

# 《土木工程计算机绘图基础》

## 图书基本信息

书名：《土木工程计算机绘图基础》

13位ISBN编号：9787114088766

10位ISBN编号：7114088760

出版时间：2011-2

出版社：人民交通出版社

页数：382

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《土木工程计算机绘图基础》

## 内容概要

《土木工程计算机绘图基础(第2版)》为普通高等教育“十一五”国家级规划教材、21世纪交通版高等学校教材。《土木工程计算机绘图基础(第2版)》以最新的国家技术制图标准和建筑制图标准以及课程教学大纲为指导性文件,结合大量土木工程绘图实例,系统地介绍了国际通用绘图软件AutoCAD的功能及其在土木工程绘图中的应用方法和技巧。全书共4篇18章,主要包括:土木工程计算机绘图概论,计算机绘图系统的硬件和软件,图形变换及程序设计,AutoCAD概述,二维图形绘制,二维图形修改,辅助绘图方法,图案填充、面域、文字与表格,块及外部参照,土木工程图形的尺寸标注,正投影图和轴测图的绘制,建筑施工图的绘制,土木工程图的绘制,图样输出,三维绘图和实体造型,房屋的三维模型设计,三维图形渲染及AutoLISP开发环境等内容。

《土木工程计算机绘图基础(第2版)》可作为高等院校土木工程及相关专业计算机绘图、计算机图形学、计算机辅助设计等课程的教材,也可作为继续教育同类专业的教材及广大工程技术人员、计算机爱好者的自学参考书。

# 《土木工程计算机绘图基础》

## 书籍目录

第一篇 计算机绘图基础理论第一章 土木工程计算机绘图概论第一节 概述第二节 计算机绘图的历史与发展第三节 计算机绘图的基本方法第四节 计算机绘图在土木工程中的应用思考题第二章 计算机绘图系统的硬件和软件第一节 计算机绘图的硬件第二节 计算机绘图系统的软件第三节 计算机绘图系统的形式思考题第三章 图形变换及程序设计第一节 二维图形变换第二节 三维图形变换第三节 投影变换思考题第二篇 AutoCAD绘制工程图第四章 AutoCAD概述第一节 AutoCAD的主要功能第二节 AutoCAD的安装第三节 AutoCAD系统配置第四节 AutoCAD的用户界面第五节 图形文件管理第六节 图形的显示控制第七节 AutoCAD命令和数据的输入思考题第五章 二维图形绘制第一节 绘制线性对象第二节 绘制规则曲线对象第三节 绘制点及点的样式设置第四节 绘制不规则曲线对象第五节 上机实验思考题第六章 二维图形修改第一节 对象的选择第二节 对象和命令的删除号恢复第三节 对象的移动、旋转、复制和缩放第四节 对象的部分修改和生成第五节 特定对象的修改第六节 综合编辑第七节 上机实验思考题第七章 辅助绘图方法第一节 设置图形界限和图形单位第二节 图层及其管理第三节 绘图辅助工具第四节 设置对象捕捉第五节 设置自动追踪第六节 使用快捷方式第七节 上机实验思考题第八章 图案填充、面域、文字与表格第一节 图案填充第二节 面域造型第三节 设置文字样式第四节 创建与编辑文字第五节 设置表格样式第六节 创建与编辑表格第七节 上机实验思考题第九章 块及外部参照第一节 创建与插入块第二节 创建与编辑块属性第三节 创建与编辑动态块第四节 外部参照的使用第五节 上机实验思考题第十章 土木工程图形的尺寸标注第一节 尺寸样式的设置第二节 尺寸标注第三节 尺寸标注的编辑第四节 上机实验思考题第十一章 正投影图和轴测图的绘制第一节 平面图形的绘制第二节 三面投影图的绘制第三节 轴测图的绘制第四节 上机实验思考题第十二章 建筑施工图的绘制第一节 绘图环境设置第二节 建筑总平面图的绘制第三节 建筑平面图的绘制第四节 建筑立面图的绘制第五节 建筑剖面图的绘制第六节 上机实验思考题第十三章 土木工程图的绘制第一节 结构施工图的绘制第二节 道路、桥梁工程图的绘制第三节 给排水及暖通管道系统图的绘制第四节 上机实验思考题第十四章 图样输出第一节 工作空间第二节 创建布局及页面设置第三节 使用浮动视口第四节 打印图样思考题第三篇 三维模型设计及渲染第十五章 三维绘图和实体造型第一节 三维模型及视图观测点第二节 定义用户坐标系第三节 绘制三维点和线第四节 绘制三维网格第五节 三维实体造型第六节 编辑三维对象第七节 三维模型的显示形式第八节 上机实验思考题第十六章 房屋的三维模型设计第一节 模型设计的准备工作第二节 墙体和窗洞、门洞模型的建立第三节 窗户、门和阳台模型的建立第四节 屋顶模型的建立第五节 房屋细部模型的建立第六节 完整房屋模型的建立第七节 上机实验思考题第十七章 三维图形渲染第一节 材质与贴图第二节 光源第三节 渲染第四节 上机实验思考题第四篇 计算机绘图高级开发技术第十八章 AutoLISP开发环境第一节 AutoLISP开发环境的引入第二节 AutoLISP的基本函数第三节 AutoLISP的输入、输出函数第四节 AutoLISP编程基础第五节 AutoLISP编程实例第六节 上机实验思考题参考文献

# 《土木工程计算机绘图基础》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)