

《中文版FLASH MX2004培训教程》

图书基本信息

书名：《中文版FLASH MX2004培训教程》

13位ISBN编号：9787502760342

10位ISBN编号：7502760342

出版时间：2006-6

出版社：海洋出版社

作者：黄刚

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《中文版FLASH MX2004培训教程》

内容概要

本书是专为想在较短时间内通过课堂、学习班或者自学获取Macromediaweb设计师资格证书(FlashMx 2004平台)的配套教材。作者从易教与易学的实用性出发,通过多个典型范例、边讲解边操作的方式,生动、直观和详细介绍了Flash MX 2004中文版的基础知识和基本操作技能。

本书内容:全书由10章组成,主要内容包括:基础知识、添加图形和文本、使用元件和库项目、创建动画、添加初级交互功能、使用声音和视频、使用ActionScript、使用组件、优化Flash内容、发布Flash web站点。

本书特点:1,基础知识与实际操作紧密结合,细致教授了如何使用Flash MX 2004的绘图工具进行绘制各种形状、创建组合体、添加文本、创建元件、创建运动渐变等各种动画、创建按钮和影片剪辑、添加文小区域组件、制作下载进度条、创建多媒体光盘等。2,从零开始,由浅入深,知识全面、重点突出,学习轻松,容易上手,通俗易懂,实用性、操作性和指导性强。3,每章后附有与本章知识点相关的练习题,为读者开辟了创新平台,举一反三,活学即用。4,光盘内容丰富实用,提高学习效率,事半功倍。

光盘内容:范例源文件和练习素材文件。

适用范围:高等院校网页动画设计课程教材;Macromedia Web设计师资格认证培训配套教材;社会网页动画设计培训班教材和广大网页动画设计人员实用自学指导书。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004简介 1.1 Flash MX 2004的新增功能 1.2 Flash MX 2004界面介绍 1.3 首选参数 1.4 菜单栏 1.5 常用面板 1.6 本章小结 1.7 本章习题第2章 动画制作基础 2.1 绘图工具 2.2 对象的编辑 2.3 图层 2.4 符号与实例 2.5 本章小结 2.6 本章习题第3章 动画制作初步 3.1 时间轴 3.2 帧编辑 3.3 帧动画 3.4 运动动画 3.5 形状动画 3.6 本章小结 3.7 本章习题第4章 动画制作进阶 4.1 简单动画 4.2 图形特效 4.3 文字特效 4.4 鼠标特效 4.5 声音和视频的使用 4.6 本章小结 4.7 本章习题第5章 关于动作脚本 5.1 动作脚本面板 5.2 初探动作脚本 5.3 编程基础 5.4 对象 5.5 本章小结 5.6 本章习题第6章 综合运用 6.1 进程条的制作 6.2 MTV的制作 6.3 MP3播放器 6.4 打靶游戏 6.5 Flash贺卡的制作 6.6 本章小结 6.7 本章习题第7章 Flash在Web中的应用 7.1 Flash在Web中运用的概述 7.2 网页中的Flash动画 7.3 Flash网页的制作 7.4 本章小结 7.5 本章习题第8章 高级运用 8.1 计算器 8.2 动态花纹 8.3 视频播放器 8.4 本章小结 8.5 本章习题第9章 Flash组件技术 9.1 导航栏 9.2 图片浏览器 9.3 搜索引擎 9.4 组件技术总结 9.5 本章习题第10章 课件制作 10.1 课件制作概述 10.2 设计选择题 10.3 设计判断题 10.4 设计填空题 10.5 猜乐器课件 10.6 古诗开花课件 10.7 本章习题第11章 动画测试、发布及导出 11.1 测试电影 11.2 发布电影 11.3 导出电影 11.4 本章习题附录A Flash MX 2004快捷键一览表附录B 必须掌握的动作脚本附录C 运算符

《中文版FLASH MX2004培训教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com