.4 组件分解视图 7.4.1 缺省分解视图 7.4.2 修改分解视图 7.5 上机练习 7.5.1 轴承装配及分解视图 7.5.2 轴承座装配及分解视图 7.6 习题 第8章 工程图设计 8.1 工程图的基本知识 8.1.1 进入工程图环境 8.1.2 工程图属性的设置 8.2 工程图的工作环境 8.2.1 工程图的格式 8.2.2 菜单功能简介 8.3 工程图视图的创建 8.3.1 一般视图 8.3.2 投影视图 8.3.3 详细视图 8.3.4 辅助视图 8.3.5 剖视图和旋转视图 8.4 工程图的编辑 8.4.1 移动视图 8.4.2 修改视图 8.5 工程图的标注 8.5.1 尺寸的标注 8.5.2 几何公差的标注 8.5.3 标注注释 8.6 工程图与AutoCAD图的转换 8.7 上机练习——传动轴工程图 8.8 习题 第9章 综合实例 9.1 创建零件模型 9.1.1 锥齿轮-圆柱齿轮减速器下箱体的创建 9.1.2 直齿轮的创建 9.1.3 齿轮轴的创建 9.1.4 锥齿轮的创建 9.1.5 螺母、螺栓的创建 9.2 装配组件 9.2.1 输入轴装配 9.2.2 输出轴装配 9.2.3 减速器整体装配 9.2.4 齿轮间的装配 9.3 创建工程图 9.4 习题

# 《Pro/ENGINEER快速入门与零件设》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)