

# 《iOS 7应用开发入门经典》

## 图书基本信息

书名：《iOS 7应用开发入门经典》

13位ISBN编号：9787115354715

出版时间：2014-5-1

作者：[美]John Ray

页数：628

译者：李佩乾

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《iOS 7应用开发入门经典》

## 内容概要

《iOS 7应用开发入门经典(第5版)》基于Apple最新发布的iOS 7编写，循序渐进地介绍了从事iOS开发所需的基本知识，包括使用Xcode、Objective-C和Cocoa Touch等开发工具；设计及美化用户界面；使用切割工具创建按钮模板；利用多场景故事板、切换、弹出框、导航控制器和选项卡栏控制器；使用表视图和分割视图导航结构化数据；读写和显示数据；使用自动布局创建自适应用户界面；播放和录制多媒体；使用地图、地理编码和定位功能；使用加速计和陀螺仪检测运动和朝向；创建通用应用程序；编写支持后台处理的应用程序；跟踪和调试应用程序等主题。

《iOS 7应用开发入门经典(第5版)》通过简洁的语言和详细的步骤，帮助读者迅速掌握开发iOS应用程序所需的基本知识，适合没有任何编程经验的新手阅读，也可供有志于从事iOS开发的人员参考。

# 《iOS 7应用开发入门经典》

## 作者简介

John Ray当前是俄亥俄州立大学科研信息系统办公室（Office of Research Information Systems）主任。他在Macmillan、Sams和Que出版了大量图书，其中包括Using TCP/IP: Special Edition、Teach Yourself Dreamweaver MX in 21 Days、Mac OS X Unleashed、My Mavericks MacBook和Teach Yourself iOS 6 Development in 24 Hours。作为一名从1984年起就开始使用Macintosh的用户，他努力确保在每个项目中都会以应有的深度涉及Macintosh。即使在编写技术性图书（如Using TCP/IP: Special Edition）时，也在其中包含大量有关Macintosh及其应用程序的信息。他的写作手法简单明了，即使对初、中级读者来说也简单易懂，因此深受好评。

可通过网站<http://teachyourselfios.com>及Twitter（@johnemeryray或#iOSIn24）与他交流。

## 书籍目录

- 第1章 为开发准备好系统和iOS设备 1
  - 1.1 欢迎进入iOS平台 1
    - 1.1.1 iOS设备 1
    - 1.1.2 显示屏和图形 2
    - 1.1.3 应用程序资源约束 3
    - 1.1.4 连接性 4
    - 1.1.5 输入和反馈 4
  - 1.2 成为iOS开发人员 5
    - 1.2.1 加入Apple开发人员计划 5
    - 1.2.2 安装Xcode 8
  - 1.3 创建并安装开发供应配置文件 9
    - 1.3.1 什么是开发供应配置文件 10
    - 1.3.2 配置用于开发的设备 10
  - 1.4 运行第一个iOS应用程序 13
  - 1.5 开发技术概述 15
    - 1.5.1 Apple开发工具 15
    - 1.5.2 Objective-C 15
    - 1.5.3 CoCoa Touch 16
    - 1.5.4 模型-视图-控制器 16
  - 1.6 进一步探索 16
  - 1.7 小结 16
  - 1.8 问与答 16
  - 1.9 作业 17
    - 1.9.1 测验 17
    - 1.9.2 答案 17
    - 1.9.3 练习 17
- 第2章 Xcode和iOS模拟器简介 18
  - 2.1 使用Xcode 18
    - 2.1.1 创建和管理项目 19
    - 2.1.2 编辑和导航代码 28
    - 2.1.3 生成应用程序 36
    - 2.1.4 管理项目属性 40
    - 2.1.5 设置支持的设备朝向 41
    - 2.1.6 设置状态栏(iOS 6) 41
    - 2.1.7 应用程序图标和启动图像 42
  - 2.2 使用iOS模拟器 44
    - 2.2.1 启动应用程序 45
    - 2.2.2 模拟多点触摸事件 46
    - 2.2.3 旋转模拟的设备 47
    - 2.2.4 模拟其他情况 47
  - 2.3 进一步探索 48
  - 2.4 小结 49
  - 2.5 问与答 49
  - 2.6 作业 49
    - 2.6.1 测验 49
    - 2.6.2 答案 49
    - 2.6.3 练习 50

第3章 探索Apple平台语言Objective-C	51
3.1 面向对象编程和Objective-C	51
3.1.1 什么是面向对象编程	52
3.1.2 面向对象编程术语	53
3.1.3 什么是Objective-C	54
3.2 探索Objective-C文件结构	54
3.2.1 头文件/接口文件	55
3.2.2 实现文件	61
3.2.3 自动生成的结构	62
3.2.4 分类和协议	63
3.3 Objective-C编程基础	64
3.3.1 声明变量	64
3.3.2 分配和初始化对象	65
3.3.3 使用方法及发送消息	67
3.3.4 表达式和决策	69
3.4 内存管理和自动引用计数(ARC)	72
3.4.1 旧方式：保留并释放对象	72
3.4.2 新方式：自动引用计数	73
3.5 进一步探索	73
3.6 小结	74
3.7 问与答	74
3.8 作业	75
3.8.1 测验	75
3.8.2 答案	75
3.8.3 练习	75
第4章 Cocoa Touch内幕	76
4.1 Cocoa Touch是什么	76
4.1.1 冷静面对大量的功能	77
4.1.2 年轻而成熟	77
4.2 探索iPhone技术层	78
4.2.1 Cocoa Touch层	78
4.2.2 多媒体层	79
4.2.3 核心服务层	80
4.2.4 核心OS层	82
4.3 跟踪iOS应用程序的生命周期	82
4.4 Cocoa基础	83
4.4.1 核心应用程序类	84
4.4.2 数据类型类	85
4.4.3 界面类	88
4.5 使用Xcode探索iOS框架	91
4.5.1 Xcode文档	91
4.5.2 快速帮助	95
4.6 进一步探索	97
4.7 小结	97
4.8 问与答	98
4.9 作业	98
4.9.1 测验	98
4.9.2 答案	98
4.9.3 练习	98

第5章 探索Xcode Interface Builder	99
5.1 了解Interface Builder	99
5.1.1 IB采用的方法	100
5.1.2 剖析IB故事板	100
5.2 创建用户界面	104
5.2.1 对象库	105
5.2.2 将对象加入到视图中	106
5.2.3 使用IB编辑工具	107
5.2.4 自动布局系统	110
5.3 定制界面外观	112
5.3.1 使用属性检查器	113
5.3.2 设置辅助功能属性	114
5.3.3 预览界面	115
5.4 连接到代码	117
5.4.1 打开项目	117
5.4.2 实现概述	118
5.4.3 输出口和操作	119
5.4.4 对象身份	123
5.5 进一步探索	124
5.6 小结	124
5.7 问与答	124
5.8 作业	125
5.8.1 测验	125
5.8.2 答案	125
5.8.3 练习	125
第6章 模型-视图-控制器应用程序设计	126
6.1 了解设计模式模型-视图-控制器	126
6.1.1 制作意大利面条	127
6.1.2 使用MVC将应用程序设计结构化	127
6.2 Xcode如何实现MVC	128
6.2.1 视图	128
6.2.2 视图控制器	128
6.2.3 数据模型	130
6.3 使用模板Single View Application	131
6.3.1 实现概述	131
6.3.2 创建项目	131
6.3.3 规划属性和连接	135
6.3.4 设计界面	137
6.3.5 创建并连接输出口和操作	139
6.3.6 实现应用程序逻辑	143
6.3.7 生成应用程序	143
6.4 进一步探索	144
6.5 小结	144
6.6 问与答	145
6.7 作业	145
6.7.1 测验	145
6.7.2 答案	145
6.7.3 练习	145
第7章 使用文本、键盘和按钮	147

- 7.1 基本用户输入和输出 147
  - 7.1.1 按钮 147
  - 7.1.2 文本框和文本视图 148
  - 7.1.3 标签 148
- 7.2 使用文本框、文本视图和按钮 148
  - 7.2.1 实现概述 149
  - 7.2.2 创建项目 149
  - 7.2.3 使用切割技术制作按钮模板 150
  - 7.2.4 设计界面 153
  - 7.2.5 创建并连接输出口和操作 164
  - 7.2.6 隐藏键盘 165
  - 7.2.7 实现应用程序逻辑 168
  - 7.2.8 生成应用程序 169
- 7.3 进一步探索 170
- 7.4 小结 170
- 7.5 问与答 171
- 7.6 作业 171
  - 7.6.1 测验 171
  - 7.6.2 答案 171
  - 7.6.3 练习 171
- 第8章 处理图像、动画、滑块和步进控件 172
  - 8.1 用户输入和输出 172
    - 8.1.1 滑块 172
    - 8.1.2 步进控件 173
    - 8.1.3 图像视图 173
  - 8.2 创建并管理图像动画、滑块和步进控件 174
    - 8.2.1 实现概述 174
    - 8.2.2 创建项目 175
    - 8.2.3 设计界面 176
    - 8.2.4 创建并连接到输出口和操作 182
    - 8.2.5 实现应用程序逻辑 185
    - 8.2.6 生成应用程序 189
  - 8.3 进一步探索 190
  - 8.4 小结 190
  - 8.5 问与答 191
  - 8.6 作业 191
    - 8.6.1 测验 191
    - 8.6.2 答案 191
    - 8.6.3 练习 191
- 第9章 使用高级界面对象和视图 192
  - 9.1 再谈用户输入和输出 192
    - 9.1.1 开关 193
    - 9.1.2 分段控件 193
    - 9.1.3 Web视图 194
    - 9.1.4 可滚动的视图 195
  - 9.2 使用开关、分段控件和Web视图 195
    - 9.2.1 实现概述 196
    - 9.2.2 创建项目 196
    - 9.2.3 设计界面 197

- 9.2.4 创建并连接输出和操作 202
- 9.2.5 实现应用程序逻辑 205
- 9.2.6 生成应用程序 209
- 9.3 使用可滚动视图 209
  - 9.3.1 实现概述 209
  - 9.3.2 创建项目 210
  - 9.3.3 设计界面 210
  - 9.3.4 创建并连接输出和操作 214
  - 9.3.5 实现应用程序逻辑 214
  - 9.3.6 生成应用程序 215
- 9.4 进一步探索 216
- 9.5 小结 216
- 9.6 问与答 216
- 9.7 作业 217
  - 9.7.1 测验 217
  - 9.7.2 答案 217
  - 9.7.3 练习 217
- 第10章 引起用户注意 218
  - 10.1 提醒用户 218
    - 10.1.1 提醒视图 219
    - 10.1.2 操作表 221
    - 10.1.3 系统声音服务 223
  - 10.2 探索提醒用户的方法 225
    - 10.2.1 实现概述 225
    - 10.2.2 创建项目 225
    - 10.2.3 设计界面 226
    - 10.2.4 创建并连接输出和操作 227
    - 10.2.5 实现提醒视图 229
    - 10.2.6 实现操作表 234
    - 10.2.7 实现提醒音和震动 237
  - 10.3 进一步探索 238
  - 10.4 小结 239
  - 10.5 问与答 239
  - 10.6 作业 239
    - 10.6.1 测验 239
    - 10.6.2 答案 240
    - 10.6.3 练习 240
- 第11章 实现多场景和弹出框 241
  - 11.1 多场景故事板简介 241
    - 11.1.1 术语 242
    - 11.1.2 创建多场景项目 243
    - 11.1.3 创建切换 247
    - 11.1.4 手工控制模态切换 250
    - 11.1.5 使用出口和回退切换 251
    - 11.1.6 以编程方式创建模态场景切换 252
    - 11.1.7 在场景之间传递数据 254
  - 11.2 理解iPad弹出框 256
    - 11.2.1 创建弹出框 257
    - 11.2.2 创建弹出切换 257

- 11.2.3 手工显示弹出框 260
- 11.2.4 响应用户关闭弹出框 260
- 11.2.5 以编程方式创建并显示弹出框 262
- 11.3 使用模态切换 265
  - 11.3.1 实现概述 265
  - 11.3.2 创建项目 265
  - 11.3.3 设计界面 268
  - 11.3.4 创建模态切换 270
  - 11.3.5 回退到初始场景 271
  - 11.3.6 创建并连接输出口和操作 271
  - 11.3.7 实现应用程序逻辑 272
  - 11.3.8 生成应用程序 274
- 11.4 使用弹出框 274
  - 11.4.1 创建项目 275
  - 11.4.2 设计界面 275
  - 11.4.3 创建弹出切换 276
  - 11.4.4 创建并连接输出口 277
  - 11.4.5 实现应用程序逻辑 277
  - 11.4.6 生成应用程序 279
- 11.5 进一步探索 279
- 11.6 小结 280
- 11.7 问与答 280
- 11.8 作业 280
  - 11.8.1 测验 280
  - 11.8.2 答案 280
  - 11.8.3 练习 280
- 第12章 使用工具栏和选择器做出选择 281
  - 12.1 了解工具栏 281
  - 12.2 探索选择器 284
    - 12.2.1 日期选择器 285
    - 12.2.2 选择器视图 286
  - 12.3 使用日期选择器 290
    - 12.3.1 实现概述 291
    - 12.3.2 创建项目 291
    - 12.3.3 设计界面 293
    - 12.3.4 创建切换 294
    - 12.3.5 创建并连接输出口和操作 295
    - 12.3.6 实现场景切换逻辑 296
    - 12.3.7 实现日期计算逻辑 299
    - 12.3.8 生成应用程序 302
  - 12.4 实现自定义选择器 303
    - 12.4.1 实现概述 303
    - 12.4.2 创建项目 303
    - 12.4.3 设计界面 305
    - 12.4.4 创建切换 307
    - 12.4.5 创建并连接输出口和操作 307
    - 12.4.6 实现场景切换逻辑 308
    - 12.4.7 实现自定义选择器视图 309
    - 12.4.8 生成应用程序 315

- 12.5 进一步探索 315
- 12.6 小结 316
- 12.7 问与答 316
- 12.8 作业 317
  - 12.8.1 测验 317
  - 12.8.2 答案 317
  - 12.8.3 练习 317
- 第13章 使用导航控制器和选项卡栏控制器 318
  - 13.1 高级视图控制器 318
  - 13.2 探索导航控制器 320
    - 13.2.1 导航栏、导航项和栏按钮项 320
    - 13.2.2 在故事板中使用导航控制器 321
    - 13.2.3 在导航场景之间共享数据 323
  - 13.3 了解选项卡栏控制器 324
    - 13.3.1 选项卡栏和选项卡栏项 324
    - 13.3.2 在故事板中使用选项卡栏控制器 325
    - 13.3.3 在选项卡栏控制器管理的场景之间共享数据 328
  - 13.4 使用导航控制器 328
    - 13.4.1 实现概述 329
    - 13.4.2 创建项目 329
    - 13.4.3 创建压入切换 332
    - 13.4.4 设计界面 333
    - 13.4.5 创建并连接输出口和操作 334
    - 13.4.6 实现应用程序逻辑 335
    - 13.4.7 生成应用程序 337
  - 13.5 使用选项卡栏控制器 337
    - 13.5.1 实现概述 337
    - 13.5.2 创建项目 337
    - 13.5.3 创建选项卡栏关系 339
    - 13.5.4 设计界面 340
    - 13.5.5 创建并连接输出口和操作 341
    - 13.5.6 实现应用程序逻辑 342
    - 13.5.7 生成应用程序 344
  - 13.6 进一步探索 345
  - 13.7 小结 345
  - 13.8 问与答 346
  - 13.9 作业 346
    - 13.9.1 测验 346
    - 13.9.2 答案 346
    - 13.9.3 练习 347
- 第14章 使用表视图和分割视图控制器导航数据 348
  - 14.1 了解表视图 348
    - 14.1.1 表视图的外观 349
    - 14.1.2 表单元格 349
    - 14.1.3 添加表视图 350
  - 14.2 探索分割视图控制器(仅适用于iPad) 355
    - 14.2.1 实现分割视图控制器 356
    - 14.2.2 模板Master-Detail Application 357
  - 14.3 一个简单的表视图应用程序 358

- 14.3.1 实现概述 358
- 14.3.2 创建项目 358
- 14.3.3 设计界面 359
- 14.3.4 连接输出口delegate和dataSource 360
- 14.3.5 实现应用程序逻辑 361
- 14.3.6 生成应用程序 365
- 14.4 创建基于主-从视图的应用程序 365
  - 14.4.1 实现概述 366
  - 14.4.2 创建项目 366
  - 14.4.3 调整iPad界面 367
  - 14.4.4 调整iPhone界面 369
  - 14.4.5 实现应用程序数据源 371
  - 14.4.6 实现主视图控制器 374
  - 14.4.7 实现细节视图控制器 377
  - 14.4.8 修复细节视图控制器引用问题 378
  - 14.4.9 生成应用程序 379
- 14.5 进一步探索 379
- 14.6 小结 379
- 14.7 问与答 380
- 14.8 作业 380
  - 14.8.1 测验 380
  - 14.8.2 答案 380
  - 14.8.3 练习 380
- 第15章 读写应用程序数据 381
  - 15.1 iOS应用程序和数据存储 381
  - 15.2 数据存储方式 383
    - 15.2.1 用户默认设置 384
    - 15.2.2 设置束 385
    - 15.2.3 直接访问文件系统 387
  - 15.3 创建隐式首选项 389
    - 15.3.1 实现概述 390
    - 15.3.2 创建项目 390
    - 15.3.3 创建界面 390
    - 15.3.4 创建并连接输出口和操作 391
    - 15.3.5 实现应用程序逻辑 392
    - 15.3.6 生成应用程序 395
  - 15.4 实现系统设置 396
    - 15.4.1 实现概述 396
    - 15.4.2 创建项目 396
    - 15.4.3 设计界面 397
    - 15.4.4 创建并连接输出口 398
    - 15.4.5 创建设置束 398
    - 15.4.6 实现应用程序逻辑 404
    - 15.4.7 生成应用程序 405
  - 15.5 实现文件系统存储 406
    - 15.5.1 实现概述 406
    - 15.5.2 创建项目 406
    - 15.5.3 设计界面 406
    - 15.5.4 创建并连接输出口和操作 407

- 15.5.5 实现应用程序逻辑 409
- 15.6 进一步探索 412
- 15.7 小结 413
- 15.8 问与答 413
- 15.9 作业 413
  - 15.9.1 测验 413
  - 15.9.2 答案 414
  - 15.9.3 练习 414
- 第16章 创建自适应和向后兼容的用户界面 415
  - 16.1 自适应界面 415
    - 16.1.1 启用界面旋转 416
    - 16.1.2 设计可旋转和调整大小的界面 417
  - 16.2 使用自动布局 418
    - 16.2.1 自动布局的语言和工具 419
    - 16.2.2 在约束对象中导航 421
    - 16.2.3 示例1：居中约束 427
    - 16.2.4 示例2：增大控件 430
    - 16.2.5 示例3：统一调整大小 433
  - 16.3 以编程方式定义界面 436
    - 16.3.1 实现概述 436
    - 16.3.2 创建项目 437
    - 16.3.3 界面编程 438
    - 16.3.4 生成应用程序 442
  - 16.4 旋转时切换视图 442
    - 16.4.1 实现概述 442
    - 16.4.2 创建项目 442
    - 16.4.3 设计界面 443
    - 16.4.4 创建并连接输出口 444
    - 16.4.5 实现应用程序逻辑 445
    - 16.4.6 生成应用程序 447
  - 16.5 进一步探索 447
  - 16.6 小结 447
  - 16.7 问与答 447
  - 16.8 作业 448
    - 16.8.1 测验 448
    - 16.8.2 答案 448
    - 16.8.3 练习 448
- 第17章 使用复杂的触摸和手势 449
  - 17.1 多点触摸手势识别 449
  - 17.2 添加手势识别器 450
  - 17.3 使用手势识别器 451
    - 17.3.1 实现概述 451
    - 17.3.2 创建项目 452
    - 17.3.3 设计界面 453
    - 17.3.4 给视图添加手势识别器 455
    - 17.3.5 创建并连接输出口和操作 458
    - 17.3.6 实现应用程序逻辑 460
    - 17.3.7 生成应用程序 467
  - 17.4 进一步探索 467

- 17.5 小结 467
- 17.6 问与答 468
- 17.7 作业 468
  - 17.7.1 测验 468
  - 17.7.2 答案 468
  - 17.7.3 练习 468
- 第18章 检测朝向和移动 469
  - 18.1 理解运动硬件 469
    - 18.1.1 加速计 470
    - 18.1.2 陀螺仪 471
  - 18.2 访问朝向和运动数据 472
    - 18.2.1 通过UIDevice请求朝向通知 472
    - 18.2.2 使用Core Motion读取加速度、旋转速度和姿态 473
  - 18.3 检测朝向 475
    - 18.3.1 实现概述 475
    - 18.3.2 创建项目 475
    - 18.3.3 设计界面 475
    - 18.3.4 创建并连接输出口 476
    - 18.3.5 实现应用程序逻辑 476
    - 18.3.6 生成应用程序 478
  - 18.4 检测加速、倾斜和旋转 479
    - 18.4.1 实现概述 479
    - 18.4.2 创建项目 480
    - 18.4.3 设计界面 480
    - 18.4.4 创建并连接输出口和操作 481
    - 18.4.5 实现应用程序逻辑 482
    - 18.4.6 生成应用程序 488
  - 18.5 进一步探索 488
  - 18.6 小结 489
  - 18.7 问与答 489
  - 18.8 作业 489
    - 18.8.1 测验 489
    - 18.8.2 答案 490
    - 18.8.3 练习 490
- 第19章 使用多媒体 491
  - 19.1 探索多媒体 491
    - 19.1.1 MediaPlayer框架 492
    - 19.1.2 AV Foundation框架 497
    - 19.1.3 图像选择器 499
    - 19.1.4 Core Image框架 501
  - 19.2 创建用于练习使用多媒体的应用程序 503
    - 19.2.1 实现概述 503
    - 19.2.2 创建项目 503
    - 19.2.3 设计界面 504
    - 19.2.4 创建并连接输出口和操作 505
    - 19.2.5 实现电影播放器 507
    - 19.2.6 实现音频录制和播放 510
    - 19.2.7 使用照片库和相机 514
    - 19.2.8 实现Core Image滤镜 517

- 19.2.9 访问并播放音乐库 518
- 19.3 进一步探索 523
- 19.4 小结 524
- 19.5 问与答 524
- 19.6 作业 525
  - 19.6.1 测验 525
  - 19.6.2 答案 525
  - 19.6.3 练习 525
- 第20章 与其他应用程序交互 526
  - 20.1 集成iOS服务 526
    - 20.1.1 地址簿 526
    - 20.1.2 电子邮件 530
    - 20.1.3 在社交网站上发表信息 531
    - 20.1.4 地图功能 533
  - 20.2 使用地址簿、电子邮件、社交网络和地图 537
    - 20.2.1 实现概述 538
    - 20.2.2 创建项目 538
    - 20.2.3 设计界面 538
    - 20.2.4 创建并连接输出口和操作 540
    - 20.2.5 实现地址簿逻辑 541
    - 20.2.6 实现地图逻辑 544
    - 20.2.7 实现电子邮件逻辑 547
    - 20.2.8 实现社交网络逻辑 548
    - 20.2.9 将状态栏设置为白色(可选) 549
    - 20.2.10 生成应用程序 549
  - 20.3 进一步探索 550
  - 20.4 小结 551
  - 20.5 问与答 551
  - 20.6 作业 551
    - 20.6.1 测验 551
    - 20.6.2 答案 551
    - 20.6.3 练习 551
- 第21章 实现定位服务 552
  - 21.1 理解Core Location 552
    - 21.1.1 获取位置 552
    - 21.1.2 获取航向 556
  - 21.2 创建支持定位的应用程序 558
    - 21.2.1 实现概述 558
    - 21.2.2 创建项目 558
    - 21.2.3 设计视图 559
    - 21.2.4 创建并连接输出口 560
    - 21.2.5 实现应用程序逻辑 560
    - 21.2.6 将状态栏设置为白色 564
    - 21.2.7 生成应用程序 564
  - 21.3 理解磁性指南针 565
    - 21.3.1 实现概述 565
    - 21.3.2 创建项目 565
    - 21.3.3 修改用户界面 566
    - 21.3.4 创建并连接输出口 567

- 21.3.5 修改应用程序逻辑 567
- 21.3.6 生成应用程序 572
- 21.4 进一步探索 573
- 21.5 小结 573
- 21.6 问与答 573
- 21.7 作业 574
  - 21.7.1 测验 574
  - 21.7.2 答案 574
  - 21.7.3 练习 574
- 第22章 创建支持后台处理的应用程序 575
  - 22.1 理解iOS后台处理 575
    - 22.1.1 后台处理类型 576
    - 22.1.2 支持后台处理的应用程序的生命周期 578
  - 22.2 禁用后台处理 579
  - 22.3 处理后台挂起 580
  - 22.4 实现本地通知 581
    - 22.4.1 常用的通知属性 582
    - 22.4.2 创建和调度通知 582
  - 22.5 使用任务特定的后台处理 583
    - 22.5.1 修改应用程序Cupertino以支持在后台播放音频 584
    - 22.5.2 使用声音指示前往库珀蒂诺的方向 585
    - 22.5.3 添加后台模式 587
  - 22.6 完成长时间运行的后台任务 588
    - 22.6.1 实现概述 588
    - 22.6.2 创建项目 589
    - 22.6.3 设计界面 589
    - 22.6.4 创建并连接输出口 590
    - 22.6.5 实现应用程序逻辑 590
    - 22.6.6 启用后台任务处理 591
    - 22.6.7 生成应用程序 592
  - 22.7 执行后台获取 592
    - 22.7.1 实现概述 593
    - 22.7.2 创建项目 593
    - 22.7.3 设计界面 593
    - 22.7.4 创建并连接输出口 594
    - 22.7.5 实现应用程序逻辑 594
    - 22.7.6 添加后台获取模式 595
    - 22.7.7 生成应用程序 596
  - 22.8 进一步探索 596
  - 22.9 小结 596
  - 22.10 问与答 597
  - 22.11 作业 597
    - 22.11.1 测验 597
    - 22.11.2 答案 597
    - 22.11.3 练习 597
- 第23章 创建通用应用程序 598
  - 23.1 开发通用应用程序 598
    - 23.1.1 理解通用模板 599
    - 23.1.2 通用应用程序设置方面的不同 600

23.2	创建通用应用程序：方法1	602
23.2.1	实现概述	602
23.2.2	创建项目	603
23.2.3	设计界面	603
23.2.4	创建并连接输出口	604
23.2.5	实现应用程序逻辑	604
23.2.6	生成应用程序	605
23.3	创建通用应用程序：方法2	605
23.3.1	创建项目	605
23.3.2	设计界面	607
23.3.3	创建并连接输出口	607
23.3.4	实现应用程序逻辑	607
23.3.5	生成应用程序	608
23.4	使用多个目标	608
23.4.1	将iPhone目标转换为iPad目标	609
23.4.2	将iPad目标转换为iPhone目标	609
23.5	进一步探索	610
23.6	小结	611
23.7	问与答	611
23.8	作业	611
23.8.1	测验	611
23.8.2	答案	611
23.8.3	练习	611
第24章	应用程序跟踪、监视和调试	612
24.1	使用NSLog提供即时反馈	612
	使用NSLog	613
24.2	使用Xcode调试器	615
24.2.1	设置断点及单步执行代码	616
24.2.2	使用调试导航器	624
24.3	进一步探索	627
24.4	小结	627
24.5	问与答	628
24.6	作业	628
24.6.1	测验	628
24.6.2	答案	628
24.6.3	练习	628

## 精彩短评

- 1、入门级别
- 2、入门好书！

对于没有接触过iOS的同学来说，按照书中的实例全部做完就可以说入门了。所以它的局限性也在这里，想深入的了解iOS开发也就无能为力了。

# 《iOS 7应用开发入门经典》

## 精彩书评

1、原书应该不错，但中文翻译真的是无语了，根本就是生拌硬套，读起来非常吃力！还是看原版比较好，哎，我想问一下那个叫李佩乾的译者，你自己有读过自己翻译的东西吗????!!!!?????!!!!?????!!!!?????!!!!

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)