

《博弈》

图书基本信息

书名：《博弈》

13位ISBN编号：9787806994528

10位ISBN编号：7806994521

出版时间：2005-5

出版社：哈尔滨出版社

作者：白波,郭兴文

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《博弈》

内容概要

生活艺术的表现需要把握细节细节虽小，却构成了生活的全部关注细节就是关注生活讲究细节就是讲究生活的质量和品位生活中总是有无数的烦恼困扰着你吗？你的他好像不如过去那样爱你了；工作了几年，升职却老也轮不到你；打拼这么久，小金库依然不见壮大；疲劳乏力终日相伴，体重也随着年龄一同增长；揽镜自照，皱纹不知何时悄悄爬了了你的眼角.....不用担心，现代女性应该注意的100个生活细节为你带来贴心的指导，替你的生活排忧解难。

如果我们能进一步系统地掌握博弈论的基本原理和方法，定能使我们在未来对抗性更强、竞争更激烈的社会生活中，思路更开阔，决策错误更少，活动效率更高，成功机会更多。

书籍目录

- 1 聪明囚徒的困境
- 2 待宰的猴群
- 3 为什么没有成为逃兵？
- 4 哈丁公用地悲剧
- 5 为什么要限制“卡特尔”？
- 6 从“囚徒困境”中获益
- 7 欧佩克的合作问题
- 8 即使是竞争也会有合作
- 9 不会令人后悔的“均衡”
- 10 “鲜花”为何插在“牛粪”上？
-

精彩短评

- 1、不错的小读物，讲到“鲜花查上牛粪上”这一话题的时候，我就联想到了李彦宏的百度的蜂巢竞价排名系统。很赚
- 2、每个话题都是由小故事引开，深入浅出；一本不错的书，看完还是有启发的；在作者罗列完了所有可能后，留给我的是更多的迷茫
- 3、举一反三，推而广之
- 4、形象易懂
- 5、抛开了复杂的数学公式，以示例来说明博弈的思想
- 6、聪明囚徒的困境
- 7、多少遍也不会放下的
- 8、若非事先学过，实难领会趣味所在。
- 9、脑子不清楚时比较有用 ^^
- 10、试试脑子
- 11、看得我这一个纠结~
- 12、最好的博弈论入门书，有趣生动，为什么不再版了???!!!
- 13、人生处处不无博弈。
- 14、如果作为引起读者对博弈兴趣的书，它是达到要求了。就像题目中的关键词，有趣，话题，此书原本就很浅的。
- 15、案例生动，理论性.....参考其他书吧
- 16、虽是编著性质，但作者看懂了纳什的博弈论。
- 17、很多都是抄来的，不过再复习一下也没啥坏处
- 18、看的第一本关于博弈的书，从第一篇开始就被这个迷住了，也对我的思维方式产生了很大的影响。
- 一直放在床头，陆陆续续，反反复复，到现在还有一些没有读完....
- 19、2006
- 20、和这本好多重复的，<http://book.douban.com/subject/2026086/>不过本书出版的早一些
- 21、在本科接触的，感谢老师的讲课方式，完全吸引住住了我。。这本书包含了很多的有趣话题，算是入门级别的。。
- 22、接触博弈的魅力
- 23、故事蛮好玩的
- 24、经典博弈的阐述故事还好。后面的结合现实举例简直一塌糊涂。从41开始，后面就有点拼凑的痕迹，一部虎头蛇尾的书。
- 25、反正都不是他原创的...
- 26、另，大家对人大版的博亦论教材有何评价
- 27、简单，通俗。
- 28、囚徒困境 零和游戏
- 29、排版有些差，对爱情的见解个人持保留意见。但是通过例子分析颇有一些收获。
- 30、要是我小时候看这书肯定特有助于我智力开发.....
- 31、虽然逼格不够高，但是较好的介绍了博弈论中的一些典型例
- 32、改变一种思维方式
- 33、通俗的科普读物，没用难懂的数学，而用63个小故事传递了博弈论的思维和策略。专业人士也可以从找到到一些案例和灵感。
- 34、书已经绝版了，网上只有二手和翻印版。63个关于博弈的有趣话题，言语简单易懂，可以作为博弈入门的书。
- 35、启发
- 36、虽然对博弈论不精通，但从他的语言表达看，这本书还挺粗糙的，或者说作者有点不用心
- 37、2008.10.19购于省图，半价

《博弈》

思维休闲读物

- 38、这书放在415的五号铺上好多年. 一个没带钥匙的周五下午坐在箱子上翻完了.
- 39、感觉编排上可以改进。不喜欢这类书.....纯粹出于扫荡余货的目的.....
- 40、写的很垃圾,作者连基本的概率都会算错...可以看看,参考意义有限...
- 41、很多来自抄袭。尽量别看国内的学术类书籍
- 42、尼玛，照抄的《策略思维》啊。。现在的出版界怎么可以如此无耻？活生生的拿来主义。。
- 43、读第二遍时更多了一些思考。
- 44、挺有点意思

1、公地悲剧：经济学家最喜欢的方法是确立产权公共产品要有人协调和管理囚徒困境是纯策略纳什均衡；警察与小偷的故事是混合策略均衡（依概率随机选取）为了促进合作，应该增大对未来的预期，增大未来的重要性。可使用的方法是：使相互作用更持久使相互作用更频繁所以，在商业上商人们经常采用分解的原则“负和游戏”与“零和游戏”是對抗性博弈，“正和游戏”是合作性博弈“三个快枪手”的对决，体现的是最弱者的智慧“两个杂货铺”现象，两个政党的纲领会越来越接近人与人之间的心理较量时，随机策略是一个很有效的策略所谓的均衡，只是博弈的最“稳定”结果，或者说是最可能出现的结果比较的策略：敌弱我强：比较评价敌强我弱：单独评价敌弱我弱：比较评价敌强我强：单独评价难评价特征优于对方，易评价特征不如对方：比较评价难评价特征不如对方，易评价特征优于对方：单独评价面对选择时，决策的核心并不在于结果的最优（因为这并不一定能保证），而是决策过程的最优化，只要策略合理，结果自然也不会差。“分粥”的故事：任何人都可以得到自己应得的利益，但任何人又难以为自己的私利而损害他人的利益；任何人都可以行使自己能行使的权利，但任何人又不会因为行使自己的权利而妨碍别人——这也许正是建立制度的意义，也是评价制度好坏的标准。孙子：“形人而我无形”，“攻则有余，守则不足”——战场主动权的重要我们对博弈论的关注，并不是为了学会如何战胜别人，而是为了明了人生为什么如此，并从中汲取知识，致力于实现更合理、更有效、更符合群体利益的合作方式。

2、三个快枪手进行决斗，甲十发八中，乙十发六中，丙十发四中。假定3人相互仇视，不可能达成协议。如果三人同时开枪甲必然对乙开枪，这个最佳策略，没错。乙必然对甲开枪，这个市最佳策略，也没错。丙最好的策略是对甲开枪，到这里还没错。接下来，作者得出结论，甲的存活率低于10%，乙的存活率是20%，丙是100%。这就大错特错了。甲的存活意味着乙丙都没有打中，概率是乙不中的概率(0.4)*丙不中的概率(0.6)=24%。乙的概率是20%。丙的概率是100%。这是第一轮真实的存活率。而且，这只是第1轮的存活率而已，不是最后的获胜率，获胜意味着最后活下来。就此认定丙的获胜率最大是错误的。实际上，除非甲乙互殴，同时致死双方(0.76*0.8=60.8%)，只要有一方存活，丙就会处于决定性的不利。作者甚至在随后的例子中，用三国演义赤壁大战的模型来解释上面这个例子。最后得到的结论是，孙权的策略有问题，不应该掉头消灭刘备。他显然没有注意，在上面这个例子中，第一轮处于最不利状态的人恰恰是乙。乙作为实力第二强者，居然第一轮存活率最低，这让他无法接受，然后他发现，甲的策略必然是搞掉自己，这个是无法改变的事实，但自己是否一定要让丙活的那么舒服呢？孙权已经给出了答案，不!!!凭什么丙就那么舒服，我要死也得拉个垫背的，黄泉路上有个伴。非理性行为就是容易发生在绝望的环境下。在上面这个模型中，乙是绝望的。所以，孙权出现非理性行为是可以理解的，丙如果随便乱打，或者不履行同盟者的义务，则意味着，乙随时会进入绝望状态，干掉自己。绝望的情况下，博弈论是不适用的，因为绝望的情况下，一个人很难成为一个经济学家口中的理性人。实际情况中，更有可能的情况是在这种不稳定状态下根本就没什么固定的策略。比如丙干掉乙，然后做投降甲的投名状，比如努尔哈赤不找李成梁麻烦，但是却干掉了叶赫部，最后统一女真，李成梁死后，再来个N大最什么的公开和明朝对抗。这才是个真正的理性人的做法，即避免进入上面这个模型。这样的例子在历史中存在的有很多。

3、如果你没有时间和精力，去啃博弈论的大部头，那么本书是你不错选择通过几十个有趣的例子会让你初步了解什么是博弈论。

《博弈》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com