

《Swifter : 100 个 Swi》

图书基本信息

书名：《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》

13位ISBN编号：9787121257963

作者：王巍 著

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Swifter : 100 个 Swi》

内容概要

作者赴美参加了Apple的WWDC 14，亲眼见证了Swift的发布，并从这门语言正式诞生的第一分钟就开始学习和钻研。在《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》中作者将自己的经验加以总结和整理，以一个个的小技巧和知识点的形式揭示出来。全书共有100节，每一节都是一个相对独立的主题，涵盖了一个中高级开发人员需要知道的Swift语言的方方面面。

《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》非常适合用作官方文档的参考和补充，相信也会是iOS中级开发人员很喜爱的Swift进阶读本。

作者简介

王巍 (onevcats) 是来自中国的一线 iOS 开发者，毕业于清华大学。在校期间就开始进行 iOS 开发，拥有丰富的 Cocoa 和 Objective-C 开发经验，另外他也活跃于使用 C# 的 Unity3D 游戏开发界。曾经开发了《小熊推金币》，《Pomo Do》等一系列优秀的 iOS 游戏和应用。在业余时间，王巍会在 OneV 's Den 撰写博客，分享他在开发中的一些心得和体会。另外，王巍还是翻译项目 objc 中国的组织者和管理者，为中国的 Objective-C 社区的发展做出了贡献。同时，他也很喜欢为开源社区贡献代码，是著名的 Xcode 插件 VVDocumenter 的作者。现在王巍旅居日本，并就职于即时通讯软件公司 Line，从事 iOS 开发工作，致力于为全世界带来更好体验和功能的应用。

书籍目录

推荐序iii

序vii

I Swift 新元素1

Tip 1. 柯里化(Currying) 2

Tip 2. 将protocol 的方法声明为mutating 5

Tip 3. Sequence 6

Tip 4. 多元组 (Tuple) 9

Tip 5. @autoclosure 和?? 操作符11

Tip 6. Optional Chaining 14

Tip 7. 操作符16

Tip 8. func 的参数修饰19

Tip 9. 方法参数名称省略22

Tip 10. 字面量转换25

Tip 11. 下标30

Tip 12. 方法嵌套32

Tip 13. 命名空间35

Tip 14. Any 和AnyObject 38

Tip 15. typealias 和泛型接口41

Tip 16. 可变参数函数44

Tip 17. 初始化方法顺序46

Tip 18. Designated、Convenience 和Required 48

Tip 19. 初始化返回nil 51

Tip 20. protocol 组合54

Tip 21. static 和class 58

Tip 22. 多类型和容器61

Tip 23. default 参数64

Tip 24. 正则表达式67

Tip 25. 模式匹配70

Tip 26. ... 和..< 73

Tip 27. AnyClass、元类型和.self 75

Tip 28. 接口和类方法中的Self 78

Tip 29. 动态类型和多方法81

Tip 30. 属性观察83

Tip 31. final 86

Tip 32. lazy 修饰符和lazy 方法89

Tip 33. find 93

Tip 34. Reflection 和MirrorType 95

Tip 35. 隐式解包Optional 98

Tip 36. 多重Optional 100

Tip 37. Optional Map 103

II 从Objective-C/C 到Swift 105

Tip 38. Selector 106

Tip 39. 实例方法的动态调用109

Tip 40. 单例111

Tip 41. 条件编译114

Tip 42. 编译标记116

Tip 43. @UIApplicationMain 118

- Tip 44. @objc 和dynamic 120
- Tip 45. 可选接口123
- Tip 46. 内存管理 , weak 和unowned 125
- Tip 47. @autoreleasepool 132
- Tip 48. 值类型和引用类型135
- Tip 49. Foundation 框架137
- Tip 50. String 还是NSString 139
- Tip 51. UnsafePointer 141
- Tip 52. C 指针内存管理144
- Tip 53. COpaquePointer 和CFunctionPointer 146
- Tip 54. GCD 和延时调用148
- Tip 55. 获取对象类型152
- Tip 56. 自省154
- Tip 57. 类型转换157
- Tip 58. KVO 160
- Tip 59. 局部scope 163
- Tip 60. 判等167
- Tip 61. 哈希170
- Tip 62. 类簇172
- Tip 63. Swizzle 175
- Tip 64. 调用C 动态库178
- Tip 65. 输出格式化180
- Tip 66. Options 182
- Tip 67. 性能考虑184
- Tip 68. 数组enumerate 186
- Tip 69. 类型编码@encode 188
- Tip 70. C 代码调用和@asmname 190
- Tip 71. sizeof 和sizeofValue 192
- Tip 72. delegate 194
- Tip 73. Associated Object 196
- Tip 74. Lock 198
- Tip 75. Toll-Free Bridging 和Unmanaged 200
- III Swift 与开发环境及一些实践203
- Tip 76. Swift 命令行工具204
- Tip 77. 随机数生成206
- Tip 78. Printable 和DebugPrintable 208
- Tip 79. 错误处理210
- Tip 80. 断言213
- Tip 81. fatalError 215
- Tip 82. 代码组织和Framework 218
- Tip 83. Playground 延时运行222
- Tip 84. Playground 可视化224
- Tip 85. Playground 与项目协作226
- Tip 86. Playground 限制228
- Tip 87. 数学和数字230
- Tip 88. JSON 232
- Tip 89. NSNull 234
- Tip 90. 文档注释236
- Tip 91. Log 输出238

- Tip 92. 溢出240
- Tip 93. 宏定义define 242
- Tip 94. 属性访问控制244
- Tip 95. Swift 中的测试246
- Tip 96. Core Data 248
- Tip 97. 闭包歧义250
- Tip 98. 泛型扩展254
- Tip 99. 兼容性256
- Tip 100. 枚举enum 类型258
- 后记及致谢261

精彩短评

- 1、买了，暂时看不懂，也不知道等能看懂的时候会不会已经没用了。不推荐新手购买。
- 2、用了不到10天看完了，总体来说不错，让自己对Swift这门语言有了更深的理解
- 3、第一个tip讲柯里化函数，书中引用的blog上的文章里至少讲了使用柯里化实现pure swift的target-action模式的起因经过结果，你书里面摘抄了一段代码，前不着村后不着地的贴在那，简直是莫名其妙，太坑了吧作者
- 4、借的公司图书，可惜项目已经在用 swift 2.1，实体书的缺陷就在于此。
- 5、4.13 拿去漂流了
- 6、没学到太多东西.....
- 7、猫神的书，还是很给力的，里面介绍了不少实用的tips，对深入了解swift也很有帮助，少一颗星是因为相比于网页版的缺少了更新和勘误。
- 8、好书，作者写的很用心，内容十分丰富，覆盖面光，都是经验之谈。内容碾压国外那些翻译书。
- 9、速读过一遍，后半本比较充数。等我读第二遍

章节试读

1、《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》的笔记-第93页

```
&lt;代码开始 lang="c"&gt;
func find<C : CollectionType where C.Iterator.Element : Equatable>(domain: C, value:
C.Iterator.Element) -&gt; C.Index?
```

```
let arr = [1,2,3]
if let index = find(arr,2){
    println("找到 , 首次出现的index位置为\(index)")
}
else{
    println("没有找到")
}
&lt;/代码结束&gt;
```

2、《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》的笔记-第113页

```
&lt;代码开始 lang="c"&gt;
class MyManager {
    private static let sharedInstance = MyManager()
    class var sharedInstance : MyManager {
        return sharedInstance
    }
}
&lt;/代码结束&gt;
```

3、《Swifter : 100 个 Swift 开发必备 Tip》的笔记-第67页

```
&lt;代码开始 lang="c"&gt;
Struct RegexHelper{
    let regex: NSRegularExpression?
    init(_ pattern: String){
        var error: NSError?
        regex = NSRegularExpression(pattern: pattern,options: .CaseInsensitive, error: &amp;error)
    }
    func match(input: String) -&gt; Bool{
        if let matches = regex?.matchesInString(input,options: nil,range: NSMakeRange(0,count(input))){
            return matches.count &gt; 0
        }
        else{
            return false
        }
    }
}
&lt;/代码结束&gt;
```



```
let mailPattern = "^[a-z0-9_\\.-]+@([\\da-z\\.-]+)\\.([a-z\\.]{2,6})$"
let matcher = RegexHelper(mailPattern)
let maybeMailAddress = "mail@163.com"
if matcher.match(maybeMailAddress){
    println("有效的邮箱地址")
}

infix operator =~ {
    associativity none
    precedence 130
}

func =~(lhs: String,rhs: String) -> Bool{
    return RegexHelper(rhs).match(lhs)
}

if "mail@163.com" =~ mailPattern {
    println("有效的邮箱地址")
}
&lt;/代码结束&gt;
```

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com