

《Java JDK 7实例宝典》

图书基本信息

书名：《Java JDK 7实例宝典》

13位ISBN编号：9787121217074

10位ISBN编号：7121217074

出版时间：2014-1

出版社：电子工业出版社

作者：韩雪,郭天娇

页数：636

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java JDK 7实例宝典》

内容概要

本书以J2SE 7.0为开发环境，选取Java应用的典型实例，循序渐进地介绍Java语言的各种开发方法和技巧。全书共有19个章节，169个实例，内容涉及Java语言基础、面向对象程序设计、数字处理、数组与集合、字符串、异常处理、文件操作、多线程、Swing编程、图形和多媒体编程、反射机制、网络程序设计、数据库编程、Applet、Java与XML、Java Mail、JSP与Servlet，并专门用一章介绍J2SE 7.0的新特性。本书内容丰富，结构清晰，选择的实例紧贴实际应用，具有很强的实用性和针对性，力求让读者通过实例学到更多、更好的编程方法和技术。本书适用于Java初级、中级和高级开发人员。

书籍目录

第1章 Java基础

- 1
- 1.1 转换基本数据类型
1
- 1.2 Java的运算符
3
- 1.3 控制程序的流程
9
- 1.4 计算阶乘
11
- 1.5 实现命令行程序
12

第2章 Java面向对象程序设计

- 14
- 2.1 复数类
14
- 2.2 equals、hashCode和clone方法
17
- 2.3 Java的参数传递
20
- 2.4 自定义形状类
21
- 2.5 类的加载顺序
26
- 2.6 方法和变量在继承时的覆盖与隐藏
28
- 2.7 排序类
31
- 2.8 Singleton（单例）模式
37
- 2.9 Factory（工厂）模式
39
- 2.10 Adapter（适配器）模式
41

第3章 数字

- 43
- 3.1 数字与数字封装类
43
- 3.2 格式化数字
45
- 3.3 数字的舍入
46
- 3.4 转换数字的进制
50
- 3.5 生成随机数
51
- 3.6 处理大数字

53

第4章 数组与集合

58

4.1 使用Arrays

58

4.2 求质数

60

4.3 动态调整数组长度

62

4.4 矩阵

63

4.5 ArrayList、Vector和LinkedList

73

4.6 生成不重复的随机数序列

78

4.7 自定义队列

81

4.8 对List排序

83

4.9 HashSet、LinkedHashSet和TreeSet

85

4.10 列表、集合与数组的互相转换

88

4.11 HashMap、HashTable、LinkedHashMap和TreeMap

89

4.12 对Map排序

93

4.13 Properties属性文件

95

第5章 字符串

97

5.1 使用String

97

5.2 基本数据类型与字符串的转换

101

5.3 判断Java标识符

103

5.4 使用StringBuffer

104

5.5 IP地址转换成整数

107

5.6 18位身份证号码格式验证

109

5.7 表达式解析器

111

5.8 字符串编码的转换

119

5.9 字符串对齐器

122

- 5.10 密码加密与验证
125
- 5.11 制作命令行程序
127
- 5.12 使用StringTokenizer
131
- 5.13 使用正则表达式操作字符串
133
- 5.14 使用正则表达式验证电话号码格式
141
- 第6章 Java异常处理
143
- 6.1 throw、throws、try和catch
143
- 6.2 自定义异常类
145
- 6.3 使用finally
147
- 6.4 使用异常的技巧与原则
150
- 第7章 IO（输入输出）流
153
- 7.1 获取文件的属性信息
153
- 7.2 列出指定目录下的文件
155
- 7.3 创建文件和目录
157
- 7.4 删除文件和目录
161
- 7.5 移动文件和目录
163
- 7.6 复制文件和目录
167
- 7.7 一个简单的文件搜索器
171
- 7.8 读文件
174
- 7.9 写文件
179
- 7.10 添加内容到文件尾
181
- 7.11 文件的分割与合并
183
- 7.12 从键盘接收数据并输出到文件
186
- 7.13 使用StreamTokenizer统计文件的字符数
187
- 7.14 序列化和反序列化对象

190	
7.15	控制对象的序列化和反序列
192	
7.16	读jar包的资源文件
194	
7.17	用Zip格式压缩和解压缩文件
196	
7.18	操作Excel文件
201	
7.19	操作PDF文件
205	
7.20	自定义日志文件类
210	
	第8章 线程
214	
8.1	定义和启动线程
214	
8.2	停止线程
216	
8.3	线程互斥
218	
8.4	线程协作
221	
8.5	线程join
223	
8.6	生产者/消费者问题
225	
8.7	线程优先级
231	
8.8	列出虚拟机中所有的线程
233	
8.9	守护线程
235	
8.10	线程池
237	
8.11	一个线程死锁的例子
241	
8.12	定时器 (Timer)
243	
	第9章 Java GUI
245	
9.1	日历
245	
9.2	开窗户游戏
251	
9.3	标准型计算器
255	
9.4	更改组件外观
260	

9.5 自定义对话框	262
9.6 制作欢迎画面	264
9.7 一个简单的编辑器	267
9.8 Swing的Drag和Drop	288
第10章 Java图形	297
10.1 一个圆形的按钮	297
10.2 捕捉屏幕	299
10.3 缩放图片	302
10.4 2D图形	306
10.5 3D图形	316
10.6 一个时钟程序	323
第11章 Java多媒体	331
11.1 滚动的消息	331
11.2 三维弹球	334
11.3 贪吃蛇游戏	338
11.4 Java声音处理	348
11.5 媒体播放器	356
第12章 反射	361
12.1 instanceof操作符	361
12.2 获取类的信息	362
12.3 动态调用类的方法	368
第13章 网络编程	371
13.1 获取URL的信息	371
13.2 Web浏览器	373
13.3 获取IP地址和域名	

382	
13.4	HTTP客户端
384	
13.5	基本的Socket编程
385	
13.6	HTTP服务器端
390	
13.7	一个支持多线程的服务器框架
396	
13.8	代理服务器
409	
13.9	Telnet客户端
413	
13.10	UDP编程
415	
13.11	聊天室服务器端
419	
13.12	聊天室客户端
426	
13.13	FTP客户端
432	
	第14章 数据库
448	
14.1	连接各种数据库
448	
14.2	获得数据库和表的元数据
453	
14.3	查询和更新数据库
457	
14.4	批处理
461	
14.5	提交和回滚事务
463	
14.6	使用PreparedStatement
467	
14.7	读写二进制数据
468	
14.8	读写Blob数据
470	
14.9	使用ResultSet更新数据库
473	
14.10	使用RowSet
477	
14.11	调用存储过程
486	
14.12	一个数据库连接池
489	
	第15章 Applet
501	

15.1 Applet时钟	501
15.2 处理鼠标和键盘事件	503
15.3 英文打字游戏	507
15.4 Applet间的通信	516
15.5 汉诺塔游戏	518
第16章 Java与XML	536
16.1 用DOM处理XML文档	536
16.2 用SAX处理XML文档	543
16.3 用XSLT转换XML	546
16.4 对象与XML文档的转换	549
第17章 JavaMail	552
17.1 使用SMTP协议发送简单的邮件	552
17.2 发送带附件的邮件	558
17.3 发送邮件给多人	560
17.4 使用POP3接收邮件	564
第18章 JSP与Servlet	578
18.1 获取客户端的真实IP地址	578
18.2 设置和读取Cookie	579
18.3 JSP无刷新聊天室	583
18.4 上传文件	587
18.5 用Servlet生成图形验证码	592
18.6 用Servlet实现分页查看数据库	595
第19章 J2SE 7.0新特性	608
19.1 Java编程语法的加强	608
19.2 新的JDBC 4.1	

611

19.3 流的新特性

614

19.4 并发加强

619

19.5 网络加强新特性

623

19.6 2D加强

626

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com