

# 《C语言程序设计与上机指导》

## 图书基本信息

书名：《C语言程序设计与上机指导》

13位ISBN编号：9787302035909

10位ISBN编号：7302035903

出版时间：1999-08

出版社：清华大学出版社

作者：吕凤翥,等

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《C语言程序设计与上机指导》

## 内容概要

### 内容简介

本书较全面、准确地讲述了C语言的基本知识和语法规则，由浅入深地讲述了C语言简单程序的编写方法。本书包含C语言的内容有：常量、变量、运算符和表达式、语句、函数和存储类、指针、结构和联

合以及读写函数和文件操作。每章后面备有大量思考题、练习题和上机指导。

全书语言通俗易懂，例题丰富，讲解详细，重点突出、概念准确、适于自学。本书可作为高中、中专和

职业高中的C语言课的教材和参考书，也可以作为电脑爱好者自学C语言的指导用书。

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 C语言程序的一个例子

##### 1.1 从C语言程序的一个例子讲起

##### 1.2 C语言程序结构和书写格式

###### 1.2.1 C语言程序结构

###### 1.2.2 C语言程序的书写格式

##### 1.3 C语言的预处理功能

###### 1.3.1 宏定义命令

###### 1.3.2 文件包含命令

##### 1.4 标准文件的读写函数

###### 1.4.1 标准文件的输入函数

###### 1.4.2 标准文件的输出函数

###### 1.4.3 标准文件读写函数应用

#### 实例

##### 1.5 C语言程序的实现和TurboC2.0

###### 版本编译系统简介

###### 1.5.1 C语言程序的实现

###### 1.5.2 TurboC2.0版本编译系统

#### 简介

#### 本章小结

#### 复习题1

#### 练习题1

#### 上机指导1使用TurboC2.0版本编译系统实现C语言程序

#### 第2章 词法、常量和变量

##### 2.1 词法

###### 2.1.1 字符和字符集

###### 2.1.2 单词

##### 2.2 常量

###### 2.2.1 数字常量

###### 2.2.2 字符常量

###### 2.2.3 字符串常量

###### 2.2.4 符号常量

##### 2.3 变量

###### 2.3.1 变量的名字

###### 2.3.2 变量的类型

###### 2.3.3 变量的值

##### 2.4 数组

###### 2.4.1 数组的概念

###### 2.4.2 数组的赋值

###### 2.4.3 字符数组

#### 本章小结

#### 复习题2

#### 练习题2

#### 上机指导2标识符、常量、变量、数组

#### 第3章 运算符和表达式

## 3.1 常用运算符的种类和功能

- 3.1.1 算术运算符
- 3.1.2 增1和减1运算符
- 3.1.3 关系运算符
- 3.1.4 逻辑运算符
- 3.1.5 位操作运算符
- 3.1.6 赋值运算符
- 3.1.7 其他运算符

## 3.2 运算符的优先级和结合性

- 3.2.1 运算符的优先级
- 3.2.2 运算符的结合性

## 3.3 表达式

- 3.3.1 表达式和表达式的种类
  - 3.3.2 表达式的值和类型
- ## 3.4 类型转换和类型定义

- 3.4.1 类型转换
- 3.4.2 类型定义

本章小结

复习题3

练习题3

上机指导3运算符和表达式

## 第4章 语句

### 4.1 表达式语句和空语句

- 4.1.1 表达式语句
- 4.1.2 空语句

### 4.2 复合语句和分程序

- 4.2.1 复合语句
- 4.2.2 分程序

### 4.3 分支语句

- 4.3.1 条件语句
- 4.3.2 开关语句

### 4.4 循环语句

- 4.4.1 while循环语句
- 4.4.2 dowhile循环语句
- 4.4.3 for循环语句
- 4.4.4 三种循环语句的比较和循环的嵌套

### 4.5 转向语句

- 4.5.1 goto语句
- 4.5.2 break语句
- 4.5.3 continue语句
- 4.5.4 return语句

本章小结

复习题4

练习题4

上机指导4语句

## 第5章 函数和存储类

### 5.1 函数的定义和说明

- 5.1.1 函数的定义

## 5.1.2 函数的说明

## 5.2 函数的参数和返回值

### 5.2.1 函数的参数

### 5.2.2 函数的返回值

## 5.3 函数的调用

### 5.3.1 函数调用的过程和方式

### 5.3.2 函数的传值调用

### 5.3.3 函数的传址调用

### 5.3.4 函数调用的嵌套

## 5.4 作用域规则

### 5.4.1 标识符的作用域规则

### 5.4.2 重新定义变量作用域的规定

## 5.5 存储类

### 5.5.1 变量的存储类

### 5.5.2 函数的存储类

## 本章小结

## 复习题5

## 练习题5

## 上机指导5函数

## 第6章 指针

### 6.1 指针的概念

#### 6.1.1 什么是指针

#### 6.1.2 指针的定义格式

### 6.2 指针的赋值和运算

#### 6.2.1 指针的赋值和赋初值

#### 6.2.2 指针的运算

### 6.3 指针和数组

#### 6.3.1 数组元素的指针表示

#### 6.3.2 字符指针和字符串处理函数

#### 6.3.3 指向数组的指针和指针数组

### 6.4 指针和函数

#### 6.4.1 指针作为函数参数

#### 6.4.2 指针作为函数的返回值

## 本章小结

## 复习题6

## 练习题6

## 上机指导6指针

## 第7章 结构和联合

### 7.1 结构的基本概念

#### 7.1.1 结构和结构变量的定义格式

#### 7.1.2 结构变量成员的表示

#### 7.1.3 结构变量的值

#### 7.1.4 结构变量的运算

### 7.2 结构与数组

#### 7.2.1 数组作为结构成员

#### 7.2.2 结构数组

## 7.3 结构与函数

### 7.3.1 结构变量和指向结构变量的指针作为函数的参数

### 7.3.2 结构变量和指向结构变量的指针作为函数的返回值

## 7.4 联合

### 7.4.1 联合的概念

### 7.4.2 联合的应用

## 本章小结

## 复习题7

## 练习题7

## 上机指导7结构和联合

## 第8章 文件操作

### 8.1 C语言中文件概念

#### 8.1.1 文件和文件指针

#### 8.1.2 标准文件和一般文件

#### 8.1.3 文件的操作和读写指针

### 8.2 标准文件的读写操作

#### 8.2.1 标准文件的读写函数

#### 8.2.2 标准文件读写函数的应用

### 8.3 一般文件的操作

#### 8.3.1 打开和关闭文件函数

#### 8.3.2 一般文件的读写函数及其应用

#### 8.3.3 一般文件的定位函数及其应用

### 8.4 系统的其他函数

#### 8.4.1 动态存储分配函数

#### 8.4.2 字符函数

#### 8.4.3 常用数学函数

## 本章小结

## 复习题8

## 练习题8

## 上机指导8文件操作

## 附录

### 附录1 ASCII编码表

### 附录2 math.h文件中所包含的数学函数

### 附录3 ctype.h文件中所包含的字符函数

# 《C语言程序设计与上机指导》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)