

# 《Qt Quick核心编程》

## 图书基本信息

书名：《Qt Quick核心编程》

13位ISBN编号：9787121246848

出版时间：2015-1

作者：安晓辉

页数：512

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

《Qt Quick核心编程》起始于基础的开发环境搭建和Qt Creator快速介绍，帮助读者正确使用开发环境；着力于QML语言基础、事件、Qt Quick基本元素，辅以简要的ECMAScript (JavaScript) 语言介绍，使得读者能够快速熟悉Qt Quick的基本知识和开发过程；对于Qt Quick中的关键主题，如动画、Model-View、Component、网络、多媒体，做了详尽入微的讲解，让读者一册在手，别无他求；QML与C++混合编程、Canvas、定制及自定义控件等高级主题，《Qt Quick核心编程》也做了详细讲解，同时提供了多个精彩的实作实例，力求概念清晰，用途明确。《Qt Quick核心编程》的内容适用于桌面与Android平台。值得一提的是，《Qt Quick核心编程》覆盖了Android开发的多个主题，如拍照、定位、录音、国际化、可伸缩界面等，也是使用Qt Quick进行移动开发不可错过的。

《Qt Quick核心编程》的读者对象为：希望学习一门高效的界面编程语言的开发人员；希望在多个移动设备（如智能手机）上构建流畅用户界面的开发人员；有一定C/C++基础，希望快速构建应用程序界面的开发人员；有一定Qt基础，希望快速构建界面的开发人员；有一定QML基础，想进阶学习的朋友；想熟悉跨平台应用开发框架的开发人员。

## 作者简介

安晓辉

1998年保送入西安交大教改班，2002年毕业进入西安大唐电信从事售后技术支持工作，2005年3月离职，始习编程之术。在此期间，有个人文集收录于各大文学站点与论坛，部分散文、小说、书评见诸杂志与报纸。国内第一本BBS原创文集《指尖的飞翔》（兵马俑BBS原创文学精选）作者之一。网络文学选集《竹林听海》作者之一。

2005年4月有幸加盟西安信利软件科技有限公司，参野狐禅，走开发路。

2008年见 Qt 而倾心，用之于GUI、网络服务器、嵌入式开发，带领团队成功开发出基于 Qt 的互联网电视机顶盒。2012年移植 Qt Embedded 4.5.2 到 Android 平台并应用于智能机顶盒项目。

著有畅销书《Qt on Android核心编程》，国内第一本侧重于介绍Qt在安卓移动开发中应用的好书！

## 书籍目录

### 第1章 Qt Quick概览

1

#### 1.1 什么是Qt Quick

1

#### 1.2 我们能用Qt Quick做什么

2

### 第2章 Qt开发环境快速上手

3

#### 2.1 Qt Creator简介

3

#### 2.2 Qt Creator下载与安装

3

##### 2.2.1 下载

3

##### 2.2.2 安装

4

#### 2.3 Hello Qt Quick App

8

##### 2.3.1 创建项目

8

##### 2.3.2 运行项目

11

##### 2.3.3 在手机上运行

12

#### 2.4 Qt Creator集成开发环境

15

##### 2.4.1 欢迎界面

15

##### 2.4.2 编辑界面

18

##### 2.4.3 调试界面

19

##### 2.4.4 项目选项设置

20

#### 2.5 善用佳软之Qt Quick开发工具

21

##### 2.5.1 Qt帮助

21

##### 2.5.2 Qt Quick Designer

24

##### 2.5.3 命令行环境

25

##### 2.5.4 qmlscene

26

### 第3章 QML语言基础

28

#### 3.1 对象

|                           |  |
|---------------------------|--|
| 28                        |  |
| 3.2 表达式                   |  |
| 29                        |  |
| 3.3 注释                    |  |
| 30                        |  |
| 3.4 属性                    |  |
| 31                        |  |
| 3.4.1 属性命名                |  |
| 31                        |  |
| 3.4.2 属性的类型               |  |
| 31                        |  |
| 第4章 Qt Quick入门            |  |
| 35                        |  |
| 4.1 Hello Qt Quick App再分析 |  |
| 35                        |  |
| 4.1.1 基本程序结构              |  |
| 35                        |  |
| 4.1.2 使用Item作为QML根对象      |  |
| 37                        |  |
| 4.2 闲话Window              |  |
| 38                        |  |
| 4.2.1 Window细说            |  |
| 38                        |  |
| 4.2.2 ApplicationWindow   |  |
| 40                        |  |
| 4.3 基本元素初体验               |  |
| 40                        |  |
| 4.3.1 Rectangle           |  |
| 40                        |  |
| 4.3.2 颜色                  |  |
| 41                        |  |
| 4.3.3 渐变色                 |  |
| 41                        |  |
| 4.3.4 Item                |  |
| 42                        |  |
| 4.3.5 使用锚布局               |  |
| 44                        |  |
| 4.3.6 响应按键                |  |
| 46                        |  |
| 4.3.7 Text                |  |
| 47                        |  |
| 4.3.8 Button              |  |
| 50                        |  |
| 4.3.9 ButtonStyle         |  |
| 51                        |  |
| 4.3.10 Image              |  |
| 52                        |  |
| 4.3.11 BusyIndicator      |  |
| 55                        |  |

## 4.4 浏览器的第一个版本

55

### 4.4.1 QML代码

56

### 4.4.2 FileDialog

58

## 第5章 ECMAScript初探

59

### 5.1 语法

60

#### 5.1.1 区分大小写

60

#### 5.1.2 弱类型

60

#### 5.1.3 语句后的分号可有可无

61

#### 5.1.4 注释

61

#### 5.1.5 代码块

61

### 5.2 变量

61

#### 5.2.1 变量声明

61

#### 5.2.2 变量命名规则

62

#### 5.2.3 关键字

62

#### 5.2.4 保留字

63

#### 5.2.5 原始值与引用值

64

### 5.3 原始类型

64

#### 5.3.1 typeof运算符

64

#### 5.3.2 Undefined类型

65

#### 5.3.3 Null类型

65

#### 5.3.4 Boolean类型

66

#### 5.3.5 Number类型

66

#### 5.3.6 String类型

67

### 5.4 类型转换

67

#### 5.4.1 转换成字符串

|        |             |
|--------|-------------|
| 68     |             |
| 5.4.2  | 转换成数字       |
| 68     |             |
| 5.4.3  | 强制类型转换      |
| 69     |             |
| 5.5    | 对象          |
| 70     |             |
| 5.5.1  | Object      |
| 70     |             |
| 5.5.2  | String      |
| 72     |             |
| 5.5.3  | RegExp      |
| 75     |             |
| 5.5.4  | Array       |
| 78     |             |
| 5.5.5  | Math        |
| 80     |             |
| 5.5.6  | Date        |
| 81     |             |
| 5.5.7  | 你不可不知的对象碎碎念 |
| 83     |             |
| 5.6    | 函数          |
| 84     |             |
| 5.6.1  | 函数语法        |
| 84     |             |
| 5.6.2  | 函数的返回值      |
| 85     |             |
| 5.7    | 表达式和运算符     |
| 85     |             |
| 5.7.1  | 表达式         |
| 85     |             |
| 5.7.2  | 算术运算符       |
| 86     |             |
| 5.7.3  | 赋值运算符       |
| 86     |             |
| 5.7.4  | 比较和逻辑运算符    |
| 87     |             |
| 5.7.5  | 条件运算符       |
| 88     |             |
| 5.7.6  | 位运算符        |
| 88     |             |
| 5.7.7  | 关键字运算符      |
| 88     |             |
| 5.7.8  | 逗号运算符       |
| 89     |             |
| 5.7.9  | 数组和对象存取运算符  |
| 89     |             |
| 5.7.10 | 优先级         |
| 89     |             |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 5.8 程序控制语句                  | 90  |
| 5.8.1 if-else语句             | 90  |
| 5.8.2 switch语句              | 90  |
| 5.8.3 for语句                 | 91  |
| 5.8.4 while语句               | 92  |
| 5.8.5 do-while语句            | 92  |
| 5.8.6 break、continue和return | 92  |
| 5.9 使用console               | 93  |
| 5.9.1 输出日志信息                | 93  |
| 5.9.2 断言                    | 94  |
| 5.9.3 计时器                   | 94  |
| 5.10 内置对象                   | 94  |
| 5.10.1 Global对象             | 94  |
| 5.10.2 JSON对象               | 96  |
| 5.11 来自QML的基本类型             | 98  |
| 5.11.1 url                  | 99  |
| 5.11.2 list                 | 99  |
| 5.11.3 enumeration          | 100 |
| 5.11.4 font                 | 100 |
| 5.12 宿主对象Qt                 | 101 |
| 5.12.1 Qt对象的属性              | 101 |
| 5.12.2 Qt对象的枚举类型            | 102 |
| 5.12.3 Qt对象的方法              | 102 |
| 第6章 Qt Quick事件处理            | 105 |



|                      |     |
|----------------------|-----|
| 6.1 Qt Quick中的信号与槽   | 105 |
| 6.1.1 连接QML类型的已知信号   | 105 |
| 6.1.2 如何寻找感兴趣的信号     | 109 |
| 6.1.3 定义自己的信号        | 115 |
| 6.1.4 信号与槽的连接        | 117 |
| 6.2 鼠标               | 119 |
| 6.2.1 变色矩形示例         | 119 |
| 6.2.2 MouseArea      | 120 |
| 6.3 键盘               | 121 |
| 6.3.1 会动的文本实例        | 121 |
| 6.3.2 Keys与信号处理器     | 123 |
| 6.4 定时器              | 124 |
| 6.4.1 定时器对象介绍        | 124 |
| 6.4.2 倒计时程序          | 124 |
| 6.5 触摸事件             | 126 |
| 6.5.1 PinchArea      | 127 |
| 6.5.2 缩放与旋转实例        | 128 |
| 6.5.3 多点触摸           | 130 |
| 第7章 组件与动态对象          | 133 |
| 7.1 Component ( 组件 ) | 133 |
| 7.1.1 嵌入式定义组件        | 133 |
| 7.1.2 在单独文件中定义组件     | 134 |
| 7.2 使用Loader         | 137 |
| 7.2.1 Loader详细介绍     | 137 |
| 7.2.2 从文件加载组件        |     |

|       |                             |
|-------|-----------------------------|
| 142   |                             |
| 7.2.3 | 利用Loader动态创建与销毁组件           |
| 143   |                             |
| 7.3   | 在ECMAScript中动态创建对象          |
| 146   |                             |
| 7.3.1 | 从组件文件动态创建Component          |
| 146   |                             |
| 7.3.2 | 从QML字符串动态创建Component        |
| 148   |                             |
| 7.3.3 | 销毁动态创建的对象                   |
| 149   |                             |
| 第8章   | Qt Quick元素布局                |
| 152   |                             |
| 8.1   | 定位器                         |
| 152   |                             |
| 8.1.1 | Row                         |
| 152   |                             |
| 8.1.2 | Colomun                     |
| 154   |                             |
| 8.1.3 | Grid                        |
| 155   |                             |
| 8.1.4 | Flow                        |
| 158   |                             |
| 8.1.5 | 定位器嵌套                       |
| 160   |                             |
| 8.2   | 布局管理器                       |
| 162   |                             |
| 8.2.1 | GridLayout                  |
| 163   |                             |
| 8.2.2 | RowLayout                   |
| 166   |                             |
| 8.2.3 | ColumnLayout                |
| 168   |                             |
| 8.3   | 其他的布局方式                     |
| 169   |                             |
| 第9章   | Qt Quick常用元素介绍              |
| 170   |                             |
| 9.1   | 行编辑 ( TextInput与TextField ) |
| 170   |                             |
| 9.1.1 | TextInput                   |
| 170   |                             |
| 9.1.2 | TextField                   |
| 172   |                             |
| 9.2   | 文本块 ( TextEdit与TextArea )   |
| 172   |                             |
| 9.2.1 | TextEdit                    |
| 173   |                             |
| 9.2.2 | TextArea                    |
| 173   |                             |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 9.3 ExclusiveGroup     | 174 |
| 9.4 RaidoButton        | 174 |
| 9.4.1 RadioButtonStyle | 174 |
| 9.4.2 实例：选择你喜欢的手机操作系统  | 175 |
| 9.5 CheckBox           | 177 |
| 9.5.1 CheckBoxStyle    | 178 |
| 9.5.2 实例：那些你喜欢的爱情电影    | 178 |
| 9.6 GroupBox           | 180 |
| 9.7 ComboBox           | 182 |
| 9.7.1 ComboBoxStyle    | 183 |
| 9.7.2 ComboBox综合演示     | 183 |
| 9.8 ProgressBar        | 187 |
| 9.8.1 ProgressBarStyle | 187 |
| 9.8.2 进度条综合演示          | 188 |
| 9.9 TabView            | 191 |
| 9.9.1 标签控件简单示例         | 192 |
| 9.9.2 使用TabViewStyle   | 193 |
| 9.10 Slider            | 196 |
| 9.10.1 SliderStyle     | 197 |
| 9.10.2 滑块简单示例          | 197 |
| 9.11 Flickable         | 199 |
| 9.12 Screen对象          | 200 |
| 第10章 Canvas（画布）        | 202 |
| 10.1 开始之前              | 202 |
| 10.1.1 画布              |     |

|                         |  |
|-------------------------|--|
| 202                     |  |
| 10.1.2 画师               |  |
| 203                     |  |
| 10.1.3 画笔               |  |
| 203                     |  |
| 10.1.4 画刷               |  |
| 203                     |  |
| 10.1.5 坐标系              |  |
| 203                     |  |
| 10.1.6 图元               |  |
| 204                     |  |
| 10.2 基本绘图模式             |  |
| 204                     |  |
| 10.3 绘制路径               |  |
| 206                     |  |
| 10.4 绘制文本               |  |
| 209                     |  |
| 10.5 绘制图片               |  |
| 211                     |  |
| 10.6 变换                 |  |
| 215                     |  |
| 10.7 裁切                 |  |
| 219                     |  |
| 10.8 图像合成               |  |
| 220                     |  |
| 10.9 挖头像实例              |  |
| 221                     |  |
| 10.9.1 项目创建             |  |
| 221                     |  |
| 10.9.2 C++代码            |  |
| 222                     |  |
| 10.9.3 QML代码分析          |  |
| 223                     |  |
| 第11章 C++与QML混合编程        |  |
| 228                     |  |
| 11.1 在QML中使用C++类和对象     |  |
| 229                     |  |
| 11.1.1 定义可以导出的C++类      |  |
| 229                     |  |
| 11.1.2 注册一个QML可用的类型     |  |
| 235                     |  |
| 11.1.3 完整的ColorMaker实例  |  |
| 237                     |  |
| 11.1.4 将一个C++对象导出为QML属性 |  |
| 239                     |  |
| 11.2 在C++中使用QML对象       |  |
| 242                     |  |
| 11.2.1 查找一个对象的孩子        |  |
| 243                     |  |

## 11.2.2 使用元对象调用QML对象的方法

243

## 11.2.3 callQml示例

244

## 11.3 美图实例

248

### 11.3.1 美图实例效果

248

### 11.3.2 图像处理算法

250

### 11.3.3 源码情景分析

256

## 第12章 动画

264

### 12.1 动画元素分类

264

### 12.2 基本动画元素

265

#### 12.2.1 Animation

265

#### 12.2.2 PropertyAnimation

266

#### 12.2.3 NumberAnimation

270

#### 12.2.4 ColorAnimation

273

#### 12.2.5 RotationAnimation

273

#### 12.2.6 PathAnimation

275

#### 12.2.7 SmoothedAnimation

278

#### 12.2.8 SpringAnimation

279

### 12.3 组合动画

280

#### 12.3.1 ParallelAnimation

280

#### 12.3.2 SequentialAnimation

281

### 12.4 State

283

#### 12.4.1 使用State变换文本的小示例

283

#### 12.4.2 State详解

284

#### 12.4.3 PropertyChanges

286

#### 12.4.4 ParentChange

|        |                    |
|--------|--------------------|
| 289    |                    |
| 12.4.5 | AnchorChanges      |
| 292    |                    |
| 12.4.6 | StateChangeScript  |
| 294    |                    |
| 12.5   | Transition         |
| 296    |                    |
| 12.6   | 协同动画元素             |
| 302    |                    |
| 12.6.1 | Behavior           |
| 303    |                    |
| 12.6.2 | ParentAnimation    |
| 304    |                    |
| 12.6.3 | AnchorAnimation    |
| 305    |                    |
| 12.7   | 实例：射泡泡游戏           |
| 306    |                    |
| 12.7.1 | 游戏介绍               |
| 307    |                    |
| 12.7.2 | 源码情景分析             |
| 310    |                    |
| 第13章   | Model/View         |
| 318    |                    |
| 13.1   | ListView           |
| 319    |                    |
| 13.1.1 | ListView的简单使用      |
| 319    |                    |
| 13.1.2 | header             |
| 323    |                    |
| 13.1.3 | footer             |
| 326    |                    |
| 13.1.4 | 访问与修改Model         |
| 330    |                    |
| 13.1.5 | 动画效果               |
| 336    |                    |
| 13.1.6 | section            |
| 343    |                    |
| 13.2   | XmlListModel的用法    |
| 347    |                    |
| 13.2.1 | XPath简介            |
| 347    |                    |
| 13.2.2 | XmlRole            |
| 349    |                    |
| 13.2.3 | XmlListModel的属性与方法 |
| 349    |                    |
| 13.3   | 使用C++ Model        |
| 354    |                    |
| 13.3.1 | C++实现QML可用的Model   |
| 354    |                    |

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 13.3.2 将Model导出到QML中      | 359 |
| 13.3.3 QML代码的变化           | 360 |
| 13.4 TableView            | 362 |
| 13.4.1 一个简单的TableView实例   | 362 |
| 13.4.2 定制表格外观             | 364 |
| 13.4.3 动态修改TableView      | 368 |
| 13.5 实例：股票跟踪              | 368 |
| 13.5.1 你的样子               | 369 |
| 13.5.2 项目创建               | 370 |
| 13.5.3 main.cpp分析         | 372 |
| 13.5.4 TableView外观定制      | 373 |
| 13.5.5 QML与C++混合应用的国际化    | 375 |
| 13.5.6 Qt on Android应用国际化 | 376 |
| 13.6 GridView             | 377 |
| 13.7 PathView             | 379 |
| 13.7.1 Path简介             | 380 |
| 13.7.2 PathAttribute      | 385 |
| 13.7.3 PathPercent        | 386 |
| 13.7.4 使用PathView         | 386 |
| 13.8 找图看实例                | 390 |
| 13.8.1 功能与界面              | 390 |
| 13.8.2 QML多界面切换           | 392 |
| 13.8.3 创建自己的QML按钮         | 394 |
| 13.8.4 本地浏览               | 395 |
| 13.8.5 网络图片搜索             |     |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| 399                          |  |
| 13.9 Repeater                |  |
| 400                          |  |
| 13.9.1 model为数字              |  |
| 400                          |  |
| 13.9.2 model为字符串列表           |  |
| 401                          |  |
| 13.9.3 model为对象列表            |  |
| 402                          |  |
| 13.9.4 model为ListModel       |  |
| 403                          |  |
| 13.10 ListView的下拉刷新效果        |  |
| 405                          |  |
| 13.10.1 C++ Model            |  |
| 405                          |  |
| 13.10.2 QML代码分析              |  |
| 408                          |  |
| 第14章 多媒体                     |  |
| 410                          |  |
| 14.1 MediaPlayer             |  |
| 410                          |  |
| 14.1.1 播放音乐                  |  |
| 410                          |  |
| 14.1.2 视频                    |  |
| 413                          |  |
| 14.1.3 多媒体元信息                |  |
| 414                          |  |
| 14.2 拍照                      |  |
| 415                          |  |
| 14.2.1 配置Camera              |  |
| 415                          |  |
| 14.2.2 设置取景器VideoOutput      |  |
| 418                          |  |
| 14.2.3 捕获静态图片                |  |
| 419                          |  |
| 14.2.4 简单的拍照实例               |  |
| 419                          |  |
| 第15章 网络                      |  |
| 426                          |  |
| 15.1 大珠小珠落玉盘——支持网络的对象        |  |
| 426                          |  |
| 15.1.1 Image                 |  |
| 426                          |  |
| 15.1.2 Qt.createComponent    |  |
| 426                          |  |
| 15.1.3 Loader对象              |  |
| 427                          |  |
| 15.1.4 QQmlApplicationEngine |  |
| 427                          |  |



|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 15.1.5 QQuickView        | 427 |
| 15.1.6 MediaPlayer       | 428 |
| 15.2 QML里的HTTP           | 428 |
| 15.2.1 XMLHttpRequest类介绍 | 428 |
| 15.2.2 GET小示例            | 430 |
| 15.2.3 POST数据            | 433 |
| 15.3 使用C++代码完成复杂的网络操作    | 433 |
| 第16章 定位                  | 435 |
| 16.1 类库介绍                | 435 |
| 16.1.1 coordinate        | 435 |
| 16.1.2 QtPositioning     | 436 |
| 16.1.3 Position          | 436 |
| 16.1.4 PositionSource    | 436 |
| 16.2 团购查询实例              | 437 |
| 16.2.1 百度API说明           | 437 |
| 16.2.2 手机运行效果            | 438 |
| 16.2.3 源码分析              | 439 |
| 第17章 综合实例之文件查看器          | 443 |
| 17.1 文件查看器的运行效果          | 444 |
| 17.2 再论ApplicationWindow | 445 |
| 17.3 MenuBar             | 447 |
| 17.3.1 Menu              | 447 |
| 17.3.2 MenuItem          | 448 |
| 17.3.3 Action            | 448 |
| 17.4 ToolBar             |     |

|        |                        |
|--------|------------------------|
| 449    |                        |
| 17.5   | 使用XMLHttpRequest加载本地文件 |
| 450    |                        |
| 17.6   | 使用标准对话框                |
| 450    |                        |
| 17.6.1 | ColorDialog            |
| 451    |                        |
| 17.6.2 | MessageDialog          |
| 452    |                        |
| 17.7   | 源码分析                   |
| 453    |                        |
| 17.7.1 | QML代码                  |
| 453    |                        |
| 17.7.2 | C++代码                  |
| 461    |                        |
| 17.7.3 | 项目文件                   |
| 461    |                        |
| 第18章   | 综合实例之聊哈                |
| 462    |                        |
| 18.1   | 界面效果                   |
| 462    |                        |
| 18.2   | 分析                     |
| 465    |                        |
| 18.2.1 | 适应多种分辨率                |
| 465    |                        |
| 18.2.2 | 聊天界面实现分析               |
| 469    |                        |
| 18.2.3 | 录音与回放                  |
| 471    |                        |
| 18.2.4 | 聊天协议                   |
| 475    |                        |
| 18.2.5 | MessengerManager       |
| 485    |                        |
| 18.2.6 | AccessPointModel       |
| 486    |                        |
| 附录A    | 常见问题                   |
| 487    |                        |
|        | 该怎么学习Qt Quick          |
| 487    |                        |
|        | 如何发布Qt Quick应用         |
| 487    |                        |
|        | 怎样保持Android手机屏幕常亮      |
| 489    |                        |
|        | 我想创建可扩展的UI来适应各种屏幕      |
| 489    |                        |
|        | Qt Quick应用如何国际化        |
| 490    |                        |
|        | Qt Quick应用体积太大了啊       |
| 490    |                        |

有没有静态库版本的Qt

490

我不想让别人看见我的QML文档

490

Android上的Qt Quick控件看起来和系统风格不一样

490

自己做一些Qt Quick控件怎么样

491

Qt Quick不支持文件操作吗

491

想用数据库来着.....

491

说真的，本书示例代码在哪儿可以下载

491

参考文献

492

聊聊写作期间听的音乐

493

### 精彩短评

- 1、填补了qml书籍的空白，讲的也挺易懂。
- 2、讲qml的书很少，这本还不错吧
- 3、书不错，市场上这方面的书很少，感谢作者。
- 4、很后悔花了79元买了这本书，通篇嘻嘻哈哈不知所谓，很多属性说了一部分就叫读者自行查帮助，看了几章就看不下去，c++内容一笔带过，这么厚的大部头找不到跟核心有关的内容，现折价转让，倒贴运费都行！
- 5、中国没人能写出好书了吗？
- 6、写的很详细，解释的很清晰，系统成体系，值得一看，另外推荐作者的另一本书qt on android编程~

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)