

《Node.js实战》

图书基本信息

书名：《Node.js实战》

13位ISBN编号：9787111459695

出版时间：2014-4-10

作者：Marc Wangschneider

页数：232

译者：姚立,彭森材

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Node.js实战》

内容概要

本书是Node.js领域的权威著作，作者拥有20余年Web开发经验，是Google的高级工程师，也是畅销技术图书作家。它不仅适合初学者系统学习，而且适合有一定基础的读者进阶修炼，因为它不仅系统讲解了Node.js的所有基础知识和核心概念，同时还讲解了Node.js的高级特性和最佳实践。此外，本书还包含大量精心设计的、颇具实践指导意义的案例。

全书共12章，分为四部分：基础篇（1~3章）具体介绍了Node.js的安装、JavaScript语言在V8引擎和Node.js中的应用，以及Node.js的异步编程；提高篇（4~6章）详细讲解了如何编写Node.js应用和模块，以及如何扩展Web服务器；实战篇（7~9章）则讲解了强大的工具和模块，如Express、NoSQL（MongoDB）和SQL（MySQL）等；进阶篇（10~12章）深入讲解了如何在生产环境中运行应用程序，如何测试代码，以及如何使用Node.js编写命令行实用程序。

作者简介

Marc Wandschneider，大规模可伸缩Web应用和移动应用设计与开发领域的技术权威，拥有20余年的Web开发经验。早些年曾在微软工作5年，负责培训和管理Visual Basic、Visual J++和.NET Windows Forms开发团队；后来到SourceLabs担任软件开发工程师和架构师，期间开发了开源Wiki平台——SWiK；现在Google公司担任高级工程师。他还是Adylitica的联合创始人，以资深经理人的身份遍足全球，为软件项目和团队提供咨询服务。此外，他也是畅销书作家，撰写了《Core Web Application Development with PHP and MySQL》一书，并且开发了两个关于PHP的视频培训教程。

译者简介

姚立，毕业于哈尔滨工业大学，资深Web前端工程师，曾就职于淘宝和IBM，从事Web前端与云计算相关的工作，现在UnitedStack担任前端工程师。

彭森材，毕业于华中科技大学，支付宝前端工程师，花名特木，一个靠谱的普通青年。快乐工作，认真生活。

书籍目录

目 录

译者序

前 言

第一部分 基础篇

第1章 入门

1.1 安装Node.js

1.1.1 在Windows上安装

1.1.2 在Mac上安装

1.1.3 在Linux上安装

1.2 "Hello World!"

1.2.1 Node Shell

1.2.2 编辑并运行JavaScript文件

1.3 第一个Web服务器

1.4 调试Node.js程序

1.5 保持最新及获取帮助

1.6 小结

第2章 进一步了解JavaScript

2.1 数据类型

2.1.1 类型基础

2.1.2 常量

2.1.3 number类型

2.1.4 boolean类型

2.1.5 string类型

2.1.6 object类型

2.1.7 array类型

2.2 类型比较和转换

2.3 函数

2.3.1 基本概念

2.3.2 函数作用域

2.4 语言结构

2.5 类、原型和继承

2.6 错误和异常

2.7 几个重要的Node.js全局对象

2.7.1 global对象

2.7.2 console对象

2.7.3 process对象

2.8 小结

第3章 异步编程

3.1 传统编程方式

3.2 Node.js的编程方式

3.3 错误处理和异步函数

3.4 我是谁--如何维护本体

3.5 保持优雅--学会放弃控制权

3.6 同步函数调用

3.7 小结

第二部分 提高篇

第4章 编写简单应用

- 4.1 第一个JSON服务器
- 4.2 Node模式：异步循环
- 4.3 小戏法：处理更多的请求
- 4.4 请求和响应对象的更多细节
- 4.5 提高灵活性：GET参数
- 4.6 修改内容：POST数据
 - 4.6.1 接收JSON POST数据
 - 4.6.2 接收表单POST数据
- 4.7 小结
- 第5章 模块化
 - 5.1 编写简单模块
 - 5.2 npm：Node包管理器
 - 5.3 使用模块
 - 5.3.1 查找模块
 - 5.3.2 模块缓存
 - 5.3.3 循环
 - 5.4 编写模块
 - 5.4.1 创建模块
 - 5.4.2 使用模块进行开发
 - 5.4.3 发布模块
 - 5.5 应当内置的通用模块
 - 5.5.1 常见问题
 - 5.5.2 解决方案
 - 5.6 小结
- 第6章 扩展Web服务器
 - 6.1 使用Stream处理静态内容
 - 6.1.1 读取文件
 - 6.1.2 在Web服务器中使用Buffer处理静态文件
 - 6.1.3 不仅仅支持HTML
 - 6.2 在客户端组装内容：模板
 - 6.2.1 HTML骨架页面
 - 6.2.2 处理静态内容
 - 6.2.3 修改URL解析机制
 - 6.2.4 JavaScript加载器
 - 6.2.5 使用Mustache模板化
 - 6.2.6 首页Mustache模板
 - 6.2.7 整合应用
 - 6.3 小结
- 第三部分 实战篇
 - 第7章 使用express构建Web应用
 - 7.1 安装express
 - 7.2 express中的路由和分层
 - 7.2.1 路由基础
 - 7.2.2 更新相册应用路由
 - 7.3 REST API设计和模块
 - 7.3.1 API设计
 - 7.3.2 模块
 - 7.4 中间件功能
 - 7.4.1 基本用法

- 7.4.2 配置
- 7.4.3 中间件执行顺序
- 7.4.4 静态文件处理
- 7.4.5 POST数据、cookie和session
- 7.4.6 对PUT和DELETE更友好的浏览器支持
- 7.4.7 压缩输出
- 7.4.8 HTTP基本身份验证
- 7.4.9 错误处理
- 7.5 小结
- 第8章 数据库I：NoSQL (MongoDB)
 - 8.1 设置MongoDB
 - 8.1.1 安装MongoDB
 - 8.1.2 在Node.js中使用MongoDB
 - 8.2 MongoDB数据结构
 - 8.2.1 全是JavaScript的世界
 - 8.2.2 数据类型
 - 8.3 理解基本操作
 - 8.3.1 连接并创建数据库
 - 8.3.2 创建集合
 - 8.3.3 向集合中插入文档
 - 8.3.4 更新文档内容
 - 8.3.5 删除集合中的文档
 - 8.3.6 查询集合
 - 8.4 更新相册应用
 - 8.4.1 编写基本操作
 - 8.4.2 修改JSON服务器的API
 - 8.4.3 更新处理程序
 - 8.4.4 为应用添加新页面
 - 8.5 应用结构回顾
 - 8.6 小结
- 第9章 数据库II：SQL (MySQL)
 - 9.1 准备工作
 - 9.1.1 安装MySQL
 - 9.1.2 从npm添加mysql模块
 - 9.2 创建数据库模式
 - 9.3 基本数据库操作
 - 9.3.1 连接数据库
 - 9.3.2 添加查询
 - 9.4 添加应用身份验证
 - 9.4.1 更新API以支持用户
 - 9.4.2 检测核心用户数据操作
 - 9.4.3 更新express应用
 - 9.4.4 创建用户处理程序
 - 9.4.5 创建登录和注册页面
 - 9.5 资源池
 - 9.5.1 入门
 - 9.5.2 处理连接
 - 9.6 验证API
 - 9.7 小结

第四部分 进阶篇

第10章 部署和开发

10.1 部署

10.1.1 级别：基础

10.1.2 级别：Ninja

10.2 多处理器部署：使用代理

10.3 虚拟主机

10.3.1 内置支持

10.3.2 代理服务器支持

10.4 使用HTTPS/SSL保障项目安全

10.4.1 生成测试证书

10.4.2 内置支持

10.4.3 代理服务器支持

10.5 多平台开发

10.5.1 位置和配置文件

10.5.2 处理路径差异

10.6 小结

第11章 命令行编程

11.1 运行命令行脚本

11.1.1 UNIX和Mac

11.1.2 Windows

11.1.3 脚本和参数

11.2 同步处理文件

11.2.1 基本文件API

11.2.2 文件和状态

11.2.3 目录内容

11.3 用户交互：标准输入和输出

11.3.1 基本缓冲输入和输出

11.3.2 无缓冲输入

11.3.3 Readline模块

11.4 进程处理

11.4.1 简单进程创建

11.4.2 使用Spawn创建进程

11.5 小结

第12章 测试

12.1 测试框架选择

12.2 编写测试用例

12.2.1 简单功能测试

12.2.2 异步功能测试

12.3 RESTful API测试

12.4 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com