

# 《网页制作与网站建设宝典(第2版)》

## 图书基本信息

书名：《网页制作与网站建设宝典(第2版)》

13位ISBN编号：9787121217210

10位ISBN编号：712121721X

出版时间：2014-1

作者：张蓉

页数：680

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《网页制作与网站建设宝典(第2版)》

## 内容概要

前端开发工程师是目前最受欢迎的职位之一，《网页制作与网站建设宝典(第2版)》由浅入深、循序渐进地向读者介绍了前端开发的各种相关技术，最终目的是使读者能够胜任前端开发工程师这个职位，同时达到能够独立开发网站的水平。

全书内容包括网站开发的基础知识、HTML入门、Dreamweaver CS6的使用方法、Photoshop CS6的使用方法、Fireworks CS6的使用方法、网站Logo和Banner的制作方法、网页图像的格式选择及优化方法、层叠式样式表、网页布局的实现方法、动态网页、PHP开发基础、Java Web开发基础、MySQL数据库开发基础、网站的测试与发布、网站的维护、使用PHP开发博客系统，以及使用Java开发文档管理系统。

《网页制作与网站建设宝典(第2版)》适合广大网站开发初学者、前端开发入门者及希望进一步提升网站开发水平的用户阅读，对于掌握了基本的HTML知识、图片处理技巧及初步了解PHP或者Java的读者来说，学习《网页制作与网站建设宝典(第2版)》的知识会达到事半功倍的效果。

## 书籍目录

### 第1部分 网站开发基础篇

#### 第1章 网站开发基础

2

##### 1.1 认识网页和网站

2

###### 1.1.1 什么是网页

2

###### 1.1.2 什么是网站

4

##### 1.2 网页的相关概念

5

###### 1.2.1 因特网

5

###### 1.2.2 万维网

6

###### 1.2.3 浏览器

6

###### 1.2.4 超文本标记语言

8

###### 1.2.5 电子邮件

9

###### 1.2.6 统一资源定位符

9

###### 1.2.7 域名

12

###### 1.2.8 文件传输协议

12

###### 1.2.9 IP地址

14

##### 1.3 网站建设的一般流程

15

###### 1.3.1 确定网站主题

15

###### 1.3.2 网站整体规划

17

###### 1.3.3 申请网站域名

19

###### 1.3.4 准备主机或虚拟主机

24

###### 1.3.5 设计网页页面

26

###### 1.3.6 网站程序设计

28

###### 1.3.7 网站的发布

29

##### 1.4 常用的网页设计软件

29

1.4.1 网页设计软件ADOBE DREAMWEAVER	29
1.4.2 平面设计软件ADOBE PHOTOSHOP	30
1.4.3 网页图片设计和切图软件ADOBE FIREWORKS	30
1.4.4 动画设计软件ADOBE FLASH	31
1.5 小结	31
第2章 HTML入门	32
2.1 HTML的基本语法	32
2.1.1 HTML静态网页结构	32
2.1.2 创建HTML静态网页	33
2.2 常见的HTML标签	34
2.2.1 基础类标签 (html、head、title、style、link、body)	35
2.2.2 窗体类标签 (frameset、frame、iframe)	37
2.2.3 容器类标签 (div、table、tbody、tr、td、th、tfoot)	41
2.2.4 列表类标签	45
2.2.5 排版类标签	46
2.2.6 文字样式类标签	50
2.2.7 功能类标签	53
2.2.8 表单类标签	55
2.2.9 多媒体类标签	58
2.2.10 特殊标记	59
2.3 实例：制作一个用户注册页面	59
2.3.1 网页的整体外观	60
2.3.2 网页的内容布局	60
2.3.3 制作网页	61
2.4 常见问题	

65	
2.4.1	HTML代码的大小写问题
65	
2.4.2	不同的浏览器之间的兼容性问题
65	
2.4.3	HTML、XHTML和XML
66	
2.5	小结
66	
第3章	网页的色彩搭配
67	
3.1	网页色彩基础知识
67	
3.1.1	认识色彩
67	
3.1.2	色彩的特征
67	
3.1.3	色彩的选择
68	
3.2	网页配色标准
70	
3.2.1	网页配色设计方案
70	
3.2.2	网页配色原则
72	
3.3	网页配色步骤
72	
3.3.1	确定网页主色彩
72	
3.3.2	确定网页辅助色彩
73	
3.3.3	页面的色彩分配
73	
3.4	常见问题
74	
3.4.1	如何快速掌握网页的色彩搭配
74	
3.4.2	如何获得某个网页的基本色的RGB值
75	
3.5	小结
76	
第2部分	网站开发实战篇
第4章	使用ADOBE DREAMWEAVER CS6
78	
4.1	安装ADOBE DREAMWEAVER CS6
78	
4.2	DREAMWEAVER CS6工作区概述
79	
4.2.1	文档工具栏

79	
4.2.2	标准工具栏
80	
4.2.3	样式呈现工具栏
80	
4.2.4	浏览器导航工具栏
81	
4.2.5	编码工具栏
81	
4.2.6	状态栏
81	
4.2.7	属性检查器
82	
4.2.8	插入面板
82	
4.2.9	文件面板
83	
4.2.10	CSS样式面板
83	
4.2.11	操作实例：插入一个下拉菜单
83	
4.2.12	操作实例：插入选项卡式面板
86	
4.3	使用DREAMWEAVER CS6制作博客首页
88	
4.4	DREAMWEAVER CS6的使用技巧
93	
4.4.1	DREAMWEAVER中常用的快捷方式
93	
4.4.2	DREAMWEAVER的首选参数
94	
4.5	常见问题
95	
4.5.1	DREAMWEAVER CS6的新功能
95	
4.5.2	什么是网页三剑客
95	
4.6	小结
96	
第5章	使用DREAMWEAVER进行站点管理
97	
5.1	创建本地站点
97	
5.1.1	使用站点向导创建本地站点
97	
5.1.2	选择和更改本地工作站点
98	
5.1.3	本地站点和远程服务器同步
99	

5.2 管理站点	100
5.2.1 打开站点	100
5.2.2 编辑站点	100
5.2.3 删除站点	100
5.2.4 复制站点	101
5.3 管理站点文件	101
5.3.1 创建文件夹和文件	101
5.3.2 移动和复制文件	101
5.4 实例：创建网站并测试各项功能	101
5.5 常见问题	103
5.5.1 FTP不能上传和下载的问题	103
5.5.2 FTP远程文件夹设置的问题	104
5.6 小结	104
第6章 使用Dreamweaver制作HTML页面	105
6.1 文本的输入和编辑	105
6.1.1 输入文本	105
6.1.2 设置文本属性	107
6.1.3 使用pre标签进行排版	111
6.1.4 输入特殊字符	112
6.2 在网页中插入图像	113
6.2.1 插入图像	113
6.2.2 设置图像属性	115
6.2.3 设置图像超链接	117
6.2.4 设置图像的边距	118
6.2.5 鼠标经过 ( mouse over ) 图像	

118	
6.3 网页链接	
119	
6.3.1 文字链接	
119	
6.3.2 锚点链接	
120	
6.3.3 电子邮件链接	
121	
6.3.4 图像热点链接	
122	
6.4 利用CSS美化网页	
123	
6.4.1 CSS的基本语法	
124	
6.4.2 在Dreamweaver 中自动生成CSS样式标记	
127	
6.4.3 使用Dreamweaver CS6的样式模板自动生成样式表文件	
128	
6.4.4 使用Dreamweaver CS6链接外部样式表	
132	
6.4.5 使用Dreamweaver CS6编辑样式表	
132	
6.4.6 应用CSS设置文本格式	
133	
6.4.7 实例：CSS样式表的使用	
134	
6.5 插入多媒体	
136	
6.5.1 插入Flash动画	
136	
6.5.2 插入视频	
138	
6.5.3 插入音乐	
141	
6.6 实例：制作图文混排的多媒体页面	
142	
6.7 在Dreamweaver中使用网页模板	
150	
6.7.1 创建库项目	
151	
6.7.2 创建模板	
154	
6.7.3 创建可编辑区域	
158	
6.7.4 创建其他模板区域	
160	
6.8 框架网页	
165	



6.8.1 创建框架网页	165
6.8.2 保存框架	167
6.8.3 框架结构页面的编辑	167
6.8.4 实例：制作一个框架结构网页	168
6.9 常见问题	170
6.9.1 网页中Flash动画大小的问题	170
6.9.2 网页中音乐或视频文件不能播放的问题	171
6.9.3 网页中音乐或视频文件大小的问题	172
6.9.4 网页模板与库项目的实质	172
6.9.5 在网页中如何使用框架网页	172
6.10 小结	172
第7章 使用Adobe Photoshop CS6	173
7.1 熟悉Photoshop CS6的操作界面	173
7.1.1 菜单栏	174
7.1.2 工具箱	174
7.1.3 工具选项栏	175
7.1.4 状态栏	175
7.1.5 面板	176
7.2 熟悉图像基础操作	184
7.2.1 新建文件	184
7.2.2 打开文件	185
7.2.3 置入文件	185
7.2.4 分辨率	186
7.2.5 移动工具	186
7.2.6 建立选区	

187	
7.2.7 复制与粘贴	191
7.2.8 裁切	192
7.2.9 画布调整	193
7.2.10 视图调整工具	194
7.2.11 保存文档	194
7.3 创建与编辑选区	195
7.3.1 选区模式	195
7.3.2 选框工具的使用	197
7.3.3 快速选择工具和魔棒工具	198
7.3.4 套索工具组的使用	199
7.3.5 编辑选区	202
7.3.6 实例：演示一个图像公司的网页设计	206
7.4 强大的画笔功能	209
7.4.1 使用画笔工具	209
7.4.2 画笔工具调板	210
7.4.3 铅笔工具	210
7.4.4 颜色替换工具	211
7.4.5 历史画笔工具	212
7.4.6 渐变工具	212
7.4.7 油漆桶工具	213
7.5 图像的修饰与润色	213
7.5.1 图章工具组	214
7.5.2 橡皮擦工具组	214
7.6 绘制路径与矢量图形	215

7.6.1 使用形状工具	215
7.6.2 钢笔工具组	216
7.6.3 路径和选区的转换	218
7.7 文字工具	219
7.7.1 水平文字和垂直文字	219
7.7.2 段落文字	220
7.7.3 栅格化文字	220
7.7.4 变形文字	220
7.7.5 路径文字	221
7.8 图层应用技术	221
7.8.1 图层混合模式	222
7.8.2 图层样式	222
7.9 小结	223
第8章 使用Adobe Fireworks CS6	224
8.1 FIREWORKS CS6的基本操作	224
8.1.1 认识FIREWORKS CS6的工作环境	224
8.1.2 使用面板	226
8.1.3 设置画布	228
8.2 创建和编辑位图	230
8.2.1 创建位图	230
8.2.2 创建和编辑选区	231
8.2.3 使用铅笔工具绘制图形	233
8.2.4 使用油漆桶工具绘制图形	235
8.2.5 修饰位图	236
8.3 创建和编辑矢量图形	

237	
8.3.1 绘制基本形状	237
8.3.2 绘制自动形状	238
8.3.3 绘制自由变形形状	240
8.3.4 创建复合形状	243
8.4 样式、元件和URL	244
8.4.1 使用样式	244
8.4.2 使用元件	245
8.4.3 使用URL	246
8.5 切片、变换图像和热点	247
8.5.1 创建切片	248
8.5.2 使用切片交互	249
8.5.3 导出切片	250
8.5.4 使用热点	251
8.6 按钮、导航栏和弹出菜单	252
8.6.1 按钮	252
8.6.2 导航栏	254
8.6.3 弹出菜单	255
8.7 小结	256
第9章 制作网站的LOGO和BANNER	257
9.1 设计与制作网站LOGO	257
9.1.1 网站LOGO的设计思路	257
9.1.2 网站LOGO的表现形式	258
9.1.3 网站LOGO的设计与制作规范	259
9.1.4 网站LOGO的制作	259

## 9.2 设计与制作网站BANNER

264

### 9.2.1 网站BANNER的设计标准

264

### 9.2.2 网站BANNER的表现形式

265

### 9.2.3 网站BANNER的制作

266

## 9.3 小结

269

## 第10章 网页图像的优化

270

### 10.1 图像格式的选择

270

#### 10.1.1 GIF格式

270

#### 10.1.2 JPEG格式

271

#### 10.1.3 PNG格式

272

### 10.2 色彩的运用

273

#### 10.2.1 颜色模式的选择

273

#### 10.2.2 WEB图像安全色

274

#### 10.2.3 WEB抖动

274

### 10.3 切片及其优化

274

#### 10.3.1 切片的制作方法

275

#### 10.3.2 切片的优化

280

### 10.4 图像大小的调整

282

## 10.5 小结

283

## 第11章 层叠样式表 (CSS)

284

### 11.1 样式表基础

284

#### 11.1.1 样式表概述

284

#### 11.1.2 基本语法

285

#### 11.1.3 选择符

286

#### 11.1.4 常用样式表属性

296	
11.1.5	HTML和XHTML元素分类
300	
11.1.6	样式表中的单位
301	
11.1.7	样式表的引用方法
302	
11.2	样式表盒模型
305	
11.2.1	盒模型简介
305	
11.2.2	盒模型尺寸计算
307	
11.2.3	内边距属性
309	
11.2.4	边框属性
311	
11.2.5	外边距属性
313	
11.2.6	盒的高度与内容溢出
316	
11.3	小结
318	
第12章	网页布局
319	
12.1	基本表格布局
319	
12.1.1	插入表格
319	
12.1.2	设置表格属性
320	
12.1.3	合并及拆分单元格
322	
12.1.4	使用表格实现布局
325	
12.2	元素的定位
326	
12.2.1	元素的定位属性
326	
12.2.2	静态定位
327	
12.2.3	相对定位
328	
12.2.4	绝对定位
329	
12.2.5	固定定位
330	
12.2.6	使用定位实现布局
331	

## 12.3 元素的可见性

333

### 12.3.1 DISPLAY

333

### 12.3.2 VISIBILITY

335

## 12.4 元素的深度

336

## 12.5 浮动

336

### 12.5.1 XHTML文档流

336

### 12.5.2 使用浮动属性

337

### 12.5.3 清除浮动属性

340

### 12.5.4 使用浮动实现布局

342

## 12.6 常见布局方式及其实现

345

### 12.6.1 常见布局类型

345

### 12.6.2 固定式布局

346

### 12.6.3 流动式布局

348

## 12.7 小结

350

## 第13章 动态网页

351

### 13.1 JAVASCRIPT基础知识

351

#### 13.1.1 JAVASCRIPT简介

351

#### 13.1.2 编辑与调试JAVASCRIPT

353

#### 13.1.3 基本数据类型

354

#### 13.1.4 变量

355

#### 13.1.5 直接量

356

#### 13.1.6 运算符和表达式

357

#### 13.1.7 语句

358

#### 13.1.8 函数

362

#### 13.1.9 对象

364	
13.1.10 数组	
366	
13.2 文档对象模型 ( DOM )	
366	
13.2.1 DOM结构	
366	
13.2.2 DOM中的对象	
367	
13.2.3 HTML DOM结点类型	
368	
13.2.4 访问DOM结点	
368	
13.2.5 操纵DOM结点	
375	
13.2.6 修改DOM结点的文本	
381	
13.2.7 控制元素样式	
383	
13.2.8 DOM事件	
386	
13.3 Ajax入门	
389	
13.3.1 什么是Ajax	
389	
13.3.2 Ajax关键技术	
389	
13.3.3 XMLHttpRequest对象	
390	
13.3.4 Ajax应用举例	
393	
13.4 常见问题	
395	
13.4.1 通过DOM模型是否只能获得form标签中的文本框元素的值	
395	
13.4.2 HTML中的两种button的实现方法	
396	
13.4.3 JavaScript是面向对象的程序设计语言吗	
396	
13.5 小结	
396	
第14章 PHP开发基础	
397	
14.1 PHP简介	
397	
14.1.1 PHP的介绍及环境搭建	
397	
14.1.2 PHP标记	
403	



14.1.3 关键字	403
14.1.4 PHP语句	404
14.1.5 注释	405
14.1.6 PHP的输出	405
14.1.7 第一个PHP例子	405
14.2 数据类型	406
14.2.1 整型	406
14.2.2 浮点型	406
14.2.3 字符串型	406
14.2.4 布尔型	408
14.2.5 数组	409
14.2.6 对象	409
14.2.7 资源	410
14.2.8 空值	410
14.2.9 数据类型的自动转换	411
14.2.10 数据类型的强制转换	412
14.3 常量与变量	413
14.3.1 常量	413
14.3.2 变量	413
14.3.3 可变变量	417
14.4 运算符与表达式	417
14.4.1 运算符	417
14.4.2 运算符的优先级和结合性	421
14.4.3 表达式	421
14.5 流程控制	

424	
14.5.1 条件结构	
424	
14.5.2 分支结构	
424	
14.5.3 循环结构	
425	
14.5.4 跳转语句	
427	
14.6 函数	
428	
14.6.1 用户自定义函数	
428	
14.6.2 嵌套函数	
429	
14.6.3 递归函数	
430	
14.6.4 变量函数	
430	
14.6.5 系统函数	
431	
14.7 数组	
431	
14.7.1 创建数组	
431	
14.7.2 访问数组元素	
434	
14.7.3 遍历数组	
435	
14.7.4 数组排序	
438	
14.7.5 数组的栈操作	
442	
14.7.6 数组的计算	
444	
14.8 面向对象编程技术	
445	
14.8.1 类的创建	
445	
14.8.2 构造函数和析构函数	
446	
14.8.3 类的实例化	
449	
14.8.4 类的继承	
449	
14.9 PHP访问MySQL数据库	
451	
14.9.1 PHP的MySQL数据库接口	
451	

## 14.9.2 创建数据库连接

451

## 14.9.3 查询记录

453

## 14.9.4 插入记录

454

## 14.9.5 更新记录

456

## 14.9.6 删除记录

458

## 14.10 常见问题

459

### 14.10.1 REGISTER\_GLOBALS选项

459

### 14.10.2 如何使用会话

460

### 14.10.3 如何判断当前使用的PHP.INI配置文件

460

## 14.11 小结

461

## 第15章 JAVA WEB开发基础

462

### 15.1 JAVA语言概述

462

#### 15.1.1 JAVA语言简介

462

#### 15.1.2 JDK

463

#### 15.1.3 IDE

465

#### 15.1.4 JAVA应用服务器

466

#### 15.1.5 JSP技术简介

469

#### 15.1.6 SERVLET技术简介

470

### 15.2 JAVA程序设计基础

472

#### 15.2.1 JAVA程序结构

472

#### 15.2.2 基本数据类型

475

#### 15.2.3 变量

477

#### 15.2.4 运算符

477

#### 15.2.5 程序流程控制语句

479

### 15.3 面向对象编程

483	
15.3.1 类的基本结构	
483	
15.3.2 构造函数	
485	
15.3.3 类成员	
486	
15.3.4 成员的访问控制	
487	
15.3.5 对象的创建	
489	
15.4 SERVLET编程技术	
489	
15.4.1 SERVLET的生命周期	
490	
15.4.2 SERVLET的常用方法	
490	
15.4.3 处理表单数据	
491	
15.4.4 管理会话数据	
493	
15.4.5 管理COOKIE	
495	
15.4.6 过滤器	
497	
15.5 JSP编程技术	
500	
15.5.1 JSP的语法	
500	
15.5.2 JSP指令标记	
500	
15.5.3 JSP内置对象	
502	
15.5.4 JSP的动作	
503	
15.5.5 JAVABEANS组件技术	
505	
15.6 JAVA WEB数据库访问技术	
509	
15.6.1 JDBC简介	
510	
15.6.2 JAVA访问MYSQL	
510	
15.7 常见问题	
520	
15.7.1 如何设置JAVA 2的环境变量	
520	
15.7.2 哪些JAVA集成开发工具支持JAVA 2	
521	

## 15.7.3 如何处理Java开发中的中文乱码

521

## 15.8 小结

524

## 第16章 MySQL开发基础

525

### 16.1 MySQL基础知识

525

### 16.2 MySQL的安装

526

#### 16.2.1 Windows平台上的安装

526

#### 16.2.2 Linux平台上MySQL的安装

526

### 16.3 数据库的创建与维护

528

#### 16.3.1 创建数据库

528

#### 16.3.2 查看数据库

528

#### 16.3.3 切换当前数据库

529

#### 16.3.4 删除数据库

529

### 16.4 表的管理

529

#### 16.4.1 存储引擎

529

#### 16.4.2 常用数据类型

531

#### 16.4.3 创建表

531

#### 16.4.4 修改表

532

#### 16.4.5 删除表

532

### 16.5 数据查询与操纵

533

#### 16.5.1 查询数据

533

#### 16.5.2 修改数据

533

#### 16.5.3 删除数据

534

### 16.6 其他数据库对象

535

#### 16.6.1 索引

535

#### 16.6.2 视图

536	
16.6.3	存储过程和函数
537	
16.7	安全性管理
538	
16.8	常见问题
539	
16.8.1	无法连接到MySQL服务器
539	
16.8.2	如何重置root用户密码
539	
16.9	小结
540	
第17章	网站的测试与发布
541	
17.1	网站的测试
541	
17.1.1	功能测试
541	
17.1.2	性能测试
546	
17.1.3	用户界面测试
546	
17.1.4	兼容性测试
547	
17.1.5	安全性测试
549	
17.2	网站的发布
550	
17.2.1	域名注册
550	
17.2.2	选择主机
551	
17.2.3	发布网站
551	
17.3	常见问题
551	
17.3.1	如何将域名指向所申请的主机
551	
17.3.2	可以在域名解析中设置虚拟主机吗
552	
17.4	小结
552	
第3部分	网站维护和推广篇
第18章	网站的日常维护
554	
18.1	网站数据库维护
554	
18.1.1	MySQL数据库的备份

554	
18.1.2	MySQL数据库的恢复
559	
18.1.3	MySQL数据库的压缩
560	
18.1.4	MySQL数据库的修复
561	
18.2	网站服务器的维护
562	
18.2.1	用户的管理
562	
18.2.2	防火墙的设置
563	
18.2.3	IIS的安全
566	
18.2.4	Apache的安全
567	
18.3	除了数据库和安全维护之外的其他工作
567	
18.4	小结
568	
第19章	网站的宣传推广
569	
19.1	搜索引擎优化
569	
19.1.1	优化网页结构
569	
19.1.2	增加外部链接
570	
19.1.3	主动提交网站
571	
19.2	链接策略
571	
19.3	电子邮件策略
572	
19.4	网络广告
573	
19.5	传统营销策略
574	
19.6	如何提高搜索引擎优化的效果
574	
19.7	小结
574	
第4部分	综合实例篇
第20章	综合实例：博客系统
576	
20.1	系统分析
576	
20.1.1	系统背景

576	
20.1.2 功能模块	
576	
20.1.3 目录结构	
577	
20.2 数据库设计	
577	
20.2.1 数据实体	
577	
20.2.2 数据表结构	
577	
20.2.3 数据库的建立	
578	
20.3 公共模块设计	
581	
20.3.1 系统配置文件	
581	
20.3.2 数据库操作类	
581	
20.3.3 网页头部区域	
583	
20.3.4 网页底部区域	
583	
20.3.5 左侧导航区域	
584	
20.3.6 验证码	
584	
20.4 用户模块	
585	
20.4.1 用户类	
585	
20.4.2 用户注册	
588	
20.4.3 用户登录	
590	
20.4.4 用户注销	
591	
20.4.5 修改用户信息	
592	
20.5 文章模块	
595	
20.5.1 文章类	
595	
20.5.2 文章列表	
598	
20.5.3 分类页面	
599	
20.5.4 文章搜索	
600	



20.5.5 文章细览	601
20.6 评论模块	603
20.6.1 评论类	603
20.6.2 发表评论	605
20.6.3 显示评论	606
20.7 RSS模块	606
20.7.1 RSS元素	606
20.7.2 RSS操作类	607
20.7.3 生成RSS	610
20.8 管理功能模块	611
20.8.1 管理员登录	611
20.8.2 分类管理	615
20.8.3 文章管理	620
20.8.4 评论管理	625
20.8.5 管理员注销	627
20.9 小结	628
第21章 综合实例：文档管理系统	629
21.1 系统分析	629
21.1.1 系统背景	629
21.1.2 功能模块	629
21.2 数据库设计	629
21.2.1 数据实体	630
21.2.2 数据表结构	630
21.3 实现数据持久层与数据访问层	630
21.3.1 数据库访问帮助类的实现	

631	
21.3.2	CATEGORYDAO类的实现
631	
21.3.3	DOCUMENTDAO类的实现
632	
21.3.4	USERDAO类的实现
634	
21.4	实现业务逻辑层
636	
21.4.1	CATEGORY实体类的实现
636	
21.4.2	DOCUMENT实体类的实现
637	
21.4.3	USER实体类的实现
638	
21.4.4	CATEGORYSERVICE类的实现
639	
21.4.5	DOCUMENTSERVICE类的实现
640	
21.4.6	USERSERVICE类的实现
642	
21.5	实现处理用户请求的SERVLET
644	
21.5.1	增加分类
644	
21.5.2	删除分类
645	
21.5.3	修改分类
646	
21.5.4	增加文档
648	
21.5.5	删除文档
650	
21.5.6	修改文档
651	
21.5.7	获得当前用户的所有文档
653	
21.5.8	用户登录
653	
21.6	实现展示层
654	
21.6.1	登录页面
654	
21.6.2	文档管理系统主页面
655	
21.6.3	分类列表页面
657	
21.6.4	文档列表页面
658	

21.6.5 新增文档页面	659
21.6.6 修改文档页面	660
21.6.7 新增分类页面	661
21.6.8 修改分类页面	662
21.7 CHANGECHARSETFILTER过滤器的实现	663
21.8 WEB.XML的配置	664
21.9 小结	666

# 《网页制作与网站建设宝典(第2版)》

## 精彩短评

1、全面而系统的讲了很多东西，至于各章的详细内容，应该去找各方面具体的书来看咯~

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)