

# 《用 3DS 画建筑效果图》

## 图书基本信息

书名：《用 3DS 画建筑效果图》

13位ISBN编号：9787980015460

10位ISBN编号：7980015460

出版时间：1999-01

出版社：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《用 3DS 画建筑效果图》

## 内容概要

### 内容简介

本套教材采用全新的盘书结合的形式，通过对几个案例的分析，详细地讲解了怎样用 3DS 来画建筑效果图。本书是同名多媒体教学光盘的配套书，共分五章，前三章内容为主楼建模、装饰物建模、渲染效果图，所述内容涉及各种建筑模块部件的建模及渲染方法；后两章内容分别为两个实例的制作过程分析。本书的同名多媒体教学光盘的内容包括基本技术、建模、渲染、效果图四部分。光盘中还附有一套建筑平面图，本套教材就是参照这套图纸讲解怎样建模的。读者可以根据图纸自己练习建模。同时本光盘还附送JPG格式的各种效果图，供读者学习时调用参考。

本书适合用电脑从事各种现代大厦的规划、建筑设计、室内外装饰、装修设计、影视广告设计和三维动画设计的广大用户，同时也可作为社会相关领域培训班的教材。

## 书籍目录

### 目录

第一章 主楼建模

第二章 装饰物建模

2.1 窗户、门建模

2.2 阳台建模

2.3 平台建模

2.4 柱子建模

2.5 主楼装饰条建模

2.6 楼顶装饰物建模

2.7 水箱建模

2.8 围墙建模

第三章 渲染效果图

第四章 世纪广场范例

第五章 海油大厦范例

# 《用 3DS 画建筑效果图》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)