

《软件测试实战》

图书基本信息

书名：《软件测试实战》

13位ISBN编号：9787115345844

10位ISBN编号：7115345848

出版时间：2014-3

出版社：人民邮电出版社

作者：史 亮

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《软件测试实战》

内容概要

本书总结了作者多年从事软件测试研究与实践的经验，旨在帮助测试人员建立正确的观念，并掌握一批切合实战的测试技术。一方面，它总结了测试专家的意见和方法，将其精华内容综述在精悍的篇幅内，以帮助读者提高学习效率。另一方面，它融入了作者的经验反思，尝试用理论结合实践的方式来解决现实的问题。

《软件测试实战》

作者简介

史亮
男，毕业于东南大学计算机系，获得计算机软件与理论专业博士学位，研究领域为软件分析与测试。于2006年加入微软（中国）有限公司，任职软件开发测试工程师，负责微软在线业务与商业智能产品的测试工作。于2011年调动至微软总部工作，从事Microsoft Office 2013的测试。于2012年与高翔合著了《探索式软件测试实践之路》一书。目前，正参与下一代Microsoft Office产品的研发。

书籍目录

第1章 软件测试基础	1
1.1 软件的复杂度已经超越了人的理解能力	1
1.2 软件测试是获取信息的技术调查	4
1.3 测试是迭代过程	6
1.4 测试人员的工作效率取决于他对软件和项目的理解，而不是他掌握的测试技术	8
1.5 小结	9
第2章 缺陷报告	10
2.1 报告缺陷是为了让缺陷得到修复	10
2.2 高质量的缺陷报告来自于高质量的测试	13
2.2.1 分配测试时间	13
2.2.2 通过技术调查发现更多的信息	14
2.2.3 处理难以重现的缺陷	17
2.3 编写高质量的缺陷报告	22
2.3.1 为每一个缺陷单独提交一份缺陷报告，小缺陷也是如此	22
2.3.2 仔细编写缺陷报告的标题	23
2.3.3 像编写详细测试用例那样编写重现步骤	23
2.3.4 使用缺陷模板来提交缺陷	24
2.3.5 在编写缺陷报告时，要考虑缺陷查询	25
2.3.6 链接相关的缺陷	26
2.3.7 注意缺陷报告的可读性	26
2.3.8 客观中立地书写缺陷报告	26
2.4 对不予修复的缺陷进行上诉	27
2.5 周密地测试缺陷修复	28
2.6 坚持阅读缺陷报告	30
2.7 小结	32
第3章 测试文档	33
3.1 测试文档是持续演化的工具	33
3.1.1 测试文档是提供测试信息的一组文档	33
3.1.2 在测试中演化测试文档	35
3.1.3 注重实效的测试文档	36
3.2 形形色色的测试文档	40
3.2.1 测试计划	40
3.2.2 Google ACC	44
3.2.3 测试设计规约	48
3.2.4 功能列表	49
3.2.5 大纲与思维导图	51
3.2.6 表格（矩阵）	53
3.2.7 测试指南	55
3.2.8 测试想法列表	56
3.2.9 质量特性列表	57
3.2.10 操作文档	58
3.2.11 检查列表	59
3.2.12 缺陷目录	60
3.2.13 测程表	61
3.2.14 移交文档	67
3.3 在测试中发展测试文档	67
3.3.1 初始测试文档	67

3.3.2	发展测试文档	70
3.4	小结	71
第4章	测试建模	73
4.1	从组合测试看建模的重要性	73
4.1.1	组合测试简介	73
4.1.2	根据语境来完善组合测试的模型	76
4.1.3	测试建模的基本点	83
4.2	常用测试建模方法	84
4.2.1	启发式测试策略模型	84
4.2.2	输入与输出模型	91
4.2.3	系统生态图	96
4.2.4	实体关系模型	101
4.2.5	状态机模型	105
4.2.6	多种多样的模型	109
4.3	小结	113
第5章	测试技术	115
5.1	测试技术分类系统	115
5.2	启发式方法	120
5.3	测试先知	122
5.3.1	测试先知的定义	122
5.3.2	FEW HICCUPPS	123
5.3.3	约束检查	129
5.4	漫游测试	133
5.4.1	基本漫游方法	134
5.4.2	基于旅行者隐喻的漫游方法	135
5.4.3	移动测试漫游方法	139
5.4.4	实施漫游测试	142
5.5	快速测试	144
5.5.1	James Bach的方法	145
5.5.2	Cem Kaner的方法	147
5.5.3	James Whittaker的方法	149
5.6	情景测试	154
5.6.1	基本方法	155
5.6.2	设计用户角色	158
5.6.3	情景测试与漫游测试	161
5.6.4	肥皂剧测试	162
5.6.5	虚拟业务	164
5.7	多样地选择测试技术	165
5.8	小结	166
第6章	测试开发	168
6.1	测试开发分类	168
6.2	注重实效的自动化测试	169
6.2.1	自动化测试的基本策略	169
6.2.2	将测试开发视作软件开发	172
6.2.3	利用自动化测试金字塔来指导测试开发	175
6.2.4	面向调试的测试代码	177
6.2.5	系统测试的测试开发	182
6.2.6	让自动化测试服务于项目	190
6.3	计算机辅助测试	193

6.3.1	“交通工具”的隐喻	193
6.3.2	选择合适的开发技术	195
6.4	大规模自动化测试	204
6.4.1	基本概念	204
6.4.2	测试设计	206
6.5	小结	211
第7章	研究产品	213
7.1	静态分析	213
7.1.1	浏览源代码来理解产品实现	213
7.1.2	分析源代码来帮助测试设计	221
7.1.3	黑盒测试并不是基于无知的测试	227
7.2	动态分析	229
7.2.1	用工具分析产品的行为	229
7.2.2	在调试器中观察软件行为	237
7.3	业务研究	241
7.3.1	理解关系人	241
7.3.2	评审需求文档	245
7.3.3	通过测试来研究	251
7.3.4	利用互联网资源	255
7.3.5	领域研究	258
7.4	研究策略	260
7.5	小结	261
第8章	研究项目	262
8.1	项目团队	262
8.1.1	了解团队组织	262
8.1.2	语境独立的启发式问题	264
8.1.3	了解团队成员	268
8.2	面向测试的项目分析	270
8.2.1	软件缺陷	270
8.2.2	源代码	274
8.2.3	构建	277
8.2.4	自动化测试	279
8.3	基于风险的测试	282
8.3.1	通过测试调查风险	282
8.3.2	失败模式	284
8.3.3	项目级别的风险	285
8.4	小结	287
第9章	团队工作	288
9.1	工作风格	288
9.1.1	测试人员通过服务团队来体现自己的价值	288
9.1.2	测试人员应该正直	290
9.1.3	测试人员的影响力来自于出色的工作	292
9.1.4	信任程序员的努力，并用技术调查检验其工作	292
9.2	测试管理	293
9.2.1	个人测试计划应该是项目测试计划的延伸	293
9.2.2	制订个人测试计划时应该综合考虑各种项目元素	294
9.2.3	测试需要动态管理	297
9.3	软件估算	299
9.3.1	测试人员应该估算自己的任务	300

9.3.2	用计数和计算作为估算手段	302
9.3.3	历史数据是估算的重要参考	303
9.3.4	同时估算最差情况和最好情况	305
9.4	度量	305
9.4.1	理解度量方法的基本元素	306
9.4.2	明确度量的目标	307
9.4.3	掌握属性和算法的联系	309
9.4.4	理解度量方法的优点和缺点	311
9.4.5	密切关注度量的副作用	312
9.4.6	注重实效的计算	314
9.5	测试小组	315
9.5.1	价值观	315
9.5.2	团队建设	316
9.6	小结	318
第10章	个人管理	319
10.1	时间管理	319
10.1.1	利用任务清单记录所有工作项	319
10.1.2	坚持周计划和每日回顾	322
10.1.3	专注是高效工作的前提	322
10.1.4	恰到好处的文档化和自动化	324
10.2	持续学习	328
10.2.1	在工作中学习	328
10.2.2	持续阅读	329
10.3	且行且思	330
10.4	成为专家	333
10.5	小结	335
	参考文献	336

《软件测试实战》

精彩短评

- 1、对于没有经验的人来说是很好的入门书
- 2、自动化测试不是银弹
- 3、虽然很多内容都来自摘抄，但是不失为一本好书，因为国内介绍软件测试的书籍的质量实在太糟糕了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com