

《最恐門D》

图书基本信息

书名：《最恐門D》

13位ISBN编号：9780765213334

10位ISBN编号：0765213338

出版时间：2007年5月10日

出版社：長鴻

作者：原作：山田悠介,作畫：杉山敏

页数：192頁

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《最恐門D》

內容概要

5名素不相識的人，在驚醒後發現自己身在一間詭譎的房內，
而逃離房間的唯一方法就是遵照指令行動!!
雖然在犧牲了一人後，門開啟了，但迎接著他們的仍舊是奪命指令.....
在一道又一道的門後等著他們的究竟是天堂..... 還是地獄!?
一連串令你顫慄不已、攸關生死的玩命遊戲就要開始.....

《最恐門D》

精彩短评

- 1、3星半，三个故事开头不错，但都弱在结尾，画风也一般。
- 2、故事还行，第一个让我想起九人禁闭室，最后一个还看哭了.....真是对自己很无语，画工这么烂居然也能哭得出来.....
- 3、大概就是电锯惊魂漫画版？..
- 4、第一个故事就是电锯，第二个是替死鬼，第三个就是大逃杀了
- 5、cube的创意,没新意
- 6、怎么说呢，在贫道看来是完全够不上水准的恐怖漫画呀。
- 7、挺有意思。
- 8、卧槽！
- 9、生硬的故事..
- 10、敢不敢有点心意
- 11、什么嘛~一点都不恐怖==
- 12、最后一个故事不错
- 13、没感觉
- 14、在联通营业厅等号看完了，原来是sim卡划坏了。
- 15、看到了各种电影动画的改版.....
- 16、过山车真的蛮震撼的
- 17、除了最后一个故事以外剩下都特么是什么玩意儿.....第一个故事抄袭的也太简陋了吧.....
- 18、不能说没有亮点 只是整体实在是太拙劣了 还有老套的逆转
- 19、实在是，画面难看不说，故事太老套了！浪费时间。
- 20、画的真TM丑，创意不错可是是人家原作的，不是漫画家的创意。。
- 21、三个故事组成，第二个隧道的故事很突兀，1和3不错。1类似异次元杀阵+电锯杀人，3就是纯粹的考验人性，不过动机很莫名。1结尾的我很莫名。
- 22、[2010.08.05]Saw+Cube？还有什么？最后的那种绝望在好莱坞的恐怖片里应该很常见吧。画风实在太差了，涂鸦级别的（——）
- 23、它和九人禁闭室哪个早
- 24、猎奇向，死亡游戏，还不错
- 25、题材类似大逃杀或是电锯惊魂，画风剧情都没什么出彩的地方，结尾无尽循环
- 26、结尾那招trick现在悬疑片都用烂了
- 27、太无聊的恐怖故事了！！！
- 28、类似电锯惊魂和大逃杀，但画风奇丑
- 29、画风一般，故事尚可，杀杀时间还可以
- 30、一般。。
- 31、多哈肯德基放假啦adgjdjdtjr
- 32、陌生的空间，奇怪的纸条，想通过下个门口，必须死掉一个人。由不信到恐惧，真的能活着出去么？出去后要面临的又是什么？个人更偏爱这种心理恐怖的故事
- 33、第一个故事很好，剩下两个就很一般了。
- 34、世界本就如此
- 35、這破碎畫風和故事還蠻搭的 劇本稍嫌一般 3.5星
- 36、第一章很像竖锯啊==
- 37、随意看看
- 38、很黑暗很变态
- 39、不喜欢画风 三番两次读不下去
- 40、跟伊藤润二相比.....
- 41、这个很普通，故事在意料之中，水准也是
- 42、山田悠介的书还能再难看点吗！在到底能有多难看这一点上，倒从未让我失望。
- 43、模仿电锯惊魂，不过结尾还有些无厘头冷幽默的感觉

44、画风还不不行，不过故事感觉还是可以的

精彩书评

- 1、有点类似电锯惊魂，但是那个先出的偶就不知道了，比电锯惊魂更加的绝望==，小日本果然变态变态的~~~
- 2、三个短篇的合集最恐门8.1（幽灵隧道）云霄飞车其中最恐门和云霄飞车，颇有些“大逃杀的”味道即主题都是“生存游戏”设定中也包括：有时间限制，最终生存者只可为一人，违规者死但篇幅所限，当然没有大逃杀的深度与广度背景语焉不详，细节也多少有些失当最恐门描述的是几个男女，醒来时莫名其妙地置身于一间密室他们必须遵照指示行动，门才会开启而每次完成指示，都会造成一个人的丧生于是，随着一道又一道门的开启，剩下的人也越来越少当最后一人爬出地洞时，却愕然发现，恶梦还没结束.....类似淘汰赛制的死亡游戏五进四、四进三、三进二、二进一.....但前面几关的淘汰过程属被动式的只有到了二进一的时候才稍稍暴露了一下你死我活尔虞我诈式的人性阴暗通篇也并未交待设置密室与操纵游戏的幕后黑手为何挑BUG的话，秘室的机亡机关如此巧妙，为什么不能精确判定“中彩者”的死亡与否以致出现最后了比较意外的幸存者但那更象是作者为了玩弄读者的小小花哨伎俩，但并不高明云霄飞车描述在一群男女在乘坐过山车的途中，突遇过山车停驶然后被告知座椅将脱落，而他们只能依靠双臂挂在护手上支撑如果脱手将从高处坠落而亡，直至剩下最后一人而这一切，只是因为一群有钱人设下赌注，看谁猜中幸存者比起来最恐门来没有什么花哨的机会谁力气耗尽谁就先被地心引力的无形之手冷酷地扯下继而出现一些携手共赴死亡、将幸存机会留给至爱的场面也许是游戏时间比较匆忙的缘故吧整个过程并没有出现反映人性阴暗面的，比如说互相攻击，将别人先推下去以便自己获得更多机会的那种情节对这类暗黑题材的故事来说，显得力道不足至于夹在其间的8.1一篇，如果标题用幽灵隧道更容易理解吧虽然题材也含有“游戏”，但与另外两篇风格显得有些不搭应该算作是都市怪谈类的题材吧最后揭晓，原来一切还是因果报应

《最恐門D》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com