

## 图书基本信息

书名：《轻松学Java》

13位ISBN编号：9787121195617

10位ISBN编号：7121195615

出版时间：2013-4

出版社：电子工业出版社

作者：褚尚军,王亮

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

《轻松学Java(图解版)》共分4篇。第1篇“概述篇”主要介绍Java历史、JDK和Eclipse开发工具的安装过程，以及第一个Java程序和图形界面程序的运行过程等知识；第2篇“面向对象篇”主要介绍类和对象、成员字段、成员方法、流程控制、数组和字符串、继承与多态、抽象类、接口和包等技术；第3篇“应用篇”介绍Java的异常处理、多线程、枚举、集合框架、泛型、Java的输入/输出流等技术；第4篇“开发篇”详细介绍图形界面编程和数据库编程等方面的知识，以提高读者的实战水平。

## 书籍目录

### 概述篇

#### 第1章 Java入门

2

##### 1.1 Java简介

2

###### 1.1.1 Java语言的发展

2

###### 1.1.2 Java语言的特点

2

###### 1.1.3 Java的应用领域

3

##### 1.2 JDK的下载与安装

3

###### 1.2.1 JDK的下载

3

###### 1.2.2 JDK的安装

5

###### 1.2.3 环境变量的设置

5

##### 1.3 开发工具Eclipse的安装

6

###### 1.3.1 Eclipse下载方法

6

###### 1.3.2 Eclipse的初次启动

7

##### 1.4 第一个Java程序HelloWorld

8

###### 1.4.1 Eclipse工程创建

8

###### 1.4.2 HelloWorld的创建与运行

9

##### 1.5 第一个Java图形界面程序FirstDialog

11

##### 1.6 Java程序运行过程

12

##### 1.7 小结

13

##### 1.8 本章习题

13

### 面向对象篇

#### 第2章 类和对象

16

##### 2.1 面向对象的基本概念

16

##### 2.2 类

17

###### 2.2.1 类的定义

17	
2.2.2 标识符	18
2.2.3 关键字	18
2.2.4 分隔符和注释	19
2.3 类的实例化——对象	19
2.3.1 对象的声明	20
2.3.2 对象的使用	20
2.4 小结	20
2.5 本章习题	21
第3章 成员字段	22
3.1 定义成员字段	22
3.2 Java基本数据类型	23
3.3 数值的表达	26
3.3.1 整型数据	26
3.3.2 浮点型数据	27
3.3.3 字符型数据	27
3.3.4 布尔型数据	29
3.4 赋值	29
3.4.1 直接赋值	30
3.4.2 字段的作用域	30
3.4.3 非直接赋值	30
3.4.4 数据类型转换	32
3.4.5 Java数据的输入与输出	33
3.5 特殊类型字段	36
3.5.1 在类中可直接运用的字段——static关键字	36

## 3.5.2 禁止被修改的字段

37

## 3.6 小结

38

## 3.7 本章习题

38

## 第4章 方法

40

### 4.1 什么是方法

40

#### 4.1.1 方法的运用原理

40

#### 4.1.2 定义方法

40

#### 4.1.3 调用方法

41

#### 4.1.4 方法返回

42

### 4.2 参数

43

#### 4.2.1 参数的声明

43

#### 4.2.2 参数的分类

44

### 4.3 方法的构成

45

#### 4.3.1 常量与变量

45

#### 4.3.2 语句

47

#### 4.3.3 this关键字

48

### 4.4 静态方法与非静态方法

49

### 4.5 特殊的方法

51

#### 4.5.1 构造方法

51

#### 4.5.2 main()方法

52

## 4.6 小结

53

## 4.7 本章习题

53

## 第5章 流程控制

55

### 5.1 顺序结构

55

### 5.2 选择结构

56	
5.2.1	选择执行条件之一——关系运算
56	
5.2.2	选择执行条件之二——逻辑运算
57	
5.2.3	选择执行条件之三——条件运算
57	
5.2.4	if语句
58	
5.2.5	if-else语句
59	
5.2.6	if-else if-else语句
60	
5.2.7	switch语句
61	
5.3	循环结构
63	
5.3.1	while循环
64	
5.3.2	do-while循环
65	
5.3.3	for循环
65	
5.3.4	循环嵌套
67	
5.4	跳转语句
69	
5.4.1	break语句
69	
5.4.2	continue语句
69	
5.5	小结
70	
5.7	本章习题
71	
第6章	数组和字符串
72	
6.1	一维数组
72	
6.1.1	一维数组的声明
73	
6.1.2	数组元素的表示方法
73	
6.1.3	一维数组的初始化
74	
6.1.4	一维数组的赋值
75	
6.1.5	数组的使用
76	

## 6.1.6 Java为数组提供的一些常用方法

79

## 6.2 多维数组

81

### 6.2.1 二维数组的声明和初始化

82

### 6.2.2 二维数组的赋值

82

### 6.2.3 二维数组的使用

83

### 6.2.4 多维数组

84

## 6.3 字符串

85

### 6.3.1 String字符串的声明

85

### 6.3.2 创建字符串

85

### 6.3.3 字符串连接

86

### 6.3.4 字符串的比较

86

### 6.3.5 字符串方法

89

### 6.3.6 StringBuffer类的声明和创建

94

### 6.3.7 StringBuffer类的方法

95

## 6.4 小结

98

## 6.5 本章习题

98

## 第7章 对对象的进一步讨论

100

### 7.1 使用对象作为成员字段

100

#### 7.1.1 定义对象字段

100

#### 7.1.2 对象字段的实例化

101

#### 7.1.3 对象字段与方法的访问

101

### 7.2 使用对象作为方法参数进行传递

102

### 7.3 使用对象作为方法的返回值

103

### 7.4 嵌套类

103

#### 7.4.1 定义嵌套类

103
7.4.2 嵌套类的使用
104
7.5 内部类
104
7.5.1 静态内部类的定义
105
7.5.2 静态内部类的使用
105
7.5.3 成员内部类的定义
105
7.5.4 成员内部类的使用
106
7.5.5 局部内部类的定义
108
7.5.6 局部内部类的使用
108
7.6 小结
108
7.7 本章习题
109
第8章 继承与多态
111
8.1 继承的概念
111
8.1.1 继承的实现
111
8.1.2 成员方法的继承
112
8.1.3 成员字段的继承
113
8.2 访问修饰符
113
8.2.1 public访问修饰符
114
8.2.2 private访问修饰符
114
8.2.3 protected访问修饰符
115
8.2.4 default访问修饰符
116
8.3 方法的覆盖
116
8.3.1 方法的覆盖格式
116
8.3.2 super关键字
117
8.3.3 几种不能使用方法覆盖的情况
119



8.4 多层继承	121
8.5 多态	122
8.5.1 多态的基本概念	122
8.5.2 方法的覆盖	123
8.5.3 方法的重载	123
8.5.4 对象引用实现多态	124
8.6 小结	126
8.7 本章习题	126
第9章 抽象类、接口和包	128
9.1 抽象类的基本概念	128
9.2 抽象类的使用	129
9.3 接口的基本概念	132
9.4 接口的使用	134
9.5 匿名内部类	135
9.5.1 匿名内部类的语法	136
9.5.2 通过接口使用匿名类	136
9.5.3 通过抽象类使用匿名类	137
9.6 包的概念和使用	138
9.6.1 包的基本概念	139
9.6.2 包的使用	140
9.6.3 JDK中常见的包	142
9.7 小结	143
9.8 本章习题	143
应用篇	
第10章 Java的异常处理	146

10.1 异常的基本概念	146
10.2 Java异常处理机制	147
10.3 异常类的层次结构	148
10.3.1 运行时异常	148
10.3.2 检查型异常	150
10.4 异常处理	151
10.5 抛出异常	154
10.5.1 程序中抛出异常	155
10.5.2 指定方法抛出异常	155
10.6 try-catch-finally语句的嵌套	156
10.7 用户自定义的异常	158
10.8 小结	159
10.9 本章习题	159
第11章 多线程	162
11.1 线程的基本概念	162
11.1.1 进程和线程	162
11.1.2 进程与线程的区别	163
11.1.3 认识多线程	163
11.2 创建多线程	164
11.2.1 通过继承Thread类创建多线程	164
11.2.2 通过实现Runnable接口创建多线程	165
11.3 运行线程	166
11.3.1 启动线程	166
11.3.2 同时运行多个线程	168
11.4 线程的生命周期	

168	
11.5	操作线程的方法
170	
11.5.1	取得和设置线程的名称
170	
11.5.2	判断线程是否启动
172	
11.5.3	后台线程与setDaemon()方法
172	
11.6	线程的调度
173	
11.6.1	线程优先级
173	
11.6.2	线程的睡眠方法
174	
11.6.3	线程的让步方法
175	
11.6.4	线程的等待方法
176	
11.6.5	线程的中断
176	
11.7	多线程的同步
177	
11.8	死锁
179	
11.9	线程间通信
181	
11.10	小结
181	
11.11	本章习题
182	
第12章	枚举
184	
12.1	枚举简介
184	
12.2	枚举的使用
184	
12.2.1	常见的枚举定义方法
184	
12.2.2	在程序中使用枚举
185	
12.2.3	在switch语句中使用枚举
185	
12.3	枚举类和枚举关键字
186	
12.3.1	枚举类
186	
12.3.2	枚举关键字
187	

## 12.4 类集对于枚举的支持

188

### 12.4.1 EnumMap

188

### 12.4.2 EnumSet

189

## 12.5 枚举的构造方法、接口和抽象方法

189

### 12.5.1 枚举的构造方法

189

### 12.5.2 枚举的接口

190

### 12.5.3 枚举的抽象方法

191

## 12.6 小结

191

## 12.7 本章习题

192

## 第13章 集合框架

194

### 13.1 集合框架概述

194

### 13.2 Collection接口

195

### 13.3 列表

196

#### 13.3.1 ArrayList类

197

#### 13.3.2 LinkedList类

198

### 13.4 集合

200

#### 13.4.1 HashSet类

200

#### 13.4.2 TreeSet类

202

### 13.5 通过迭代方法访问类集

202

### 13.6 映射

205

#### 13.6.1 映射接口

205

#### 13.6.2 HashMap类

206

#### 13.6.3 TreeMap类

207

### 13.7 比较方法

208

### 13.8 以前版本的类和接口

209
13.8.1 Vector类
210
13.8.2 Stack类
211
13.8.3 Dictionary类
212
13.8.4 Hashtable类
213
13.8.5 Properties类
213
13.9 小结
214
13.10 本章习题
214
第14章 泛型
217
14.1 为什么使用泛型
217
14.2 泛型集合
218
14.3 泛型类和泛型方法
219
14.3.1 泛型类
219
14.3.2 泛型方法
221
14.4 使用多个泛型
221
14.5 泛型通配符
222
14.5.1 无界通配符“？”
222
14.5.2 上限通配符extends
223
14.5.3 下限通配符super
224
14.6 定义泛型异常
225
14.7 小结
226
14.8 本章习题
226
第15章 Java的输入/输出流
228
15.1 输入/输出流概述
228
15.2 文件
229

15.2.1 File类	229
15.2.2 文件的创建、修改与删除	230
15.2.3 获取文件属性	233
15.2.4 RandomAccessFile类	233
15.3 字节输入流	235
15.3.1 字节输入流InputStream	235
15.3.2 字节文件输入流FileInputStream	235
15.3.3 输入流过滤器FilterInputStream	236
15.3.4 字节缓冲区输入流BufferedInputStream	237
15.3.5 数据输入流DataInputStream	238
15.4 字节输出流	239
15.4.1 字节输出流	239
15.4.2 字节文件输出流FileOutputStream	240
15.4.3 字节缓冲区输出流BufferedOutputStream	240
15.4.4 数据输出流DataOutputStream	241
15.4.5 字节打印流PrintStream	242
15.5 字符输入流	243
15.5.1 字符输入流Reader	243
15.5.2 字符文件输入流FileReader	244
15.5.3 字符缓冲区输入流BufferedReader	244
15.6 字符输出流	245
15.6.1 字符输出流Writer	246
15.6.2 字符文件输出流FileWriter	246
15.6.3 字符缓冲区输出流BufferedWriter	247
15.6.4 字符打印流PrintWriter	

247	
15.7 小结	
249	
15.8 本章习题	
249	
开发篇	
第16章 图形界面编程	
254	
16.1 AWT简介	
254	
16.2 Swing简介	
255	
16.3 容器类	
256	
16.3.1 JFrame类	
256	
16.3.2 JDialog类	
257	
16.3.3 JPanel类	
258	
16.4 Swing常用基本组件	
259	
16.4.1 常用组件的共性操作	
259	
16.4.2 按钮 ( JButton )	
260	
16.4.3 文本框 ( JTextField ) 与密码输入框 ( JPasswordField )	
260	
16.4.4 文本域 ( JTextArea )	
261	
16.4.5 标签 ( JLabel )	
262	
16.4.6 单选按钮 ( JRadioButton )	
263	
16.4.7 复选框 ( JCheckBox )	
263	
16.4.8 下拉列表 ( JComboBox )	
264	
16.4.9 列表 ( JList )	
265	
16.4.10 滚动条 ( JScrollPane )	
266	
16.5 Swing高级组件	
267	
16.5.1 表格 ( JTable )	
267	
16.5.2 树 ( JTree )	
268	
16.5.3 菜单 ( JMenu )	

269	
16.5.4	工具栏 (JToolBar)
271	
16.5.5	进程条 (JProgressBar)
272	
16.5.6	对话框 (JDialog)
272	
16.6	布局管理器
274	
16.6.1	BorderLayout管理器
274	
16.6.2	FlowLayout管理器
275	
16.6.3	CridLayout管理器
277	
16.6.4	GridBagLayout管理器
278	
16.6.5	CardLayout管理器
279	
16.6.6	不使用布局管理器定位组件
281	
16.7	Swing的事件处理
282	
16.7.1	事件处理机制概述
282	
16.7.2	事件监听器
282	
16.7.3	焦点事件
283	
16.7.4	键盘事件
284	
16.7.5	鼠标事件
285	
16.7.6	窗口事件
287	
16.7.7	事件适配器
288	
16.8	小结
289	
16.9	本章习题
289	
第17章	JDBC数据库编程
293	
17.1	数据库简介
293	
17.1.1	数据库简介
293	
17.1.2	SQL语句简介
296	



17.1.3 JDBC简介	296
17.2 JDBC数据库的连接	298
17.3 数据库的操作	302
17.3.1 创建、修改和删除表	302
17.3.2 查询数据	304
17.3.3 条件查询	307
17.3.4 连接查询	310
17.3.5 集合查询	312
17.3.6 增加数据	315
17.3.7 修改数据	315
17.3.8 删除数据	317
17.3.9 视图	318
17.4 处理结果集	320
17.4.1 ResultSet对象处理结果集	320
17.4.2 滚动结果集	321
17.4.3 更新结果集	324
17.5 小结	324
17.6 本章习题	324

## 精彩短评

### 1、java入门

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)